

MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO UNIVERSIDADE FEDERAL DE GOIÁS ESCOLA DE ENGENHARIA ELÉTRICA, MECÂNICA E DE COMPUTAÇÃO



GABRIEL AUGUSTO DE VITO D'ABBADIA GUIIMARÃES

RELATÓRIO DO ESTÁGIO SUPERVISIONADO REALIZADO NA POLICHAT SOLUÇÕES E WEB LTDA

Goiânia

2018



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO UNIVERSIDADE FEDERAL DE GOIÁS ESCOLA DE ENGENHARIA ELÉTRICA, MECÂNICA E DE COMPUTAÇÃO



GABRIEL AUGUSTO DE VITO D'ABBADIA GUIMARÃES

RELATÓRIO DO ESTÁGIO SUPERVISIONADO REALIZADO NA POLICHAT SOLUÇÕES E WEB LTDA

Relatório do Estágio Supervisionado apresentado à Escola de Engenharia Elétrica, Mecânica e de Computação da Universidade Federal de Goiás, como requisito parcial para a integralização do curso em Engenharia de Computação.

Orientador: Prof. Sandrerley Ramos Pires

Supervisor: Alberto da Silva Filho

Goiânia

2018



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO UNIVERSIDADE FEDERAL DE GOIÁS ESCOLA DE ENGENHARIA ELÉTRICA, MECÂNICA E DE COMPUTAÇÃO



Lista de Figuras

Figura 1 Exemplo de rotas	9
Figura 2 Exemplo de URL da Polichat, seus breadcrumbs, ícone associado e nome traduzio	
Figura 3 Código que verifica a URL, a transforma em um array e começa a verificação	
Figura 4 Verifica a posição do breadcrumb	
Figura 5 Função que associa a URL a um título em português e a associa a um ícone	
Figura 6 Relatório sem filtros por canais e por departamento	
Figura 7 Uma das funções de filtro por canal	
Figura 8 Função de filtro por departamento	
Figura 9 Parte da função do controller que realiza o filtro por departamento e por canal	
Figura 10 Alguns commits do bitbucket que estão na branch 'Reports'	15
Figura 11 Relatório com os canais clicáveis (funcionam como filtros)	16
Figura 12 Gráfico em pizza respeitando a tabela de filtro por departamento	16
Figura 13 Gráfico de histórico de atendimentos	16
Figura 14 Relatórios por atendente	
Figura 15 Exemplo de resposta de uma requisição do tipo GET à API	19
Figura 16 Interface gráfica desenvolvida para criar novos clients e novos tokens de acesso	
Figura 17 Commits do bitbucket	20
Figura 18 Algoritmo para agrupar o chat_history e trazer o número de interações corretame	ente
	21
Figura 19 Informações adicionadas ao plano	
Figura 20 Código responsável por realizar as consultas necessárias no banco de dados	23
Figura 21 Número de usuários online	23
Figura 22 Consulta da quantidade de usuários em fila	23
Figura 23 Opção de canal do tipo 'whatsapp'	25
Figura 24 Opção de canal do tipo e-mail	25
Figura 25 Opção de canal do tipo e-mail	
Figura 26 Colunas do banco de dados da tabela channel_configs	27
Figura 27 Colunas do banco de dadso da tabela chat_history	
Figura 28 Função responsável por testar o SMTP	
Figura 29 Função responsável por gerenciar o recebimeno de um e-mail	
Figura 30 Função responsável por gerenciar a rotina de CRON	
Figura 31 Função que dita o que deve ser feito ao receber um e-mail	
Figura 32 Commits do Bitbucket	
Figura 33 Roadmap da Polichat no Trello	31

Sumário

In	troduç	ão	5
1		eadcrumbs automáticos	
	1.1	Definição	8
	1.2	Problema	8
	1.3	Solução	10
2	Me	lhorias nos relatórios (24/08/2018 – 03/09/2018)	13
	2.1	Definição	13
	2.2	Problema	13
	2.3	Solução	13
	2.4	Resultados	15
3	Cri	ação de uma API de Integração	18
	3.1	Definição	18
	3.2	Problema	18
	3.3	Solução	18
	3.4	Resultados	19
4	Alte	erações no algoritmo do número de interações	21
	4.1	Definição	
	4.2	Problema	21
	4.3	Solução	21
5	Inte	egração com o E-Mail	24
	5.1	Definição	24
	5.2	Problema	24
	5.3	Solução	24
	5.3.	.1 Frontend	24
	5.3.	.2 Banco de dados	26
	5.3.	.3 Controllers	27
	5.3.	.4 Alterações no Chat	29
C	onclus	ão	30
R	eferênd	cias	32

Introdução

A Polichat é uma startup fundada em março de 2018 e possui um software de mesmo nome da empresa. O software é um omnichannel com o objetivo de melhorar o atendimento prestado por empresas via principais redes sociais atuais (Whatsapp, Facebook, Instagram, E-Mail).

Através da plataforma, a empresa consegue, por exemplo, transformar um número de Whatsapp em uma central de atendimento ao cliente, contabilizando os chamados, encerrando-os, transferindo-os para outros atendentes, com direito a histórico de chamados por atendente, relatórios dos atendimentos (gráficos contendo o número de chamados encerrados, em andamento, finalizados por encaminhamento e na triagem), estatísicas (tempo médio de primeira resposta, pior tempo de primeira resposta, tempo médio para concluir um chamado, avaliações do atendente), chatbot para encaminhar o cliente para o setor desejado, disparos de mensagens em massa.

O software foi criado a partir da necessidade, dentro de uma clínica hospitalar, de gerenciar seus atendimentos realizados via Whatsapp. Nesta clínica, muitos pacientes entravam em contato com a empresa e apenas uma pessoa não conseguia atender a todos os clientes. Foi necessário, então, criar uma plataforma que ajudasse nisso, transformando um número de Whatsapp em um canal de atendimentos.

O software pode ser acessado através do link https://polichat.com.br.



Figura 1 Landing Page do site da Polichat

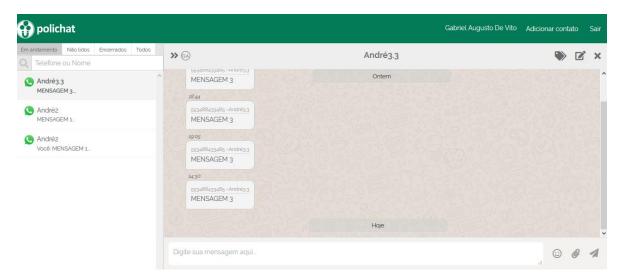


Figura 2 Página do Atendente do chat

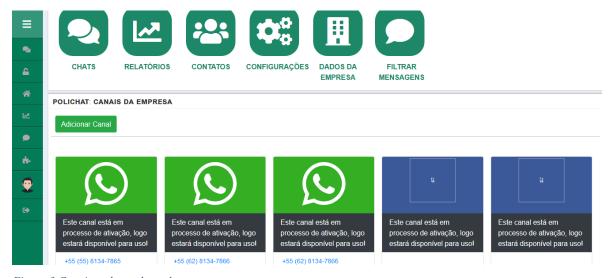


Figura 3 Canais cadastrados pela empresa



Figura 4 Página inicial da empresa

1 Breadcrumbs automáticos

1.1 Definição

Breadcrumbs, **breadcrumb navigation** ou **breadcrumb trail** (literalmente, navegação por migalhas de pão ou trilha de migalhas de pão, em alusão à história de João e Maria) é um sistema de navegação estrutural usada para proporcionar ao usuário um meio de localização dentro da estrutura de navegação do site.

Breadcrumbs indicam a localização atual do usuário e quais são os níveis superiores da estrutura. Normalmente em uma barra horizontal na parte superior do site, permitem rastrear o caminho de volta para uma seção maior.

A **navegação por breadcrumbs** melhora a usabilidade do site, pois diminui o esforço do usuário para atingir uma página e facilita sua navegação, ao refletir a ordem lógica do conteúdo.

1.2 Problema

No sistema da Polichat, os breadcrumbs existiam, porém eram adicionados manualmente, página a página do sistema. Em outras palavras, sempre que nós criávamos uma nova view, deveríamos adicionar este breadcrumb na página, sendo que isso poderia ser automatizado, uma vez que as URLs de todo o sistema segue o **padrão RESTful**.

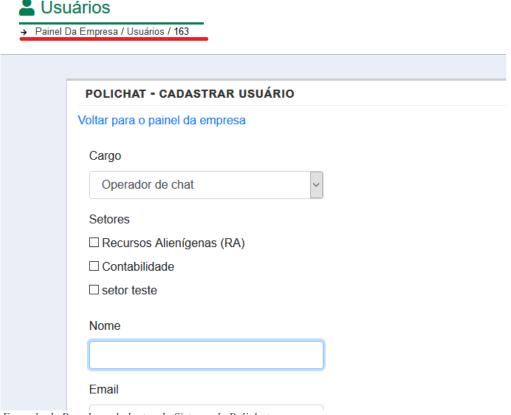


Figura 5 Exemplo de Breadcrumb dentro do Sistema de Polichat

O sistema é cheio de rotas seguindo o padrão restful, como pode ser visto em um exemplo de código abaixo:

```
/***************
    Gerenciamento
********************/
Route::group(['prefix' => 'users'], function(){
    Route::get('/{customer}', 'UsersController@index');
    Route::get('/create/{customer}', 'UsersController@create');
    Route::post('/create/{customer}', 'UsersController@store');
    Route::post('/update/{customer}', 'UsersController@update');
    Route::get('/{customer}/{user}', 'UsersController@show');
    Route::get('/{customer}/{user}/edit', 'UsersController@edit');
    Route::post('/{customer}/{user}/change_status', 'UsersController@change_status');
});
```

Figura 1Exemplo de rotas

No exemplo acima, percebemos que existem rotas do tipo:

- /users/1
- /users/create/1
- /users/1/2
- /users/1/2/edit
- /users/1/2/change_status

Nosso algoritmo deve ser capaz de criar breadcrumbs para cada uma dessas rotas. Portanto, se o usuário estiver em /users/1/2/edit, deve existir um breadcrumb que leva para /users, outro que leva para /users/1, e outro que leve para /users/1/2. Outras observações importantes:

- A rota raíz deve estar em todos os links.
- Os nomes das rotas estão em inglês e devem ser traduzidos para o português, pois o título da página deve estar em português.
- Cada nome de rota deve estar relacionada a um icon do font-awesome (https://fontawesome.com/), pois todas as páginas possuem um ícone.

A figura abaixo ilustra este exemplo.

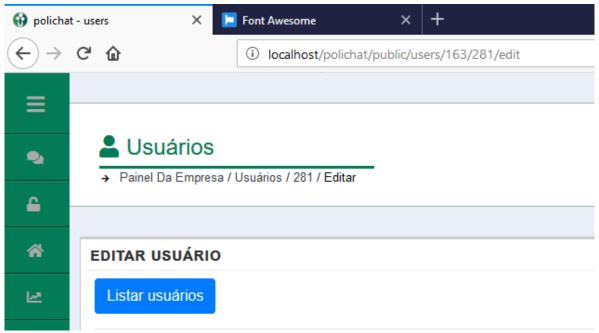


Figura 2Exemplo de URL da Polichat, seus breadcrumbs, ícone associado e nome traduzido

Perceba a presença do ícone do font-awesome, da tradução do nome 'users' para 'Usuários' e da presença dos breadcrumbs anteriores quando se entra na url desejada.

A ideia aqui é que nunca tenhamos que programar essas breadcrumbs, e que elas sejam geradas de forma automática conforme a URL.

1.3 Solução

Para isso, fiz um script em PHP que fizesse a leitura da URL atual (que sempre segue o padrão RETful, caso contrário seria muito difícil fazer um script que atendesse a todas as rotas do sistema), separasse cada nome separado por '/' em um array e verificasse cada valor deste array para ir montando um outro array (que contém os nomes das breadcrumbs, a URL e seu ícone).

Este script foi inserido no primeiro arquivo lido pelo sistema, que é pai de todas as outras views, para forçar com que todas as URLs executem-lo.

Os scripts abaixo foram os scripts desenvolvidos nesses primeiros dias de estágio, capazes de realizar este trabalho.

```
/*
    * Verifica a URL e, a partir dela, preenche uma breadcrumb
    */
// Particiona a URL
$breadcrumb = str_replace(url("/")."/", "", Request::url());
$breadcrumb = explode('/', $breadcrumb);

// Definição do título
if ($breadcrumb[0] == 'admin' && !empty($breadcrumb[1])) {
    $title = $breadcrumb[1];
}
else {
    $title = $breadcrumb[0];
}
```

Figura 3 Código que verifica a URL, a transforma em um array e começa a verificação

```
// Percorre todos os níveis da UR
foreach($breadcrumb as $j →> $b) {
                           if ($j -- 0)
                                                       if ($breadcrumb[$j] --- 'admin') {
                                                                    $url[0] = $breadcrumb[0];
$name[$j] = 'Administração';
$url[1] = $breadcrumb[1] ?? null; // Pouco importa esta url, não é utilizada
                                                                                 $name[1] = $breadcrumb[1] ?? null;
                                                  selseif ($breadcrumb[$j] !== 'home') {
    $url[$j] = 'customers/'. (isset($breadcrumb[1]) ? $breadcrumb[1] : Auth::user()->customer_id);
    $name[$j] = 'Painel da Empresa';
    $url[1] = $breadcrumb[8]; // Pouco importa esta url, não é utilizada
    $name[1] = $breadcrumb[8];
                                                    } else {
                                                                              $url[$j] = 'home';
$name[$j] = 'Painel da Empresa';
                          if($j -- 1)
                                                       \ surl[$j] = $breadcrumb[0] . '/' . $breadcrumb[1];
                                                       name[j] = preadcrumb[0];
                          if ($j -- 2)
                                                       [5j] = \frac{1}{2} \cdot \frac{1}{2}
                                                       $name[$j] = $breadcrumb[2];
```

Figura 4 Verifica a posição do breadcrumb

Para realizar a tradução do nome em inglês para o título, criei a função abaixo, que é

utilizada conforme a próxima figura.

```
function translate_route_app_breadcrumbs($name, $icon = false) {
     'admin
                            ['Administração Polichat', 'fas fa-unlock fa-text'],
   // translate an icon
   if ($icon) {
     if (array_key_exists($name, $names)) {
         return $names[$name][1];
      } else {
         return 'home';
      if (array_key_exists($name, $names)) {
        return $names[$name][0];
     } else {
         return $name;
   }
```

Figura 5 Função que associa a URL a um título em português e a associa a um ícone

2 Melhorias nos relatórios (24/08/2018 – 03/09/2018)

2.1 Definição

Meu segundo trabalho como desenvolvedor dentro da Polichat foi fazer uma melhoria em seus relatórios.

Para explicar um pouco melhor quais foram as melhorias realizadas no sistema de relatórios, é importante mostrar quais são as partes que constituem o relatório.

O relatório possui um gráfico em pizza trazendo estatísticas sobre os atendimentos realizados pela empresa (quantidade de chamados não atendidos, encerrados, em atendimento, em fila e total de chats). Também conta com um gráfico em linhas, mostrando esses mesmos dados por período, em uma linha do tempo.

Também conta com um relatório de atendimentos por usuário.

2.2 Problema

Através de um campo de data inicial e data final, o usuário tinha a opção de filtrar esses dados por período. Este, até então, era o único tipo de filtro que o usuário poderia utilizar. Houve, então, a necessidade de adicionar um filtro **por canal** e um outro filtro por **usuários de um determinado departamento.**

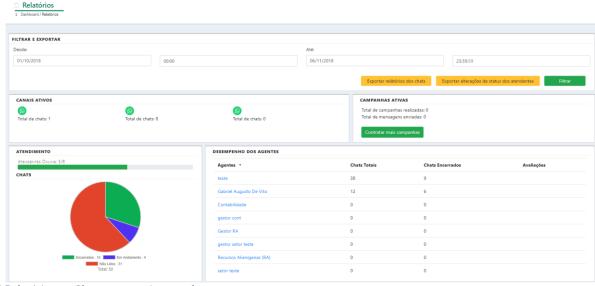


Figura 6 Relatório sem filtros por canais e por departamento

2.3 Solução

Adicionar esses dois filtros não é tão simples, pois envolve alterar o controller (ReportsController), a URL da página, que contém a consulta via GET com parâmetros (ids dos canais a serem buscados, filtro por data e ids dos usuários pertencentes aos departamentos filtrados), alterar o frontend, verificar quais filtros estão ativos e quais não estão ativos, e trabalhar no arquivos com extensão .js responsável por montar os gráficos.

```
/**
  * Filtra o chat_history por canal
  */
public function filterByChannel ($channel_id, $chat_history)
{
    //filtro por canal
    if (is_null($channel_id) || $channel_id == "") {
        $channel_id = [];
        $chat_history = $chat_history;
    } else {
        $channel_id = explode(',', $channel_id);
        $chat_history = (clone $chat_history)->whereIn('channel_id', $channel_id);
    }
    $arr = [$channel_id, $chat_history];
    return $arr;
}
```

Figura 7Uma das funções de filtro por canal

```
/** Filtra o chat_history por departamento **/
public function filterByDepartment($chat_history, $ids_users_from_department, $department_id)
{
    if (!(is_null($department_id) || $department_id == "")) {
        //busca todos os chats de todos os usuários deste departamento, inclusive os que possuem origin_id nulo
        $chat_history = ((clone $chat_history)->whereRaw("(origin_id is null or origin_id in (" . implode(',', $ids_users_from_department) .
    }
    return $chat_history;
}
```

Figura 8 Função de filtro por departamento

O primeiro passo foi buscar, no banco de dados, quais os canais existentes para este cliente (utilizando o Eloquent ORM do Laravel, realizando uma consulta simples no banco de dados). Com posse disso, apresentar esses canais no frontend, utilizando HTML (Blade Template do Laravel) e CSS (Bootstrap). Essa foi a parte simples.

Para buscar o total de chats de cada canal, foi necessária uma outra consulta, que não vem ao caso agora.

Cada canal possui um checkbox e foi adicionado um novo botão de 'filtrar'. Vale lembrar que toda a página de relatórios, incluindo todos os filtros, é apenas um formulário, que será disparado pelo botão 'filtrar' via GET.

Ao disparar, a requisição pega todos os filtros, monta a URL e faz uma requisição na mesma página. A rota irá acionar o método responsável do controller, que irá recarregar a página trazendo as consultas necessárias.

Ao recarregar a página, com os parâmetros conforme a consulta, o arquivo javascript se encarrega de montar os gráficos com os dados trazidos do backend.

Para montar a tabela de departamentos, tive que buscar, primeiramente, os departamentos. Em seguida, trazer os agentes (usuários que estão dentro de cada departamento) conforme o filtro 'departments', realizado pelo input do tipo select do HTML.

Deve-se atentar que tanto o gráfico de pizza quanto o gráfico de linhas agora possuem esses dois filtros a mais, e tiveram que ser tratados para trazerem os dados corretos.

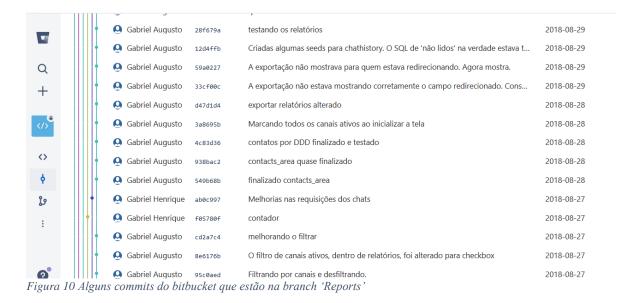
Ambos esses gráficos são preenchidos com consultas de algumas tabelas: a primeira (e principal), é a tabela 'chat_history', que armazena todas as interações entre usuários do sistema e seus clientes, via chat. A consulta, que antes recebia apenas o filtro de data, agora passa a receber esses outros dois filtros.

A figura abaixo mostra parte do 'ReportsController', mostrando o tipo de consulta realizado com os filtros por canal e por departamento.

Figura 9 Parte da função do controller que realiza o filtro por departamento e por canal

2.4 Resultados

Alguns commits do Bitbucket são mostrados na figura abaixo.



O resultado final da página de relatórios ficou da seguinte maneira:

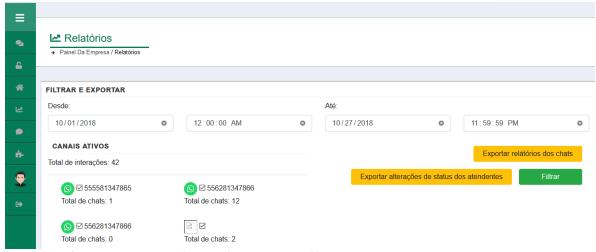


Figura 11 Relatório com os canais clicáveis (funcionam como filtros)



Figura 12 Gráfico em pizza respeitando a tabela de filtro por departamento.

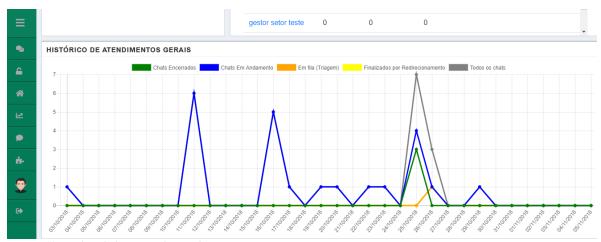


Figura 13 Gráfico de histórico de atendimentos



Figura 14 Relatórios por atendente

3 Criação de uma API de Integração

3.1 Definição

Grande parte das empresas hoje estão criando suas próprias APIs (Application Programming Interace) para permitirem que as funcionalidades de seus softwares sejam integradas por outros sistemas e, assim, fazerem parcerias com outras empresas e permitirem com que as funcionalidades principais de um software se complementem com as funcionalidades de outros softwares.

3.2 Problema

Até o momento, a Polichat não contava com nenhuma API de integração. Desta forma, perdia muitos clientes que necessitavam fazer integrações com o sistema ou parcerias. Hoje em dia, dificilmente um sistema robusto não libera uma API para que outros sistemas integrem.

3.3 Solução

Na Polichat, desenvolvi uma API de Integração, que permite com que outros sistemas utilizam as suas funcionalidades. Esta API utiliza a tecnologia Oauth 2.0 para autenticação, prezando pela segurança das informações passadas entre os softwares.

A documentação completa da API foi gerada pelo software Postman (https://www.getpostman.com/) e está publicada no nosso site (https://polichat.com.br/developer).

A nossa API é capaz de:

- mostrar, criar, editar e excluir canais da empresa;
- criar um novo chat;
- fazer com que uma mensagem apareça como lida no chat;
- mostrar os chats abertos;
- mostrar os chats por usuário;
- mostrar as mensagens de um chat;
- mostrar a galeria de um chat;
- mostrar, criar, editar e excluir um contato;
- redirecionar a conversa de um contato para outro operador;
- abrir um chat com um contato;
- fechar um chat com um contato;
- enviar mensagens para um contato;

Todas as requisições à API são feitas através de uma URL, respeitando os parâmetros e o tipo de requisição (GET, POST, DELETE, UPDATE).

Como utilizamos um Framework MVC (Laravel) para desenvolver o sistema e a API, essa requisição vai para uma rota, que irá dizer qual método de qual controller será executado para trazer os dados buscados.

Conforme escrito na documentação, todas as URLs do tipo GET da API podem utilizar até três parâmetros: **filters** (seleciona colunas específicas da consulta), **sort** (realiza uma ordenação por ordem crescente ou decrescente) ou **algum filtro específico** (passa-se o nome da coluna e o valor para buscar um registro específico).

Exemplos de requisições GET com parâmetros:

http://www.polichat.com.br/api/v1/customers/{id}/chats?filters=id,c ustomer_id,category_id,teste

3.4 Resultados

Os resultados desta API de integração ainda estão por vir. Alguns clientes já fecharam conosco devido à integração a estão testando.

Exemplo de resposta à requisição para mostrar todos os canais:

Figura 15 Exemplo de resposta de uma requisição do tipo GET à API

Para que o usuário utilize esta API, é necessária uma autenticação via token. O Laravel Framework utiliza o "Passport", que se autentica com OAuth2.0.

Para gerenciar esses tokens (gerar, verificar ou excluir um token de autenticação), desenvolvi a tela mostrada na figura abaixo.

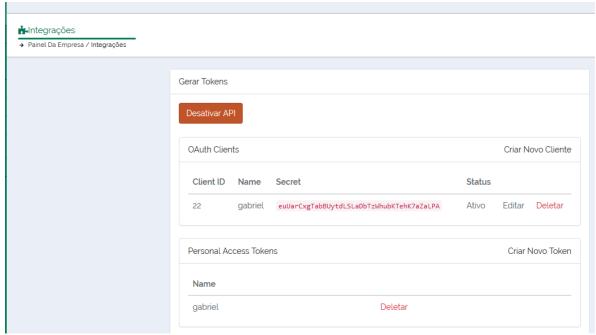


Figura 16 Interface gráfica desenvolvida para criar novos clients e novos tokens de acesso

Alguns commits do bitbucket são mostrados na figura abaixo.

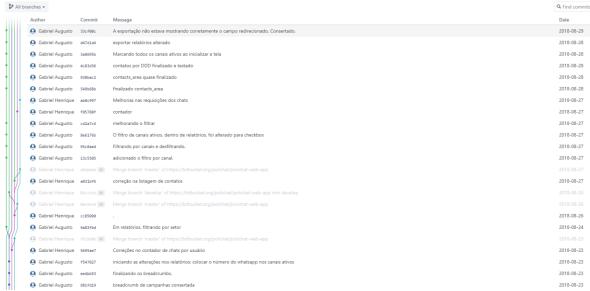


Figura 17 Commits do bitbucket

4 Alterações no algoritmo do número de interações

4.1 Definição

Um conceito bastante importante neste sistema é o de interações.

Interações são definidas, via contrato com o cliente, como uma conversa entre um contato e um atendente no intervalo de 24 horas. Sendo assim, caso um chamado não seja finalizado dentro de um dia, assim que o contato falar novamente com o atendente após ás 0h deste dia, é contada uma nova interação. Caso o contato seja transferido de um atendente para outro, não é contabilizada uma segunda interação. Porém, caso o atendente encerre o chamado e o contato entre novamente em contato, é contabilizada uma nova interação.

Interações são fundamentais, pois a Polichat realiza a cobrança pela sua quantidade e também pela quantidade de gestores e operadores de chat.

4.2 Problema

Havia um equívoco no número de interações até o momento em que eu entrei na Polichat. O número de interações não estava sendo limitado ao dia. Sendo assim, a Polichat contabilizava como apenas uma interação mesmo quando o usuário entrava em contato novamente no outro dia, o que causava um certo prejuizo para a empresa, uma vez que ela deixava de ganhar por interações.

4.3 Solução

Foi necessário realizar um agrupamento por contato e por data na tabela 'chat_history', limitando em 24 horas. Isso foi feito utilizando métodos da Collection do Laravel (https://laravel.com/docs/5.7/collections#available-methods), junto ao PHP, da seguinte maneira:

```
Buscando o número total de interações
$chat_history = chat_history::where([
   ['customer_id', '=', $customer->id], ['created_at', '>=', $date_start],
    ['created_at', '<=', $date_end],
$ch = $chat_history->get();
//aarupa o histórico de chats por contato
$chat_history_grouped = $ch->groupBy('contact_id');
$numberOfInteractions = 0;
$contacts dates = [];
//percorre cada chat history agrupado por contato
foreach($chat_history_grouped as $ch_contact) {
    //caso tenha mais de um chat aberto para este contato, devemos verificar as suas datas e não contabilizar as interações no mesmo dia if (sizeof($ch_contact) > 1) { //possui mais de uma interação no mesmo dia
         //estou agora agrupando por dia. Fazendo isso para contabilizar apenas uma vez os chats que possuem o mesmo dia
         $ch_contact = $ch_contact->groupBy(function($obj) {
            return Carbon::parse($obj->created_at)->format('Y-m-d');
         //após agrupado, a cada grupo devemos contabilizar apenas uma vez.
        $numberOfInteractions += sizeof($ch_contact);
    //caso tenha apenas um chat aberto para este contato
        $numberOfInteractions++;
```

Figura 18 Algoritmo para agrupar o chat_history e trazer o número de interações corretamente

Desta forma, o algoritmo se fez correto e o problema de número de interações foi resolvido.

Outro recurso desenvolvido neste mesmo período foi adicionar, na página inicial do gestor, uma barra de progresso com o número de interações até o momento e o número de interações máxima definida pelo plano contratado.

Junto a esta barra de progresso, foi adicionada a quantidade de usuários que esta empresa possui, relacionando com a quantidade máxima de usuários que este cliente tem direito.

Também a quantidade de usuários online no momento, o número de interações no dia e o número de usuários em fila no dia. Os usuários em fila são aqueles que aguardam atendimento, portanto é um número bastante importante para o gestor, pois se este número for muito elevado, ele pode tomar algumas atitudes em relação à sua equipe de atendimento.

A figura abaixo mostra os campos adicionados.

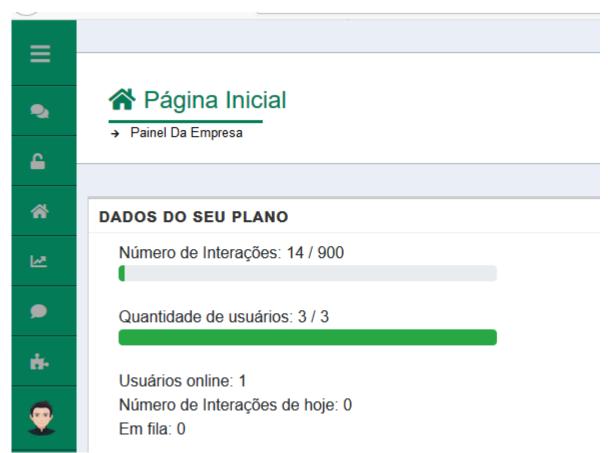


Figura 19 Informações adicionadas ao plano

Para buscar o número máximo de interações do plano do cliente, utilizamos buscas no banco de dados de forma simples, relacionando a tabela 'service_plain' com o id do plano do cliente. A imagem abaixo mostra como a consulta é realizada.

```
$maxInteractions = 0;
$maxAgent = 0;
$maxAdmin = 0;
$numberOfUsers = 0;
if($customer->plain) {
    $services_plain = service_plain::where('plain_id',$customer->plain->id)->get();
    foreach($services_plain as &$service_plain) {
        $service_plain->service_name = $service_plain->service->name;
    $agents_service = $services_plain->where('service_name','agents_simult')->first();
    $managers_service = $services_plain->where('service_name','agents_manager')->first();
    $whatsapp = $services_plain->where('service_name','whatsapp')->first();
    $customer->max_agents = $agents_service->interactions + $managers_service->interactions;
    $customer->max_channels = $whatsapp->channels;
    $maxInteractions = $services_plain->where('service_id', 1)->last()->interactions ?? null;
    $maxAgent = $services_plain->where('service_id', 8)->last()->interactions ?? null;
$maxAdmin = $services_plain->where('service_id', 9)->last()->interactions ?? null;
    $numberOfUsers = User::where('customer_id', Auth::user()->customer_id)->count();
    $customer->max_agents = 100;
    $customer->max_channels = 100;
```

Figura 20 Código responsável por realizar as consultas necessárias no banco de dados

Nesta mesma consulta são buscados o número máximo de agentes no plano e o numero máximo de administradores no plano. Com posse desses dois números, podemos definir o número máximo de usuários.

O número de usuários online é, também, uma simples consulta no banco de dados utilizando a cláusula 'where', relacionando o id do cliente com o status 1.

```
// busca o número de usuários online
$numberOfOnlineUsers = User::where([
    ['customer_id', '=', $customer->id],
    ['status', '=', 1]
])->count();
```

Figura 21 Número de usuários online

Para mostrar os dados do número de usuários em fila, basta realizar uma consulta em 'chat_history', da seguinte maneira:

Figura 22 Consulta da quantidade de usuários em fila

5 Integração com o E-Mail

5.1 Definição

A Polichat, como dito antes, tem o objetivo não apenas de ser uma plataforma web capaz de fazer atendimentos via Whatsapp, mas sim se tornar um omnichannel completo, com integração ao E-mail, Facebook, Instagram e outras possíveis redes sociais futuras.

Por este motivo, fez-se necessário a integação com o E-mail, de tal forma que o e-mail possa ser utilizado como um novo canal e, desta forma, permitir ao usuário a enviar e receber e-mails através da mesma tela de chat do Whatsapp.

A ideia é que o usuário não precise acessar o site do seu provedor de e-mails e nem saia da plataforma para receber, enviar ou responder aos e-mails.

5.2 Problema

Até o momento do desenvolvimento da integração com o e-mail, o único tipo de canal possível era o Whatsapp. Desta forma, o usuário não era capaz de enviar ou receber e-mails através da plataforma.

5.3 Solução

Desenvolver esta integração foi, até então, a tarefa que mais demorei implementar na Polichat. Isso porque existiam conceitos que até então eu não estava familiarizado.

Conceitos como: **SMTP, IMAP, POP3**. Estes conceitos foram sendo adquiridos ao longo do desenvolvimento da integração. Faz-se necessário o uso do SMTP para enviar e-mails e IMAP para receber os e-mails.

5.3.1 Frontend

A primeira alteração foi no cadastro de novos canais, permitindo o e-mail como um novo tipo.

Para isso, foi necessário fazer alterações no frontend, adicionando um novo tipo no 'select' e criando uma regra para que, quando o usuário escolhesse 'email' como opção, trouxesse à tona os campos de usuário, e-mail e senha do e-mail, e configurações do servidor, como endereço IMAP, SMTP, Porta de cada um deles e tipo de certificado (SSL ou TLS). A figura abaixo mostra o resultado final da parte visual.

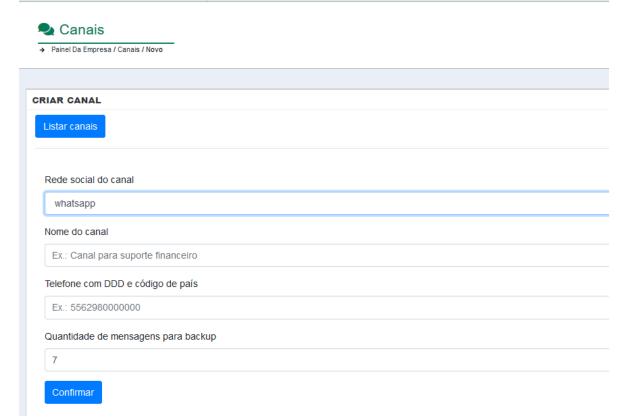


Figura 23 Opção de canal do tipo 'whatsapp'

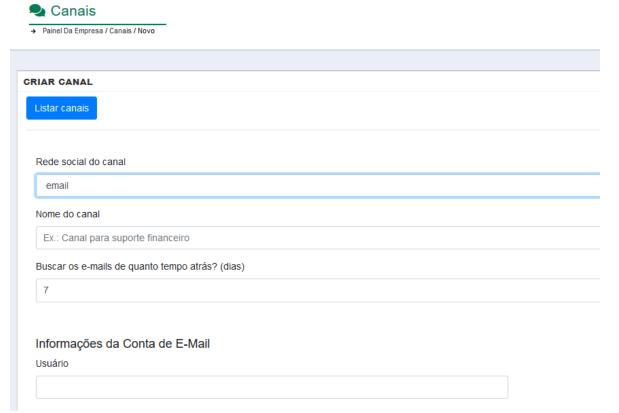


Figura 24 Opção de canal do tipo e-mail

mail		
enha		
enha		
enha nformações do Servidor		
	Porta IMAP ②	Certificado ②
nformações do Servidor	Porta IMAP ②	
nformações do Servidor		

Figura 25 Opção de canal do tipo e-mail

O botão de 'Testar conexão' faz uma requisição no servidor IMAP e SMTP, com as suas respectivas configurações, e é capaz de dizer se as configurações estão válidas ou não.

Isso é feito graças ao uso da biblioteca do PHP denominada PHPMailer. Esta biblioteca é de domínio público e está publicada no Github.

Junto a esta biblioteca, existem algumas classes desenvolvidas internamente pela empresa, capaz de facilitar as configurações de e-mail.

Uma dessas classes é a IncomingEmails, que possui métodos de testar a conexão, inicializar uma nova conexão com o servidor de e-mails, buscar os e-mails (isso pode ser configurado, para buscar os e-mails lidos ou não lidos), percorrer esses e-mails e transferí-los para uma outra classe desenvolvida por mim, capaz de trabalhar nesses dados vindos do e-mail para que possamos integrar com o nosso sistema.

5.3.2 Banco de dados

No banco de dados, foi necessário adicionar uma tabela denominada 'channel_configs', capaz de armazenar as configurações do canal cadastradas no formulário da imagem acima (SMTP, IMAP, E-mail, Senha, Certificados, usuário, ID do canal, etc). A imagem abaixo mostra as colunas criadas:

#	‡ 1	Nome	Tipo de dados	Tamanho/Ite	Unsign	Permitir	Zerofill	Padrão	Comentário	Colação	Expressão
1	1 1	id	INT	10	~			AUTO_INCREMENT			
1 2	2	channel_id	INT	10	~			Nenhum padrão			
3	3	username	VARCHAR	255				Nenhum padrão		utf8mb4_unicode_ci	
4	4	email	VARCHAR	50				Nenhum padrão		utf8mb4_unicode_ci	
	5	password	VARCHAR	100				Nenhum padrão		utf8mb4_unicode_ci	
(6 1	imap	VARCHAR	100		•		NULL		utf8mb4_unicode_ci	
7	7	portimap	VARCHAR	5		•		NULL		utf8mb4_unicode_ci	
8	8 9	smtp	VARCHAR	100		•		NULL		utf8mb4_unicode_ci	
9	9	portsmtp	VARCHAR	5		•		NULL		utf8mb4_unicode_ci	
10	0	certificadolmap	VARCHAR	10		V		NULL		utf8mb4_unicode_ci	
11	1 (certificadoSmtp	VARCHAR	10		•		NULL		utf8mb4_unicode_ci	
12	2	created_at	TIMESTAMP			•		NULL			
13	3	updated_at	TIMESTAMP			•		NULL			
14	4	last_search	DATETIME			V		NULL			
15	5	unseen_only	TINYINT	1		~		NULL			

Figura 26 Colunas do banco de dados da tabela channel_configs

Outra alteração no banco de dados foi na tabela 'messages', que armazena todas as mensagens que são transferidas de um usuário para outro. Nesta tabela, foram adicionados alguns campos necessários para o e-mail, como o assunto do e-mail, o corpo do e-mail, e-mails em cópia, em cópia oculta, destinatário, anexos, entre outros.

A imagem abaixo mostra uma parte desses campos na tabela 'messages'.

	comuci_m			ت ت		 recinioni poonoo	
7	uid_email	INT	11		✓	NULL	
8	body_plain	LONGTEXT			•	Nenhum padrão	utf8mb4_unicode_ci
9	attachments	VARCHAR	255		•	NULL	utf8mb4_unicode_ci
10	from_email	VARCHAR	255		✓	NULL	utf8mb4_unicode_ci
11	from_personal	VARCHAR	255		~	NULL	utf8mb4_unicode_ci
12	datesend	DATE			•	NULL	
13	token	VARCHAR	255		•	NULL	utf8mb4_unicode_ci
14	uid	VARCHAR	255		~	NULL	utf8mb4_unicode_ci
15	contact_uid	VARCHAR	255		•	NULL	utf8mb4_unicode_ci
16	contact_name	VARCHAR	255		~	NULL	utf8mb4_unicode_ci
17	contact_type	VARCHAR	255		•	NULL	utf8mb4_unicode_ci
18	message_body	LONGTEXT			•	Nenhum padrão	utf8mb4_unicode_ci
19	сс	LONGTEXT			~	Nenhum padrão	utf8mb4_unicode_ci
20	bcc	VARCHAR	255		•	NULL	utf8mb4_unicode_ci
21	subject	LONGTEXT			~	Nenhum padrão	utf8mb4_unicode_ci
22	message_body_html	LONGTEXT			~	Nenhum padrão	utf8mb4_unicode_ci
23	message_body_b64	LONGTEXT			V	Nenhum padrão	utf8mb4_unicode_ci
24	email_message_id	VARCHAR	255		•	NULL	utf8mb4_unicode_ci
25	in_reply_to	VARCHAR	255		~	NULL	utf8mb4_unicode_ci

Figura 27 Colunas do banco de dadso da tabela chat_history

5.3.3 Controllers

Para fazer com que tudo funcione conforme desejado, precisamos de Controllers. O Controller criado foi o EmailChnanelController, que possui métodos para:

- Entrar na página de criação, editar e excluir um canal do tipo e-mail
- Armazenar as configurações cadastradas para o e-mail
- Testar a conexão IMAP e SMTP
- Receber e-mails a partir da conexão IMAP
- Receber e-mails a partir de uma rotina de CRON que foi criada para buscar emails de 5 em 5 minutos
- Fazer as rotinas de recebimento de e-mail (quando recebermos um e-mail, o que desejamos fazer? Adicionar no banco de dados de qual forma? Em quais tabelas?). Tudo isso deve ser ser e foi programado.

• Enviar um e-mail (escrever as configurações, como: para quem este e-mail se destina, se possui um anexo ou não, se possui pessoas em cópia ou não, se possui cópia oculta, etc)

As imagens abaixo mostram alguns desses métodos do EmailChannelController:

```
🦛 EmailChannelController.php 🗴
           public static function testSmtp($request)
             $auth = $request->auth2;
             $mail = new PHPMailer(true);
             try {
                 $mail->SMTPDebug = 2;
                 $mail->isSMTP();
                 $mail->Host = $request->smtp;
                 $mail->SMTPAuth = true;
                 $mail->Username = $request->email;
                $mail->Password = $request->password;
                 $mail->SMTPSecure = $auth;
                                                       // TCP port to connect to
                 $mail->Port = $request->portsmtp;
                 $mail->setFrom($request->email, $request->username);
                 $mail->addAddress('contato@polichat.com.br', 'Contato');  // Add a recipient
                 $mail->isHTML(true);
                 $mail->Subject = "Teste de servidor SMTP realizado com sucesso!";
                 $mail->Body = "Este e-mail é enviado automaticamente quando um cliente testa o servidor SMTP.";
                 $mail->send();
                 return "true";
              } catch (\Exception $e) {
```

Figura 28 Função responsável por testar o SMTP

Figura 29 Função responsável por gerenciar o recebimeno de um e-mail

```
## EmailChannelController.php X

| Semails = New INCOMINGEMBAINS | Semails = New INCOMINGEMBAINS | Semails | Semails
```

Figura 30 Função responsável por gerenciar a rotina de CRON

```
🦛 EmailChannelController.php 🗴
           public function receivingEmail($channel, $email, $i=0)
               if ($email == null ) {
              $channel customer = channel customer::where('email', $channel)->first();
               $message_dir="i";
               $contact = Contact::where([
                ['customer_id', '=', $channel_customer->customer_id],
['email', '=', $email->from->email]
               ])->first();
               if( $contact == null ) {
                  $contact->customer_id = $channel_customer->customer_id;
                  $contact->channel_id = $channel_customer->id;
                  $contact->category_id = '1';
                  $contact->name = ($email->from->personal == 'undefined' ? $email->from->email : $email->from->personal);
                  $contact->email = $email->from->email;
                   $contact->phone = $email->from->email;
                   $contact->user_id = $contact->assignUser2($channel_customer->customer_id); // Operador atribuído para este ch
                   $contact->portfolio_user_id = $contact->assignUser2($channel_customer_id); // Operador atribuído par
                   $contact->origin = $message_dir ?? null;
```

Figura 31 Função que dita o que deve ser feito ao receber um e-mail

5.3.4 Alterações no Chat

Até o momento, o Layout do chat não foi alterado. É, na verdade, a única parte que falta para que este recurso seja utilizado pelo usuário final. Porém, através do chat, que antes era apenas do Whatsapp, conseguimos receber e enviar e-mails.

A ideia é que possamos anexar, enviar e-mails em cópia, em cópia oculta, encerrar o chamado através do email, entre outros recursos. Até o momento, todas essas funcionalidades foram testadas, estamos apenas aguardando alguém responsável pelo design visual do chat fazer as alterações necessárias.

Conclusão

Trabalhar como desenvolvedor em uma Startup é algo bastante desafiador. Todos os recursos desenvolvidos até o momento, a meu ver, são novidades. Não temos resposta para tudo, devemos pesquisar e aprender cada vez mais, e isso motiva qualquer programador. Nem sempre temos respostas em livros ou em foruns da Internet, então temos que colocar a nossa lógica em prática e a nossa capacidade de criatividade para resolver os problemas demandados pela empresa.

Precisamos estar afiados com a documentação do Laravel, do PHP e das tecnologias utilizadas, para não perdermos muito tempo na hora de implementar os novos recursos.

Em uma startup, bons programadores são essenciais para o desenvolvimento de novos recursos.

Com certeza este estágio vem me agregando bastante em termos de conhecimento de empresa, conhecimentos práticos em programação em geração (banco de dados, frontend, backend, desenvolvimento baseado em testes, entre outros), conhecimentos de como uma empresa se comporta no mercado e como ela funciona internamente.

No quesito técnico, posso destacar uma evolução no meu conhecimento em git (utilizamos o Bitbucket). Comandos como 'git pull', 'git commit', 'git push', 'git branch', 'git checkout' são utilizados todos os dias na empresa para mantermos diferentes versões do software em diferentes ambientes de desenvolvimento e armazenarmos na nuvem as alterações.

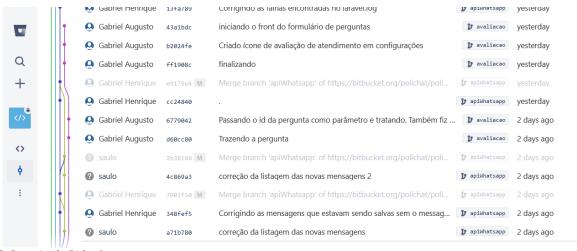


Figura 32 Commits do Bitbucket

Também destaco o uso do framework Laravel, pois o utilizo todos os dias. Afinal, o sistema foi todo desenvolvido utilizando ele.

Utilizamos bastante um gerenciador de projetos, o Trello (http://www.trello.com), para que a equipe toda tenha uma visão geral do que deve ser implementado, o que está em fila e o que já foi concluído.



Figura 33 Roadmap da Polichat no Trello

Referências

http://globalad.com.br/blog/o-que-sao-breadcrumbs/ https://canaltech.com.br/software/o-que-e-api/