

1º Trabalho Prático de Estrutura de Dados I;

Este trabalho tem como principal objetivo praticar os conceitos vistos em aula até o presente momento, tais como, dados de tipo estruturados, leitura de arquivos, ponteiros e alocação dinâmica de vetores;

1º Crie um tipo de dado estruturado com o nome Pessoa que tem os seguintes tipos primitivos: int código, char nome[50], float Saldo; **(1 ponto);**

2º Crie uma função que leia o arquivo clientes.txt e exiba na tela as informações do arquivo; **(2 pontos);**

3º Utilizando a função de ler o arquivo implementada anteriormente, modifique-a para que agora ao invés os dados apenas serem exibidos na tela, os repasse para a estrutura criada no primeiro exercício. Após isso, imprima os valores armazenados na estrutura; **(2 pontos)**

4º Cria uma variável do tipo inteiro e uma do tipo String (ex: char nome[30]). Após isso, crie 2 ponteiros que devem apontar para cada uma das variáveis e imprima os valores de cada uma delas. No caso do ponteiro para a String, imprima cada um dos elementos utilizando a aritmética de ponteiros. **(2 pontos);**

5º Crie uma variável int x, e passe essa variável para uma função soma. Esta função soma deve receber como parâmetros os seguintes argumentos: um ponteiro para a variável X e dois números A e B. O resultado da soma deve ser atribuído à variável X. Exemplo da função: **Soma(int *x, int a, int b); (1 ponto);**

6º Crie um vetor com memória alocada de forma dinâmica utilizando a função malloc; **(1 ponto);**

7º Crie uma matriz com memória alocada de forma dinâmica utilizando a função malloc; **(2 pontos); ESSE EXERCÍCIO REQUER UMA PESQUISA, OU AINDA UMA LIDA NO MATERIAL QUE FOI PASSADO.**