# Estruturas de Linguagem

#### Francisco Sant'Anna Sala 6020-B

francisco@ime.uerj.br

http://github.com/fsantanna-uerj/EDL

Quarta, N3N4, 6023-2-F

Sexta, N1N2, 6142-F

#### **Online**

- GitHub
  - https://github.com/fsantanna-uerj/EDL/

- Grupo de e-mail
  - https://groups.google.com/d/forum/edl-uerj/

# **Bibliografia**

- Concepts of Programming Languages
  - 11<sup>th</sup> edição
  - Robert W. Sebesta

https://www.pearsonhighered.com/program/ Sebesta-Concepts-of-Programming-Languages-11th-Edition/PGM270801.html

# Forma de Avaliação

- Tarefas e Testes
  - 10-20% da média final
  - Testes surpresa (Qua N3N4)
- Prova(s)
  - 80-90% da média final
- Presença >= 75%
  - (Reprova mesmo! 1/3,1/4)

#### **Tarefas**

• Tarefa-01: **Dom, 17/03**: Lista & GitHub

Tarefa-02: **Dom**, **31/03**: Artigo

#### **Provas**

Prova 1: Qua, ??/??

Prova 2: Qua, ??/??

Prova Final: ???, ??/??

# Tarefa-01 (até domingo 17/03)

- Cadastrar-se no grupo da turma
  - Verificar Delivery=All Email
  - https://groups.google.com/d/forum/edl-uerj/

Email delivery preference: Notify me for every new message (fewer than 1 per day) -

- Criar um repositório com o nome "EDL" no GitHub
  - https://github.com/
  - Adicionar um arquivo tarefa-01/README.md
    - texto "pessoal" qualquer formatado em Markdown
    - https://help.github.com/articles/basic-writing-and-formatting-syntax/
    - https://blog.da2k.com.br/2015/02/08/aprenda-markdown/
  - Mandar um e-mail para o grupo com o link do seu repositório

### Tarefa 02 - Artigo

(até domingo 14/04)

- Escolher uma linguagem com a qual você <u>não está familiarizado</u>.
  - evitar duplicatas com outros colegas
  - instalar e escrever pequenos programas com a linguagem
  - usar pelo menos uma funcionalidade de <u>alta expressividade</u>
    - procurar uma funcionalidade "difícil" e depois conversar com o professor
- Escrever um pequeno artigo (estilo Wikipedia):
  - conteúdo em tarefa-02/ARTIGO.md
  - [0.5] origens e influências (linha do tempo)
  - [0.5] classificação (imp/func/log/oo, est/din, usos)
  - [5.0] avaliação comparativa (vs outras linguagens) com foco em **expressividade**
  - [4.0] exemplos de código representativos (vs outra linguagem)
- Slides de apresentação (5-10 slides)
  - tarefa-02/slides.pdf