

Gabriel Chuffart

Sascha Marandeau

Description Synthétique Projet Val

Rappel des points du cahier des charges :

- Chaque Rame doit gérer en autonomie sa vitesse (accélération et décélération) ainsi que son arrêt à chacune des stations et la gestion de ses passagers.
- Plusieurs lignes peuvent opérer indépendamment les unes et autres
- Mise en place d'une interface graphique permettant de visualiser l'évolution des différentes rames.
- Mise en place d'un bouton d'arrêt d'urgence arrêtant la rame, contrôlé par le superviseur.
- Le projet doit être mise en place selon Cmake.

Mise en place et choix de structures :

L'autonomie des rames est assurée par l'utilisation de thread, chaque rame étant définie dans la fonction *main* puis associée à un thread.

L'interface graphique est mise en place à l'aide de la bibliothèque SFML.

Réussite du projet :

Le projet compile dans son entièreté avec Cmake, chaque rame est indépendante et gère sa vitesse et ses arrêts de manière autonome, et plusieurs rames peuvent opérer indépendamment.

Une interface graphique minimaliste s'inspirant des cartes de métro a été implémentée, permettant de suivre le déplacement de chacune des rames sur sa ligne, de voir son prochain arrêt, ainsi que le nombre de passager à bord.

En revanche, le projet ne dispose pas d'un bouton d'arrêt d'urgence permettant l'arrêt d'une rame. Aussi, aucune fonction permettant l'ajout facilité de rame ou de ligne n'a été implémentée, et ces dernières nécessitent d'être ajoutées à la main.

