




JOÃO GABRIEL CUNHA JATAÍ

INFORMAÇÕES

 **João Gabriel**
Cunha Jataí


23 anos,
Brasileiro

 **(85) 98848-1999**

 **Av. Francisco Sá,**
2420
bloco T, apto 104

Fortaleza-CE
Bairro Jacarecanga

CONTATO

 **(85) 98848-1999**

 **gabrielcunha2012**
@gmail.com

 **João Gabriel**
Cunha Jataí

 **GabrielCunha6403**

PERFIL E OBJETIVO

Procuo exercer, com espírito de equipe e iniciativa, a função que me for designada para crescer junto com a empresa e ter destaque nos resultados. Desejo desenvolver novas habilidades e aprimorar meu conhecimento sobre minha área de atuação no mercado de trabalho.

FORMAÇÃO

Ensino Médio

- Colégio Master (Unidade Bezerra), Fortaleza-CE. Conclusão em 2018

Ensino Superior Incompleto

- 5º semestre de Ciência da Computação. Universidade de Fortaleza (UNIFOR).

Conclusão prevista para 2025.1

ATIVIDADES COMPLEMENTARES

- IX Exposição de Projetos CCT (Dia T UNIFOR);
- Estação Hack do Facebook em Fortaleza (Mastertech);
- Conhecimento da plataforma Figma, Thunkable e MIT AppInventor;
- Curso prático de Orientação a Objetos (Curso Expandir – Unifametro);

EXPERIÊNCIAS

- **Bolsa FEQ (2020)**

Bolsista como Design UX/UI da UNIFOR utilizando a plataforma Figma e acompanhamento de projetos usando SCRUM.

- **Instrutor de informática (02/2021 - 06/2021)**

Estágio na escola Sigma Home School dando suporte no sistema, realizando manutenção dos computadores e preenchimento de planilhas.

- **Aprendiz de Front-end (06/2021 - 06/2022)**

Desenvolvedor Front-end na empresa jornalística O Povo utilizando JQuery e Bootstrap para implementações ou melhorias de telas da empresa.

- **Estagiário desenvolvedor Full-Stack (10/2022 - 03/2023)**

- **Trainee na função de desenvolvedor Full-Stack (03/2023 - 01/2024)**

- **Desenvolvedor Júnior Full-Stack (01/2024 - até o momento)**

Desenvolvedor Full-stack atendendo demandas da Universidade de Fortaleza dentro da DTec (Diretoria de Tecnologia) utilizando diversas tecnologias (Angular, Vue, JQuery, Spring-Boot, Quarkus, MyBatis, Panache, Docker, etc.) para implementações de telas, componentes ou funcionalidades dentro de determinados projetos utilizando metodologias ágeis (Scrum, Kanban).

COMPETÊNCIAS

- | | | |
|---------------|----------------|--------------------------|
| - Inglês; | - Angular; | - Android Studio; |
| - HTML/CSS; | - Docker; | - MySQL; |
| - JavaScript; | - Mybatis; | - Postgres; |
| - JQuery; | - Quarkus; | - Patterns; |
| - Bootstrap; | - Panache; | - Figma; |
| - Java; | - JPA; | - Lógica de Programação; |
| - React; | - Spring-Data; | - Manutenção de |
| | - Springboot; | Computadores; |