

1 - Comente a importância em utilizar tipos estruturados (1 Ponto).

2- Defina uma estrutura que contenha os seguintes elementos: (2 Pontos);

1 - Código;

2 - Nome;

3 - Saldo;

Armazene informações nesse tipo de dado e imprima os valores;

3 - Defina uma função que recebe como parâmetro, Código, Nome e Saldo e armazene essas informações em uma estrutura do tipo definida acima. (2 Pontos);

4 - Crie um vetor de tamanho 10 (vet[10]) do tipo da estrutura definida anteriormente e crie uma função que preencha esse vetor com informações repassadas pelo usuário. Exemplo:

Ex:

```
scanf("%s", nome);  
scanf("%d", &codigo);  
scanf("%d", &saldo);  
strcpy(vet[0].nome, nome);  
vet[0].codigo = codigo;  
vet[0].saldo = saldo;
```

Para preencher as 10 posições, utilize for, while ou do while. Por fim, imprime as 10 posições deste vetor; (5 pontos);