## - GRADUAÇÃO



## ENTERPRISE APPLICATION DEVELOPMENT

Prof. Me. Thiago T. I. Yamamoto

**#06 - ENTITY FRAMEWORK CORE** 





## **TRAJETÓRIA**



- Plataforma .NET
- Linguagem C# e Orientação a Objetos
- ASP.NET Core Rotas e Controller
- ASP.NET Core Razor e Tag Helpers
- ✓ ASP.NET Core Layout e Partial Views
- Entity Framework Core







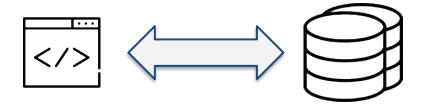
- Frameworks de ORM
- Entity Framework Core
- DbContext e DbSets
- SQL Server e String de conexão
- Injeção de dependência
- Migrations
- Manipulando as entidades CRUD
- Data Annotations



#### ORM – OBJECT RELATIONAL MAPPING



- ORM é uma técnica de mapeamento objeto relacional que visa desenvolver uma camada de mapeamento entre o modelo de objetos (sistema) e o modelo relacional (banco de dados);
- Existem diversos frameworks ORMs, que facilitam nas tarefas de persistência e recuperação de dados, aumentando a produtividade do desenvolvimento;
- Frameworks ORMs estão presentes nas maiorias das plataformas e linguagens de programação;



#### FRAMEWORKS DE ORM



- Na plataforma .NET existem diversas soluções para ORM, as mais conhecidas são Entity Framework e NHibernate;
- Existem também os micros-ORM como o Dapper que trabalha com ADO.NET e disponibiliza Extensions Methods que simplificam o desenvolvimento com banco de dados;
- Vamos trabalhar com o Entity Framework Core, que é uma versão leve, extensível e multiplataforma;







# ENTITY FRAMEWORK CORE

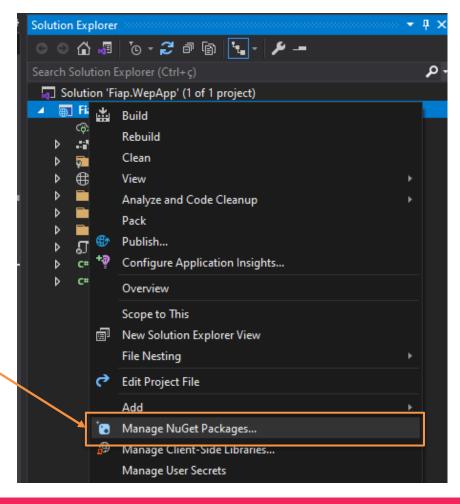
## **CONFIGURAÇÃO**



 O Entity Framework Core deve ser instalado no projeto, para isso clique com o botão direito do mouse e escolha "Manage

NuGet Packages.."

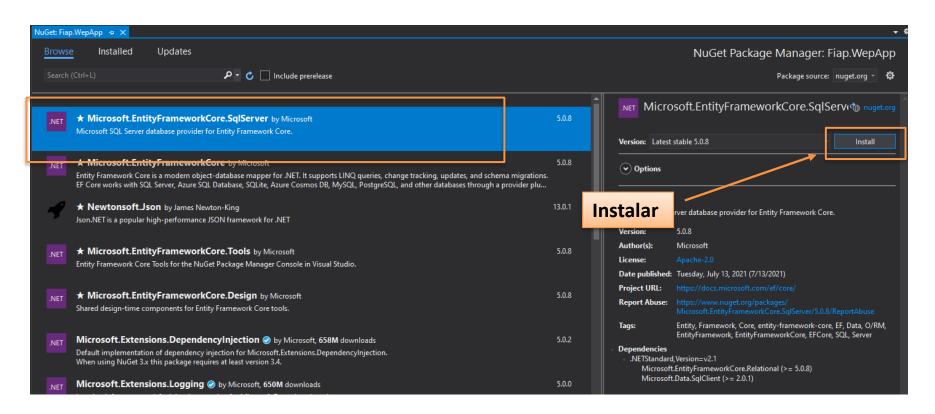
Gerenciar as depêndecias do projeto



## **CONFIGURAÇÃO**



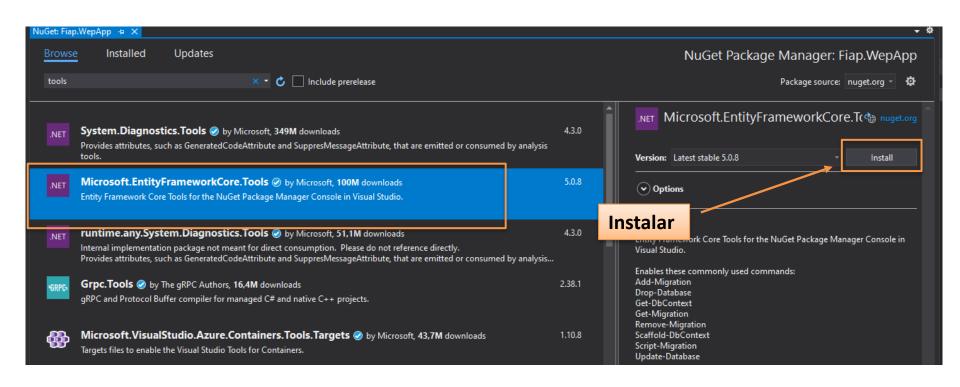
Instale o pacote "Microsoft.EntityFrameworkCore.SqlServer" e
 "Microsoft.EntityFrameworkCore.Tools"



## **CONFIGURAÇÃO**



"Microsoft.EntityFrameworkCore.Tools"



## DBCONTEXT



- É a classe que gerencia as entidades C# em relação ao banco de dados;
- É através dela que executamos as ações ligadas ao banco;
- Para utiliza-la, precisamos criar uma classe que deriva de Microsoft.EntityFrameworkCore.DbContext.
- Implemente um construtor para instanciar o contexto com algumas opções, como a string de conexão com o banco;

## DBSET



 DbSet<Produto> Produtos é a propriedade que será utilizada para pesquisar, editar, deletar e salvar (CRUD) a entidade Produto no banco de dados;

## **SQL SERVER**



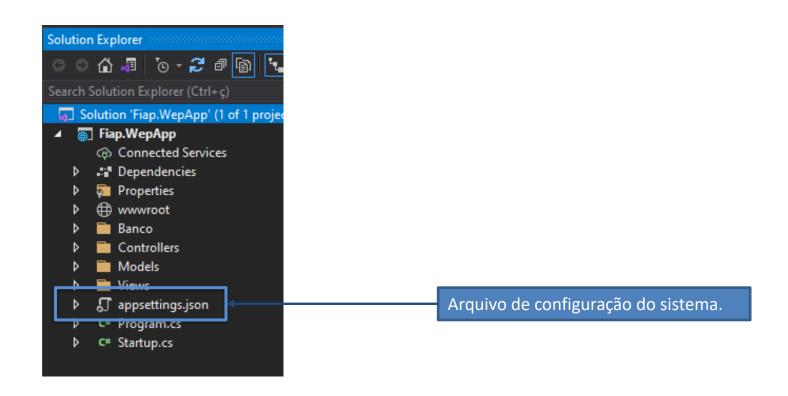
- O Entity Framework Core trabalha com diversos bancos de dados, como SQL Server, MySQL, PostgreSQL e etc.;
- O SQL Server é um SGBD da Microsoft que é um dos principais do mercado atualmente, com versões pagas e gratuítas;
- O SQL Server LocalDB é uma versão leve do SQL Server Express voltado para desenvolvedores, sem a necessidade de nenhuma configuração complexa, por padrão o banco de dados LocalDB cria arquivos ".mdf";



#### CONFIGURANDO O BANCO DE DADOS



 A configuração do banco de dados do projeto ASP.NET Core fica no arquivo appsettings.json;



## STRING DE CONEXÃO - LOCALDB



- Arquivo do tipo JSON;
- Podemos definir várias strings de conexão com o banco de dados através da chave "ConnectionStrings";
- A chave da conexão será utilizada na aplicação para referenciar a string de conexão;

```
{
    "ConnectionStrings": {
        "conexao":
        "Server=(localdb)\\MSSQLLocalDB;Database=LojaDB;Trusted_Connection=True;MultipleActiveRes ultSets=true"
        }
    }
```

Nome do Banco de Dados

## INJEÇÃO DE DEPENDÊNCIA



- O ASP.NET Core possui por padrão um framework de Injeção de Dependência;
- Injeção de dependência é um padrão de projetos que visa diminuir o acoplamento entre as classes;
- No ASP.NET Core as dependências entre as classes são "injetadas" através do construtor, de acordo com a configuração realizada na classe startup.cs;



## PROGRAM.CS



- Dentro da classe Program.cs
  - Crie uma variável para recuperar a string de conexão configurado no appsettings.json
  - Adicione o servi
    ço de contexto, informando a variável com a string de conexão;

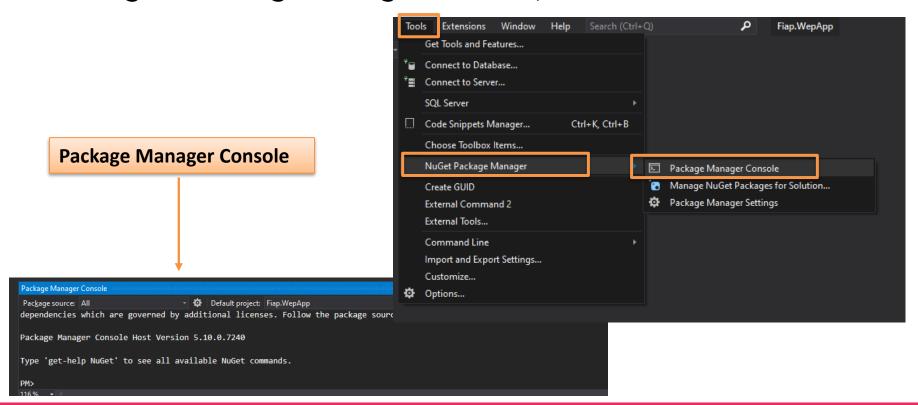
Valor configurado no arquivo appsettings.json

```
var connection =
  builder.Configuration.GetConnectionString("conexao");
builder.Services.AddDbContext<LojaContext>(options =>
  options.UseSqlServer(connection));
```

#### **MIGRATIONS**



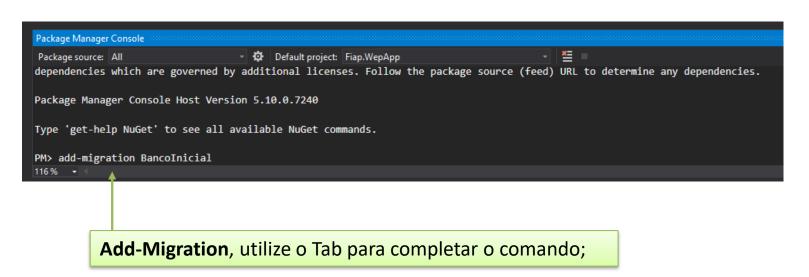
- Vamos utilizar algumas ferramentas do Entity Framework Core para criar o banco de dados ou realizar modificações;
- Acesse o Package Manager Console: Tools > NuGet Package
   Manager > Package Manager Console;



## **MIGRATIONS**



- Depois de criar ou modificar as Entidades, crie uma migração para criar ou aplicar as modificações no banco de dados;
- Para isso, utilize o comando Add-Migration definindo um nome para a migração;

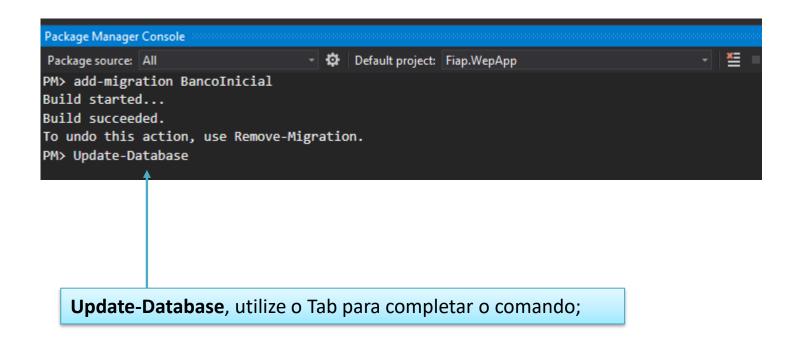


 Após o comando, uma pasta Migrations com algumas classes serão criadas no projeto;

#### **MIGRATIONS**

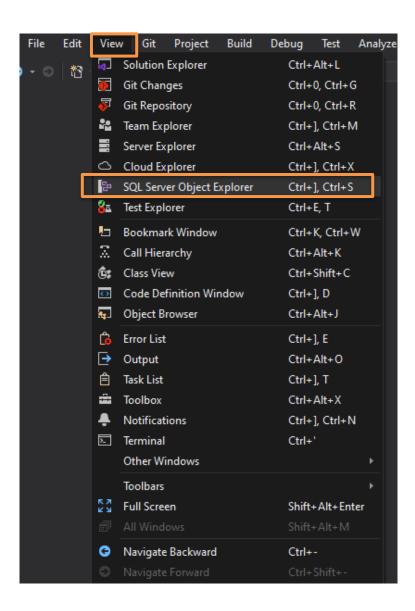


 Para aplicar a migração no banco de dados utilize o comando Update-Database;



#### ACESSANDO O BANCO DE DADOS



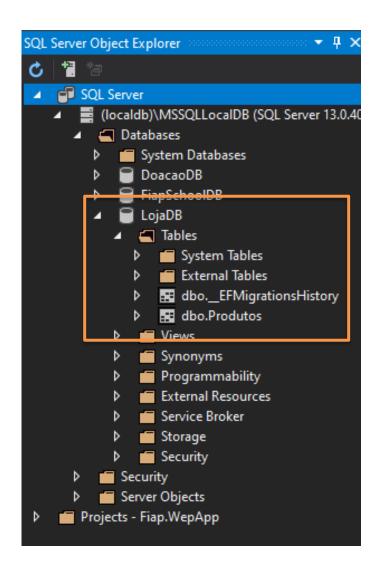


 Para acessar o banco de dados, abra a janela SQL Server Object Explorer, localizado em View > SQL Server Object Explorer;



#### ACESSANDO O BANCO DE DADOS





- Navegue até o banco de dados e abra a pasta Tables para visualizar as tabelas;
- Para exibir as informações gravadas em uma tabela, clique com o botão direito do mouse na tabela e escolha: View Data;





# MANIPULANDO AS ENTIDADES

## **CADASTRO**



 O método DbSet.Add() adiciona o objeto ao contexto e cadastra as informações no banco de dados após executar o método DbContext.SaveChanges();

```
Produto produto = new Produto()
{
    Nome = "Livro", Valor = 10
};
context.Produtos.Add(produto);
context.SaveChanges();
```



## PESQUISA POR CHAVE PRIMÁRIA



Para recuperar um registro do banco de dados pela chave primária da tabela, utilize o método DbSet.Find(), onde o parâmetro é o identificador da classe;

var produto = context.Produtos.Find(1);

Q

## **I REMOÇÃO**



- Para remover uma entidade podemos utilizar o método DbSet.Remove(), onde o parâmetro é o objeto da entidade e não a chave primária;
- Após o método DbContext.SaveChanges() for chamado, a entidade é removida do banco de dados;

```
context.Produtos.Remove(produto);
context.SaveChanges();
```



## **ATUALIZAÇÃO**



 Após pesquisar ou cadastrar um objeto, caso alguma propriedade for alterada, o objeto é atualizado no banco de dados após chamar o método DbContext.SaveChanges();

```
var produto = context.Produtos.Find(id);
produto.Nome = "Novo nome";
context.SaveChanges();
```



## ATUALIZAÇÃO



- Em uma aplicação ASP.NET Core, o objeto que recebemos da página é um novo objeto com os valores do formulário, assim não é o mesmo objeto que foi pesquisada no banco de dados;
- Dessa forma, é preciso utilizar o método DbSet.Update() para atualizar o banco de dados após o método DbContext.SaveChanges();

```
context.Produtos.Update(produto);
context.SaveChanges();
```

## **LISTAGEM**



 Para recuperar todos os registros de uma tabela utilize o método DbSet.ToList();

var lista = context.Produtos.ToList();

## PESQUISAS - LINQ



 LINQ - Language Integrated Query é um componente do .NET que permite efetuar consultas de propósito geral em coleções, com uma sintaxe parecida com SQL.

#### Principais métodos:

- Where aplica um filtro na pesquisa;
- Select determina os dados que serão retornados da pesquisa;
- ToList retornar os dados, de acordo com as configurações;
- OrderBy ordena o resultado;
- FirstOrDefault retorna o primeiro elemento ou null;
- Count retorna o número de elementos;
- Include inclui um relacionamento do resultado da pesquisa;

## **LINQ - EXEMPLOS**



```
context.Produtos.Where(p => p.Nome.Contains("Livro") && p.Valor >
100).OrderBy(p => p.Nome).ToList();
```

Recupera os produtos que possuem parte do nome a string "Livro" e valor maior do que 100, ordenado por nome

```
context.Produtos.Count();
```

Recupera a quantidade de produtos cadastrados

```
context.Produtos.Where(p => p.ProdutoId == 1)
.FirstOrDefault();
```

Recupera o primeiro produto (ou null) que possui código igual a 1

http://ling101.nilzorblog.com/ling101-lambda.php





## **ANNOTATIONS**

## **ANOTAÇÕES**



- É possível utilizar anotações para sobrescrever o mapeamento padrão:
  - Table
  - Key
  - DatabaseGenerated
  - Column
  - MaxLength
  - MinLength
  - StringLength
  - NotMapped
  - Required







Define a propriedade que será chave primária da tabela:

```
[Key]
public int Codigo { get; set; }
```

Se o nome da propriedade for Id (ou ID) ou nome da classe seguido por Id (ou ID), esta propriedade é tratada como chave primária, assim não é necessário o mapeamento:

```
public int Produtold { get; set; }
```

#### DATABASE GENERATED



- O valor da propriedade é gerado automaticamente pelo banco de dados:
  - DatabaseGeneratedOption.ldentity: é gerado um valor para o atributo sempre que a instância for salva pela primeira vez.
  - DatabaseGeneratedOption.Computed: é um valor calculado pelo banco de dados. Não é inserido pelo EF. Ex. Uma coluna que é a concatenação do nome e sobrenome.
  - DatabaseGeneratedOption.None: não é gerado valor pelo banco de dados.

## DATABASE GENERATED – EXEMPLOS



#### [DatabaseGenerated(DatabaseGeneratedOption.None)]

public int ProdutoId { get; set; }

Não gera valores automáticos para a propriedade Produtold

#### [DatabaseGenerated(DatabaseGeneratedOption.Identity)]

public int Numero { get; set; }

Gera valores automáticos para a propriedade Numero

## **TABLE**



Específica o nome da tabela no banco de dados;

```
[Table("Tbl_Produto")]

public class Produto
{
}
```

## COLUMN



Determina o nome da coluna no banco de dados;

```
[Column("Nm_Produto")]
public string Nome { get; set; }
```

## REQUIRED



Define que a coluna é obrigatória;

[Required]
public string Nome { get; set; }

## MAXLENGTH



Define o tamanho máximo permitido para a coluna;

[MaxLength(50)]
public string Nome { get; set; }

## STRINGLENGTH



- Define o tamanho máximo permitido para a coluna;
- Funciona de forma igual ao MaxLength;

[StringLength(50)]
public string Nome { get; set; }

## NOTMAPPED



 Define que a propriedade não deve ser mapeada para o banco de dados;

```
[NotMapped]
public string Token { get; set; }
```

## **VOCÊ APRENDEU..**





- Implementar o DbContext e DbSets;
- Definir uma string de conexão e configurar a injeção de dependência do contexto;
- Aplicar a modelagem no banco de dados;
- Realizar as operações básicas (CRUD) e pesquisas através do Ling;
- Utilizar as anotações para configurar o modelo;





## Copyright © 2013 - 2023 Prof. Me. Thiago T. I. Yamamoto

Todos direitos reservados. Reprodução ou divulgação total ou parcial deste documento é expressamente proíbido sem o consentimento formal, por escrito, do Professor (autor).