**Análise de inteligências artificiais aplicadas a carros autônomos e ao mercado financeiro**

**Gabriel Duarte Batista de Nazaré¹, Samuel Moraes Batistela².**

1Universidade do Vale do Paraíba/Instituto de Pesquisa e Desenvolvimento, Avenida Shishima Hifumi, 2911, Urbanova - 12244-000 - São José dos Campos-SP, Brasil, [gabrielduartebn@gmail.com](mailto:gabrielduartebn@gmail.com).

2Universidade do Vale do Paraíba/Instituto de Pesquisa e Desenvolvimento, Avenida Shishima Hifumi, 2911, Urbanova - 12244-000 - São José dos Campos-SP, Brasil, samuel.batistela12@gmail.com.

**Resumo**

O resumo deve descrever adequadamente os objetivos claros e definidos, além da metodologia, resultados e conclusão do trabalho. O resumo deve conter de 7-12 linhas. Não use recuo de parágrafo antes da palavra Resumo e escreva todo o texto em um só parágrafo. Deve ser conciso e resumir todo o artigo. Serão aceitos trabalhos originais, com natureza de trabalho divididos nas categorias Resultado de Projeto, Revisão de Literatura ou Trabalho de Disciplina, sendo no máximo 2 trabalhos por autor remetente, limite de mais 4 (quatro) coautores, e de 1 a 2 orientadores por trabalho enviado. **A SUBMISSÃO NÃO DEVERÁ SER REALIZADA PELOS ORIENTADORES.**

**Palavras-chave**: Usar no mínimo 3 e no máximo 5 palavras-chave, separadas entre si por ponto final e finalizadas por ponto.

**Área do Conhecimento:** Engenharias – Engenharia e Ciência da Computação

**Introdução**

Nos últimos anos, o campo da inteligência artificial (IA) tem experimentado avanços significativos, principalmente devido ao desenvolvimento e aplicação de redes neurais artificiais. As redes neurais, inspiradas na estrutura e no funcionamento do cérebro humano, são sistemas computacionais projetados para reconhecer padrões e resolver problemas complexos de forma eficiente.

O começo do estudo sobre redes neurais se deu em 1943 por Warren McCulloch, um neurofisiologista e psiquiatra americano que estudou na Universidade de Yale, e Walter Pitts, um lógico autodidata. Juntos, no trabalho publicado com o título "*A Logical Calculus of the Ideas Immanent in Nervous Activity*", propuseram um modelo matemático do neurônio biológico baseado em lógica limiar, onde poderia realizar operações lógicas básicas [1]. Este modelo, conhecido como neurônio MCP (McCulloch-Pitts), estabeleceu a base para as futuras implementações computacionais das redes neurais​​ [2].

No ano de 1949 um psicólogo canadense chamado Donald Hebb publicou um estudo chamado “*The Organization of Behavior*”. Este artigo explora o funcionamento do cérebro humano, introduzindo o conceito de que os caminhos neurais são fortalecidos a cada vez que são utilizados, fundamental para o processor de aprendizado e adaptação [3].

Chegando em 1958, Frank Rosenblatt, psicólogo americano considerado por alguns como o pai do *deep learnig,* começou a desenvolver e implementar o primeiro modelo de rede neural, chamado de percéptron. Este modelo foi constituído por neurônios MPL (Percéptrons de Múltiplas Camadas), formando uma rede neural simples de apenas uma camada de entrada e uma camada de saída [3].

Isto possibilitou que inúmeros modelos pudessem ser criados desde a sua concepção, essas redes têm se mostrado ferramentas poderosas para uma variedade de aplicações, incluindo reconhecimento de fala, visão computacional, tradução automática, diagnósticos médicos e muitas outras áreas.

Neste trabalho iremos abordar conceitos-chave, como os paradigmas de aprendizagem, as funções de ativação, as conexões e as técnicas de regularização. Além disso, serão analisados duas aplicações de uma rede neural no mundo real, uma sendo na confeção de carros autônomos e quando aplicado ao mercado financeiro.

**Conceitos básicos**

**1. Arquitetura**

As redes neurais possuem diferentes arquiteturas, e a definição dessa arquitetura é essencial para lidar com diferentes tipos de dados e resolver problemas. A arquitetura de uma rede neural define o tipo de alimentação da informação e como esses dados são processados pelo sistema.

Uma rede de propagação para frente, ou rede de alimentação direta, é caracterizada pelo fluxo unidirecional de informações entre as suas camadas. Também chamadas de nós, as camadas em uma rede de propagação para frente normalmente são dispostas em camada de entrada, camadas intermediárias ou ocultas, e camada de saída.

Figura 1 - Rede de propagação para frente

Diagrama

Descrição gerada automaticamente

Fonte: Site Deep Learning Book

A Figura 1 demonstra o funcionamento de uma rede feedforward. A entrada de uma informação é feita pelos nós de entrada, depois é alimentada para os nós ocultos e, em seguida, os dados são enviados para os nós de saída, mostrando os resultados obtidos pelo processamento da rede neural.

Outro tipo de arquitetura é a que possibilita a realimentação da informação: a rede recorrente. Esta rede permite que os dados fluam em duas direções e que exista uma retroalimentação, permitindo a manutenção de uma 'memória' de informações.

Figura 2 - Rede realimentada

Diagrama

Descrição gerada automaticamente

Fonte: Site Deep Learning Book

A Figura 2 mostra como o processo de realimentação funciona em uma rede recorrente, onde existe uma realimentação de dados nos nós ocultos e também uma realimentação dos dados da camada de saída.

A diferença nas tratativas dos dados nessas arquiteturas molda o modelo de rede neural para ser mais adequado ou otimizado para certos tipos de problemas, quando comparado a outros diversos tipos de arquiteturas. Um exemplo disso é a classificação e o reconhecimento de padrões, em que uma rede *feedforward* é mais utilizada para resolver esse problema em comparação a uma rede recorrente. Por sua vez, a rede recorrente é mais utilizada em sequências temporais e contextos de longo prazo, como tradução automática.

**Resultados**

Os resultados devem conter todos os dados necessários para embasar a conclusão do estudo.

Devem ainda ser apresentados nos resultados de forma bem descrita e representados em figuras e tabelas quando aplicáveis.

**Discussão**

A discussão deve estar bem embasada e considera os resultados do autor e artigos da literatura atuais.

**Conclusão**

Submeta seu artigo respeitando a data limite para tal, que será rigorosamente respeitada.

A próxima seção ilustra o formato a ser seguido para referências de livros, teses e obras completas; capítulos de livros; periódicos; anais de congressos e publicações eletrônicas.

**Referências**

[3] CARDON, André; MÜLLER, Daniel Nehme; NAVAUX, Philippe. **Introdução às redes neurais artificiais**. Porto Alegre, 1994.

[2] FLECK, Leandro et al. Redes neurais artificiais: Princípios básicos. **Revista Eletrônica Científica Inovação e Tecnologia**, v. 1, n. 13, p. 47-57, 2016.

[1] PINHEIRO, A. Redes neurais artificiais. Disponível em: <https://medium.com/@augusto_Pinheiro/redes-neurais-artificiais-133de77c7240>. Acesso em: 31 maio 2024.

A seção ilustra o formato a ser seguido para referências de livros, teses e obras completas; capítulos de livros; periódicos; anais de congressos e publicações eletrônicas.

As referências bibliográficas devem estar atualizadas e dentro da área do estudo permitindo uma discussão bem fundamentada.

As referências devem ser citadas no texto dentro de parênteses letras maiúsculas e fora dos parênteses, letras minúsculas (seguindo a NBR6023/2018). Liste as referências em ordem alfabética e alinhadas à esquerda, sem marcadores ou numeração, na última seção do artigo, a qual deve ser intitulada **Referências**, como apresentado neste modelo. A ordenação das referências na lista de referência, segue a ordem alfabética. A ordenação das referências em uma citação, com vários autores, segue a ordem de data.

A ordenação das referências em uma citação, com vários autores, segue a ordem de data.

Exemplos: A velocidade de condução nervosa pode variar em função da mudança de temperatura (CHERNIACK *et al*., 2004). Segundo Bahrami *et al*. (2004) a temperatura promove mudanças na latência ou na neurotransmissão (SAMIGULLIN; CLOUEN, 2003).

<http://www1.univap.br/marketing/publico/universidade/NormalizacaoTrabalhosAcademicos.pdf>