

# Gabriel Contesini Torres de Moraes

## **Desenvolvedor de sistemas**

São Bernardo do Campo, SP 09721110

[gabrielct.moraes@gmail.com](mailto:gabrielct.moraes@gmail.com)

+55 11 99529 8964

Me chamo Gabriel, sou formado em ANALISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS pela Anhanguera, estudante FRONT - END / FULLSTACK DEVELOPER, estou atrás de sempre me superar e deixar meu legado como desenvolvedor !

## Detalhes pessoais

---

**Atualmente Empregado:** Não

**Data de nascimento:** 2001-04-12

**Nível de escolaridade:** Ensino Superior completo

**Número de CPF:** 396.063.038-70

**Pessoa Portadora de Deficiência (PCD):** Não

**Sector:** Tecnologia

**Total years of experience:** 2

## Experiência Profissional

---

### **Desenvolvedor de Sistemas**

Velours International - São Paulo, SP

Junho de 2022 a Data Atual

VueJs / JavaScript / AWS / TypeScript / Python / NodeJs / Selenium / Docker / JQuery

### **Analista Desenvolvedor**

Finnet S/A - São Paulo, SP

Junho de 2021 a Março de 2022

Implantação de sistemas,  
criação de mapas e implantação dos mesmos para cliente trafegarem com todos os bancos, usando tecnologia e produto Open Banking

### **Auxiliar Administrativo**

PepsiCo - São Bernardo do Campo, SP

Fevereiro de 2020 a Maio de 2021

assistente de atendimento,  
convertia planilhas e registrava novos clientes no sistema

## Escolaridade

---

### **Ensino Superior completo - Análise e Desenvolvimento de Sistemas**

Anhanguera Vergueiro SBC - São Bernardo do Campo, SP

Janeiro de 2020 a Data Atual

### **Ensino médio completo - concluído**

colégio Dona Leonor Mendes de Barros

2019

## Habilidades e Competências

---

- Office Avançado
- JavaScript Intermediário
- HTML Intermediário
- CSS Intermediário
- React
- Geração de leds
- Vendas externas
- Suporte de vendas
- Vendas
- Aquisição de clientes
- AWS
- Back-end
- Python Avançado (1 ano)
- Vue.js (1 ano)
- jquery (1 ano)
- docker (1 ano)
- selenium (1 ano)

## Idiomas

---

- Inglês - Intermediário
- Espanhol - Intermediário

## Links

---

<https://github.com/GabrielContesini?tab=repositories>

<https://www.linkedin.com/in/gabriel-contesini-603588210>

## Certificações e licenças

---

### **LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO I: OS PRIMEIROS PROGRAMAS COM JAVASCRIPT E HTML**

Abril de 2021 a Data Atual

<https://cursos.alura.com.br/certificate/7ca55d96-421e-495c-a358-28b89dc08d0f>

### **LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO II: PRATIQUE COM DESENHOS, ANIMAÇÕES E UM JOGO**

Maio de 2021 a Data Atual

<https://cursos.alura.com.br/certificate/ddc86504-e110-4a97-8acc-0c6d97f16a87>

### **JOGOS CLÁSSICOS PARTE 1: INICIANDO NO JAVASCRIPT COM PONG**

Maio de 2021 a Data Atual

<https://cursos.alura.com.br/certificate/a85ba20a-0a24-410d-b374-1483ab8739f0>

### **JOGOS CLÁSSICOS PARTE 2: LAÇOS E LISTAS COM JAVASCRIPT**

Maio de 2021 a Data Atual

<https://cursos.alura.com.br/certificate/c2609abf-3df4-4c08-b106-b65a8d98fc93>

### **HTML5 E CSS3 PARTE 1: A PRIMEIRA PÁGINA DA WEB**

Abril de 2021 a Data Atual

<https://cursos.alura.com.br/certificate/af462093-b0e7-4750-9186-5c62a8cdf5f5>

### **HTML5 E CSS3 PARTE 2: POSICIONAMENTO, LISTAS E NAVEGAÇÃO**

Abril de 2021 a Data Atual

<https://cursos.alura.com.br/certificate/db00c39e-528f-4f53-a16c-1643f561d1f0>

### **HTML5 E CSS3 PARTE 3: TRABALHANDO COM FORMULÁRIOS E TABELAS**

Abril de 2021 a Data Atual

<https://cursos.alura.com.br/certificate/d2b29f5f-3884-49e7-838a-992161c1ee6e>

### **HTML5 E CSS3 PARTE 4: AVANÇANDO NO CSS**

Abril de 2021 a Data Atual

<https://cursos.alura.com.br/certificate/4be6943f-e884-4cac-a6d3-36b23896b48f>

### **JAVASCRIPT: PRIMEIROS PASSOS COM A LINGUAGEM**

2021 a Data Atual

<https://cursos.alura.com.br/certificate/786de6ba-6f88-40cc-8ac3-18b758a8c8f5>

### **JAVASCRIPT: PROGRAMANDO A ORIENTAÇÃO A OBJETOS**

Maio de 2021 a Data Atual

<https://cursos.alura.com.br/certificate/46653a06-dad7-4a9b-8ef3-95c4dd790027>

## Publicações

---

### **PROJETO EM REACTJS**

[https://www.linkedin.com/posts/gabriel-contesini-603588210\\_reactjs-js-javascript-activity-6911776499272404992-318W?](https://www.linkedin.com/posts/gabriel-contesini-603588210_reactjs-js-javascript-activity-6911776499272404992-318W?utm_source=linkedin_share&utm_medium=member_desktop_web)

[utm\\_source=linkedin\\_share&utm\\_medium=member\\_desktop\\_web](https://www.linkedin.com/posts/gabriel-contesini-603588210_reactjs-js-javascript-activity-6911776499272404992-318W?utm_source=linkedin_share&utm_medium=member_desktop_web)

Março de 2022

Começando estudos com ReactJS,

Primeiro projeto, é basicamente um buscador de cep's,

onde o usuário digita o cep desejado e o mesmo retorna com as informações adquiridas por uma API.

### **POKEDEX EM JS**

[https://www.linkedin.com/posts/gabriel-contesini-603588210\\_javascript-frontend-desenvolvedor-activity-6909236701353623552-01-j?](https://www.linkedin.com/posts/gabriel-contesini-603588210_javascript-frontend-desenvolvedor-activity-6909236701353623552-01-j?utm_source=linkedin_share&utm_medium=member_desktop_web)

[utm\\_source=linkedin\\_share&utm\\_medium=member\\_desktop\\_web](https://www.linkedin.com/posts/gabriel-contesini-603588210_javascript-frontend-desenvolvedor-activity-6909236701353623552-01-j?utm_source=linkedin_share&utm_medium=member_desktop_web)

Fevereiro de 2022

Pokedex\_v2

Segunda versão do projeto da Pokedex (<https://lnkd.in/d-Rc4Xfi>),

O intuito dessa segunda versão da Pokedex, foi de não usar o Java Script para requerimento de uma API externa, e sim para a troca de cartões dos pokemons dentro da pokedex, assim como no jogo,

### **PORTIFÓLIO**

[https://www.linkedin.com/posts/gabriel-contesini-603588210\\_javascript-desenvolvedor-programacao-activity-6907420676958076932-qsU1?](https://www.linkedin.com/posts/gabriel-contesini-603588210_javascript-desenvolvedor-programacao-activity-6907420676958076932-qsU1?utm_source=linkedin_share&utm_medium=member_desktop_web)

[utm\\_source=linkedin\\_share&utm\\_medium=member\\_desktop\\_web](https://www.linkedin.com/posts/gabriel-contesini-603588210_javascript-desenvolvedor-programacao-activity-6907420676958076932-qsU1?utm_source=linkedin_share&utm_medium=member_desktop_web)

Fevereiro de 2022

Projeto em Java Script,

Este projeto teve como objetivo a criação de uma single page para servir de portfólio à um programador.

Feito com foco na prática de manipulação do DOM, sendo assim, alguns botões da aplicação não possuem função alguma, apenas servindo como peso estético na página.

Java Script foi aplicado na questão de calcular o orçamento de um site para seus clientes, fazendo alterações em relação à prazo, necessidade de script e também na necessidade de designer.

### **pokedex em js**

[https://www.linkedin.com/posts/gabriel-contesini-603588210\\_javascript-desenvolvimento-opensource-ugcPost-6906661282578317312-eOcX?](https://www.linkedin.com/posts/gabriel-contesini-603588210_javascript-desenvolvimento-opensource-ugcPost-6906661282578317312-eOcX?utm_source=linkedin_share&utm_medium=member_desktop_web)

[utm\\_source=linkedin\\_share&utm\\_medium=member\\_desktop\\_web](https://www.linkedin.com/posts/gabriel-contesini-603588210_javascript-desenvolvimento-opensource-ugcPost-6906661282578317312-eOcX?utm_source=linkedin_share&utm_medium=member_desktop_web)

Fevereiro de 2022

Mais um projeto em Java Script,

Objetivo do projeto foi de criar uma pokedex, do anime Pokémon, para visualizar os 150 pokémons iniciais do anime, com nome e elementos que cada pokémon possui.

O desenvolvimento do projeto foi apenas em Java Script puro, com o objetivo de praticar a linguagem de programação