| Dado un programa que tiene la siguiente instrucción de la forma: |
|---|
| a = b; |
| Para cada inciso, responder, justificando las respuestas, para cada uno de los tipos de lenguajes. Si no se pudiese realizar para un tipo de lenguaje, indicarlo. |
| tipo Algol lenguajes dinámicos con tipos dinámicos y alcance estático lenguajes dinámicos con tipos dinámicos y alcance dinámico |
| I) A cuál/es aspectos se asocia: sintáctico, semántico y/o pragmático |
| II) A cuál/es momentos se asocia: definición del lenguaje, escritura de programa, compilación y ejecución |
| a4) Si el lado derecho es un elemento del lenguaje válido para la asignación |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |

Pregunta 1

Marcar pregunta





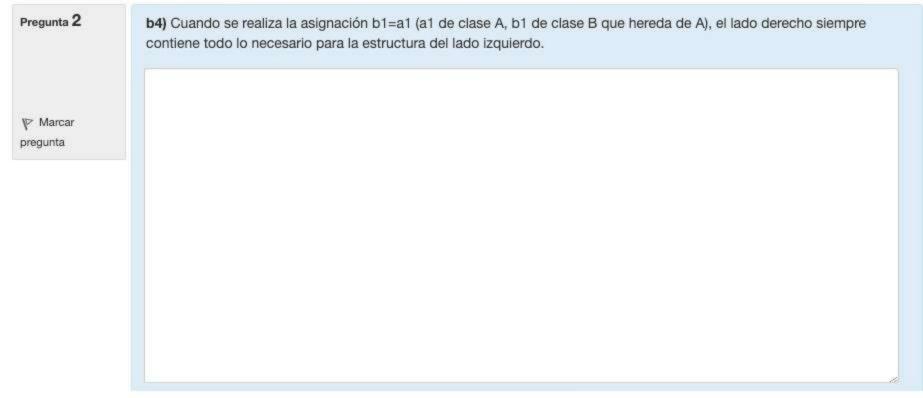
| d4) En dos programas producidos por diferentes compiladores/intérpretes, el código con el que se marcan los bloques del heap visitados por el garbage collector son diferentes |
|--|
| |
| |
| |
| |
| |
| |





| Pregunta 1 | Dadas las siguientes afirmaciones acerca de compatibilidad en asignaciones, indicar si son verdaderas o falsas, proporcionando ejemplos para cada caso y justificando. |
|-----------------|--|
| | a4) Cuando se realiza la asignación a1=b1 (a1 de clase A, b1 de clase B que hereda de A), la asignación es estructura ya que en realidad son del mismo tipo. |
| Marcar pregunta | |
| | |

ase B que hereda de A), la asignación es por



| Pregunta 3 | c4) En el siguiente fragmento de programa indicar para cada línea si el lenguaje aplica compatibilidad por nombre o por estructura, indicar las conversiones que se llevan a cabo y realizar un diagrama de memoria (para el diagrama elija un editor simple, genere un archivo y adjúntelo): |
|------------|---|
| V Marcar | int *y; static int w; |
| pregunta | int **x; y=(int*)malloc(*int); |
| | y=&(*y); |
| | x=(int **) malloc (**int); |
| | *x=&w |
| | w=**x; |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| Pregunta 1 | Ejercicio 3. Considere el siguiente código en un lenguaje compilado con inferencia de tipos. |
|---------------|---|
| | func f() { |
| | a:= 1 |
| | for a := a; a < 3; a++ { |
| Marcar Marcar | b := a |
| pregunta | fmt.Println(a) |
| | fmt.Println(b) |
| | } |
| | fmt.Println(a) |
| | // fmt.Println(b) |
| | 3 |
| | el lenguaje I) imprime 1 1 2 1 1, |
| | el lenguaje II) imprime 0 0 1 1 2 2 1, |
| | el lenguaje III) (quitando el comentario) imprime 1 1 2 2 3 2 |
| | el lenguaje IV) (quitando el comentario) da un solo error de compilación de variable redeclarada en el lado |
| | izquierdo del primer término de la línea 3, |
| | el lenguaje V) imprime 1 1 2 2 3, |
| | Completar la siguiente tabla, respondiendo si se asocia cada característica a cada lenguaje, |
| | eligiendo: SI, NO, POSIBLE (no se puede saber), fundamentando las respuestas |
| | |

| | Característica | Lenguaje Lenguaje Lenguaje | | | Lenguaje | Lenguaje | |
|---|--|----------------------------|---|---|----------|----------|--|
| Ÿ | Caracteristica | | Ш | Ш | IV | ٧ | |
| | El lenguaje posee unidades anónimas | | | | | | |
| | Existe shadowing de variables en la misma unidad | | | | | | |
| | El registro de activación de la unidad anónima está empotrado en | | | | | | |
| | el del padre | | | | | | |
| | Existe una única variable a | | | | | | |

| Pregunta 1 | Se tiene un programa funcionando en un sistema operativo de múltiples segmentos con memoria virtual, el lenguaje con el que está construido el programa es de pila , posee garbage collector con marcado y borrado y threads con registros de activación en la pila. |
|-----------------|---|
| | Responder si los siguientes incisos pueden ser posibles o imposibles, fundamentando las respuestas: |
| Marcar pregunta | a4) El hecho que el programador o el lenguaje puedan establecer el tamaño máximo de la pila de ejecución en tiempo de compilación, hace que sea imposible que el segmento de la pila se llene. |
| | |
| | |
| | |

