

## **Projeto FlowCV**

**Abdon França Neto, Gabriel de Assis Lopes Diniz, Guilherme Henrique Pereira Rocha,  
João Felliipe Alves de Moraes, João Vitor Santos Egydio, Raí Átila Cavalcante**

<sup>1</sup>Instituto de Informática e Ciências Exatas – Pontifícia Universidade Católica de Minas  
Gerais (PUC MINAS)

Belo Horizonte – MG – Brasil

**[gabriel.assisdiniz@gmail.com](mailto:gabriel.assisdiniz@gmail.com),**

**[raiacavalcante@gmail.com](mailto:raiacavalcante@gmail.com),**

**[joaofelliipealves@gmail.com](mailto:joaofelliipealves@gmail.com),**

**[Oliabdon006@gmail.com](mailto:Oliabdon006@gmail.com),**

**[guilherme\\_h2006@hotmail.com](mailto:guilherme_h2006@hotmail.com),**

**[egydiio@hotmail.com](mailto:egydiio@hotmail.com)**

***Resumo.** O projeto tem como foco automatizar o processo de preenchimento, entrega e consulta de currículos para pequenos e médios negócios. O objetivo é criar um ambiente simples, intuitivo e automático para que tanto o estabelecimento quanto o usuário final tenham facilidade e praticidade ao enviar e consultar os currículos.*

### **1. Introdução**

Após analisar o processo de entrega e consulta de currículos em pequenos e médios negócios, fomos apresentados a diversas necessidades que normalmente são ignoradas. Geralmente, nesses tipos de negócios, ocorre a entrega física do currículo. O que acarreta em diversos problemas, como a falta de infraestrutura para o armazenamento devido do currículo, a dificuldade e/ou a impossibilidade de consultar e filtrar os currículos a partir dos critérios desejados pelo responsável.

De acordo com os problemas apresentados, entende-se a necessidade de uma aplicação para o cadastro de estabelecimento, a criação e disponibilização de formulários online, consulta e gerenciamento de currículos online. Dessa forma será desenvolvido uma aplicação para minimizar a perda e automatizar a entrega de currículos, visando auxiliar tanto o estabelecimento quanto o usuário final, para alcançar a contratação desejada.

#### **1.1. Objetivos geral e específicos**

Automatizar e simplificar o processo de entrega, consulta e filtragem de currículos.

## 1.2. Justificativas

Devido a falta de infraestrutura para o armazenamento devido do currículo, a dificuldade e/ou a impossibilidade de consultar e filtrar os mesmos, foi definida a criação deste projeto, buscando reduzir ou eliminar a necessidade de infraestrutura para o armazenamento de currículo, buscar agilidade e praticidade no armazenamento, preenchimento, entrega, consulta e filtragem de currículos.

## 2. Participantes do processo de negócio:

- O responsável pelo estabelecimento realiza o cadastro do estabelecimento na aplicação:
  - Após ter ciência da aplicação, o dono do estabelecimento / responsável acessa o site e realiza o cadastro do estabelecimento. Concluído o cadastro, será liberado o acesso a aplicação.
  - Entradas: Nome da Empresa, CNPJ, Categoria, CEP, Rua, Número, Cidade, Bairro, Estado, Complemento.
  - Saídas: Registro do estabelecimento no banco de dados e acesso a aplicação.
  - Pessoas: Responsável pelo estabelecimento, Gerente, Administrador.
  - Setor: Gerencial, Administrativo.
- O responsável pelo estabelecimento cria um formulário que vai ser disponibilizado online:
  - Após o acesso à aplicação o responsável cria um formulário com perguntas obrigatórias e perguntas opcionais, que vão permitir a customização do mesmo a partir do critério escolhido pelo responsável/estabelecimento. Após a customização será gerado um QR Code para ser impresso e/ou ser disponibilizado online.
  - Entradas: Área de atuação, Experiência, Perguntas Opcionais.
  - Saídas: Registro das perguntas e customização do responsável no banco de dados, e formulário disponível online.
  - Pessoas: Responsável pelo estabelecimento, Gerente, Administrador.
  - Setor: Gerencial, Administrativo.
- O usuário final preenche o formulário:
  - Após a disponibilização do QR Code, o usuário final terá acesso ao formulário, onde ele o preencherá com os seus dados.
  - Entradas: Nome, Email, Telefone, Data de Nascimento, Gênero, Área de atuação, Experiência, Perguntas Opcionais, Anexo.
  - Saídas: Registro do currículo do usuário final no banco de dados.

- Pessoas: Usuário final, Responsável pelo estabelecimento, Gerente, Administrador.
  - Setor: Gerencial, Administrativo.
- Armazenamento do currículo do usuário final:
  - Após o envio do formulário pelo usuário final, o currículo será armazenado no banco de dados e disponibilizado na aplicação para o acesso e consulta do responsável pelo estabelecimento.
  - Entrada: Registro no banco de dados.
  - Saídas: Acesso e consulta ao currículo na aplicação.
  - Pessoas: Responsável pelo estabelecimento, Gerente, Administrador.
  - Setor: Gerencial, Administrativo.
- O responsável pelo estabelecimento consulta os currículos na aplicação:
  - Após a disponibilização do currículo na aplicação, o responsável pelo estabelecimento aplica um filtro e realiza a consulta, para encontrar o currículo desejado.
  - Entrada: Filtro por idade, filtro por gênero, filtro por área de atuação, filtro por experiência, filtro por anexo.
  - Saídas: Currículos filtrados na aplicação.
  - Pessoas: Responsável pelo estabelecimento, Gerente, Administrador.
  - Setor: Gerencial, Administrativo.
- Stakeholders:
  - Responsável pelo estabelecimento.
  - Gerente.
  - Administrador.
  - Usuário final.
- Papéis:
  - Administrador do sistema: Será o responsável por customizar o formulário, realizar a consulta, entrar em contato com o usuário final.
  - Usuário final 1: Preencherá o currículo.
  - Usuário final 2: Utilizará o sistema para análise e organização dos formulários/currículos

### 3. Modelagem do Processo de Negócio

Identifiquem os processos que serão descritos na modelagem e porque, caso sejam muitos ou caso seja os relacionados à proposta de solução.

#### 3.1. Modelagem da situação atual (Modelagem AS IS)

Com o tema do projeto definido, escolham alguns processos neste contexto de negócios. Para ilustrar potenciais ganhos com a automatização, imaginem processos manuais, ineficientes e/ou com muitas idas e vindas, gerando, assim, retrabalho.

Colem aqui os **modelos dos processos atuais (modelo AS-IS)**, elaborados com o apoio da ferramenta baseada em BPMN utilizada na disciplina.

#### 3.2. Análise dos processos

Identifiquem e descrevam os problemas existentes nesta situação fictícia indesejada.

#### 3.3. Desenho dos Processos (TO BE)

Tendo identificado os gargalos dos modelos AS IS, apresentem uma descrição da proposta de solução, buscando maior eficiência com a introdução da tecnologia. Abordem também os **limites** dessa solução e o seu **alinhamento com as estratégias e objetivos do contexto de negócio** escolhido.

Colem aqui os **modelos da solução proposta (modelo TO BE)** elaborados com o apoio da ferramenta baseada em BPMN utilizada na disciplina.

Cada processo identificado deve ter seu modelo *TO-BE* específico. Descrevam as oportunidades de melhoria de cada processo da solução proposta.

### 4. Projeto da Solução

#### 4.1. Protótipos de telas

A partir das atividades de usuário identificadas na seção anterior, elabore o protótipo de tela de cada uma delas.

#### 4.1.1. Processo x: [nome da tarefa]

Atividade	Protótipo
Nome	[Nome da propriedade ou campo]

#### 4.2. Diagrama Entidade e Relacionamento (DER)

O desenvolvimento da solução proposta requer a existência de bases de dados que permitam efetuar os cadastros de dados e controles associados aos processos identificados, assim como recuperações.

Utilizando a notação do **DER** (Diagrama Entidade e Relacionamento), elaborem um modelo, na ferramenta visual indicada na disciplina, que contemple todas as **entidades e atributos associados às atividades dos processos** identificados. Deve ser gerado um único DER que suporte todos os processos escolhidos, visando, assim, uma base de dados integrada. O modelo deve contemplar, também, o controle de acesso de usuários (partes interessadas dos processos) de acordo com os papéis definidos nos modelos do processo de negócio.

Colem aqui o DER confeccionado.

#### 4.3. Tecnologias

Descreva qual(is) tecnologias você vai usar para resolver o seu problema, ou seja, implementar a sua solução. Liste todas as tecnologias envolvidas, linguagens a serem utilizadas, serviços web, frameworks, bibliotecas, IDEs de desenvolvimento, e ferramentas. Apresente também uma figura explicando como as tecnologias estão relacionadas ou como uma interação do usuário com o sistema vai ser conduzida, por onde ela passa até retornar uma resposta ao usuário.

## 5. Uso Software

Faça aqui uma breve descrição do software e coloque as principais telas com uma explicação de como usar cada uma.

## 6. Conclusão

Apresentem, aqui, a conclusão do trabalho, que deve conter uma **síntese** dos **principais resultados** obtidos com a melhoria dos processos, uma discussão das **limitações** da solução proposta e **sugestões de novas linhas de estudo**.

## REFERÊNCIAS

Como um projeto de *software* não requer revisão bibliográfica, a inclusão das referências não é obrigatória. No entanto, caso vocês desejem incluir referências relacionadas às tecnologias, padrões, ou metodologias empregadas no trabalho, relacione-as de acordo com a ABNT.

Verifiquem no *link* abaixo como devem ser as referências no padrão ABNT:

[http://www.pucminas.br/imagedb/documento/DOC\\_DSC\\_NOME\\_ARQUI20160217102425.pdf](http://www.pucminas.br/imagedb/documento/DOC_DSC_NOME_ARQUI20160217102425.pdf)