ARA0075 - Aula02

**EXERCÍCIOS**

1. Implemente um programa em Java usando sobrecarga de método que:

a – leia via teclado dois valores: um tipo inteiro e outro tipo real.

b – após os números informados, exiba as operações abaixo:

b.1 – valor do primeiro.

b.2 – valor do primeiro, e o valor do segundo.

b.3 – valor do segundo.

b.4 – valor do primeiro vezes três.

b.5 – valor do segundo vezes dois.

1. Codifique um programa em Java usando sobrescrita de métodos que, leia via teclado matrícula e nome de um funcionário com seus quatro dependentes.

03– Crie um diagrama das classes e desenvolva um sistema em java de acordo com a situação abaixo.

Uma indústria necessita de um sistema para cadastrar produtos produzidos.

Ela produz Telefones cujos atributos são: código, número de série, modelo,

peso e dimensão.

Essa mesma empresa começou a produzir telefones sem fio que compartilham

as mesmas características do telefone com fio, porém possuem nova

características que são: frequência, quantidade de canais e distância de

operação.

04- A empresa de desenvolvimento de software "Atlas Development" foi contratada por

uma empresa de seguros para desenvolver um software na Linguagem Java que irá

avaliar o perfil dos contratantes de seguro para automóveis. A Atlas já desenvolveu

sistemas parecidos para duas outras empresas. Em um dos módulos do sistema, um

desenvolvedor verificou que se herdasse métodos e atributos de duas outras classes,

poderia então desenvolver a classe necessária para ser utilizada em parte do módulo em

questão. Nesse caso, que tipo de herança está sendo realizada e se Java suportaria esse

mecanismo.

a) Herança por prototipagem, Java implementa

b) Herança múltipla, Java implementa

c) Herança simples, Java implementa

d) Herança múltipla, Java não implementa

e) Herança por prototipagem, Java não implementa

05 - Um programador está desenvolvendo um software que irá controlar aceleradores de

motores de forma automática, evitando por exemplo, que o motorista acelere se houver

um objeto próximo ao veículo. O software deve ser adaptado para diversos tipos de

veículos como automóveis, caminhões e motos. No entanto, sabemos que esses veículos

possuem características distintas, mesmo apresentando o comportamento de aceleração

do motor. Nesse caso, o programador deverá implementar o método acelerar() para todos

os veículos, utilizando o mesmo nome, mas com implementações distintas. Que conceito

de orientação a objetos o problema acima está se referindo.

a) Herança

b) Abstração

c) Polimorfismo

d) Encapsulamento

e) Construtor