

### **Trabalho Prático Pilha**

Este trabalho tem como objetivo os alunos implementarem uma estrutura de dados do tipo pilha criando uma simples aplicação.

Esta aplicação precisa necessariamente conter as seguintes funcionalidades:

- 1 - Empilhar (push);**
- 2 - Desempilhar (pop);**
- 3 - Retornar o topo;**
- 4 - Encontrar um elemento na Pilha;**
- 5 - Leitura de Arquivos e passar para a pilha;**
- 6 - Gravar os dados presentes na pilha;**

Para esta tarefa vocês terão a total liberdade para escolher o tipo de dados (typedef struct) que desejarem utilizar. Poderão escolher como querem criar os arquivos, mas, lembrando que o arquivo deve estar formatado de acordo com a lógica do programa.

Sejam criativos em relação ao tipo de dados que vocês irão definir e ao arquivo que será criado.