

Estruturas de Linguagem

**Francisco Sant'Anna
Sala 6020-B**

francisco@ime.uerj.br

<http://github.com/fsantanna-uerj/EDL>

Quarta, N3N4, 6023-2-F

Sexta, N1N2, 6142-F

Online

- GitHub
 - <https://github.com/fsantanna-uerj/EDL/>
- Grupo de e-mail
 - <https://groups.google.com/d/forum/edl-uerj/>

Bibliografia

- Concepts of Programming Languages
 - 11th edição
 - Robert W. Sebesta
- `https://www.pearsonhighered.com/program/Sebesta-Concepts-of-Programming-Languages-11th-Edition/PGM270801.html`

Forma de Avaliação

- Tarefas e Testes
 - 10-20% da média final
 - Testes surpresa (Qua N3N4)
- Prova(s)
 - 80-90% da média final
- Presença $\geq 75\%$
 - (Reprova mesmo! 1/3, 1/4)

Tarefas

- Tarefa-01: **Dom, 17/03**: Lista & GitHub
- Tarefa-02: **Dom, 31/03**: Artigo

Provas

- Prova 1: Qua, ??/??
- Prova 2: Qua, ??/??
- Prova Final: ???, ??/??

Tarefa-01

(até domingo 17/03)

- Cadastrar-se no grupo da turma
 - Verificar *Delivery=All Email*
 - <https://groups.google.com/d/forum/edl-uerj/>

Email delivery preference: Notify me for every new message (fewer than 1 per day) ▼

- Criar um repositório com o nome “EDL” no GitHub
 - <https://github.com/>
 - Adicionar um arquivo tarefa-01/README.md
 - texto “pessoal” qualquer formatado em *Markdown*
 - <https://help.github.com/articles/basic-writing-and-formatting-syntax/>
 - <https://blog.da2k.com.br/2015/02/08/aprenda-markdown/>
 - Mandar um e-mail para o grupo com o link do seu repositório

Tarefa 02 - Artigo

(até domingo 31/03)

- Escolher uma linguagem com a qual você **não está familiarizado**.
 - evitar duplicatas com outros colegas
 - **instalar e escrever pequenos programas com a linguagem**
 - usar pelo menos uma funcionalidade de **alta expressividade**
 - procurar uma funcionalidade “difícil” e depois conversar com o professor
- Escrever um pequeno artigo (estilo *Wikipedia*):
 - conteúdo em `tarefa-02/ARTIGO.md`
 - [0.5] origens e influências (linha do tempo)
 - [0.5] classificação (imp/func/log/oo, est/din, usos)
 - [5.0] avaliação comparativa (vs outras linguagens) com foco em **expressividade**
 - [4.0] exemplos de código representativos (vs outra linguagem)
- Slides de apresentação (5-10 slides)
 - `tarefa-02/slides.pdf`

