# Introducción a la Computación e Información Cuántica

Módulo 5: Algoritmos Cuánticos Fundamentales (cont.)

6 al 10 de Octubre de 2025

Dr. Andrés A. REYNOSO

XXIX Escuela Internacional de Ingeniería y Computación

# Figuras tomadas de por ejemplo notebooks de algoritmos de IBM qiskit

https://quantum.cloud.ibm.com/lea rning/en/courses/fundamentals-ofquantum-algorithms

TP3: Explore explique y presente código a su gusto personal de esos notebooks.

Es un problema tipo promesa (se nos promete que hay funciones balancedas o constantes sobre todas las entradas posibles)

Dada función  $f: \{0, 1\} \rightarrow \{0, 1\}$ 

**Pregunta:** ¿Es f constante o balanceada?

- Constante: f(0) = f(1)
- Balanceada: f(o) ≠ f(1)

**Solución clásica:** Evaluar f(0) y f(1) (2 llamadas)

Solución cuántica: 1 evaluación de Uf

$$egin{array}{c|c} a & f_1(a) \\ \hline 0 & 0 \\ 1 & 0 \\ \hline \end{array}$$

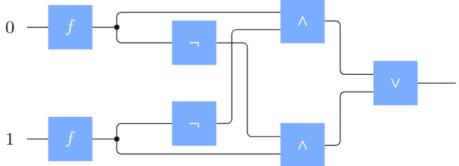
$$egin{array}{c|c} a & f_2(a) \\ \hline 0 & 0 \\ 1 & 1 \\ \hline \end{array}$$

$$egin{array}{c|c} a & f_3(a) \\ \hline 0 & 1 \\ 1 & 0 \\ \hline \end{array}$$

$$egin{array}{c|c|c|c} a & f_1(a) & & a & f_2(a) & & a & f_3(a) & & a & f_4(a) \ \hline 0 & 0 & & 0 & & 0 & 1 & & 0 & 1 \ 1 & 0 & & 1 & 1 & 1 & 0 & & 1 & 1 \end{array}$$

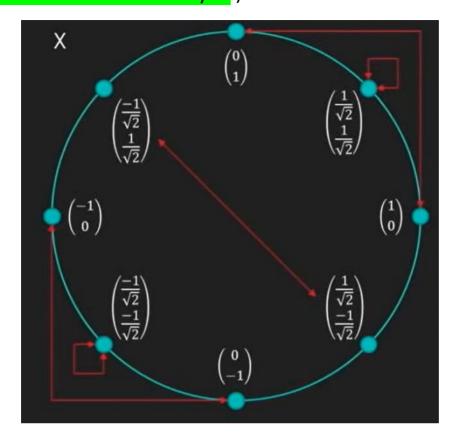
function	string
$f_1$	00
$f_2$	01
$f_3$	10
$f_4$	11

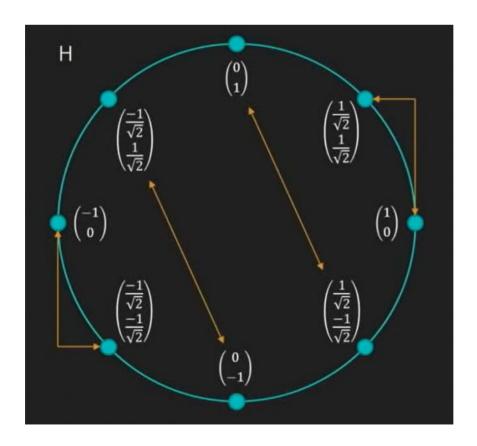
Para lograr clasificar si es balanceada o no un algoritmo clásico requiere dos queries de f(x)



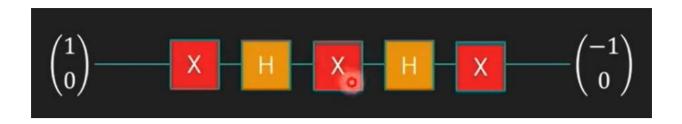
Ejercicio TP3: Demuestre que la salida de estas operaciones clásicas distingue en funciones balanceadas o constantes

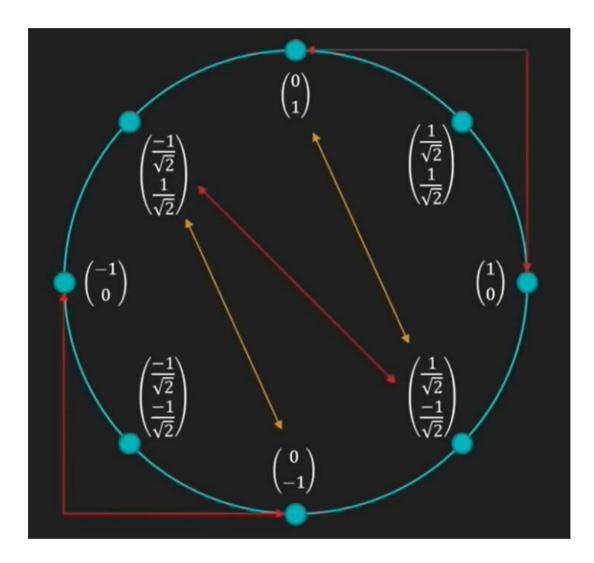
Forma visual de las transformaciones: uso del circulo unidad (estados con componente y nula: OJO que NO es directamente el corte de la esfera de Bloch tomando ny=0)



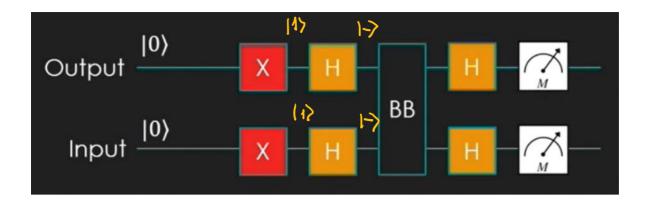


## Viendo las transformaciones en circulo unidad (2)

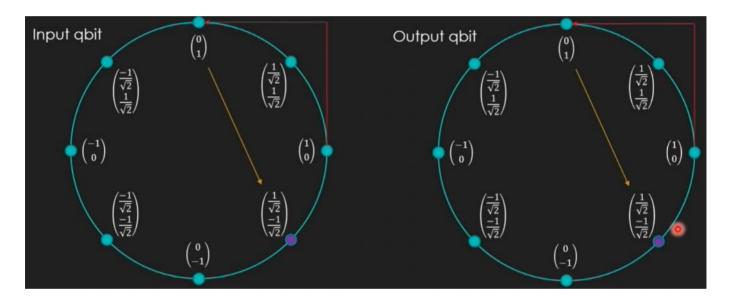




#### Algoritmo de para el problema de



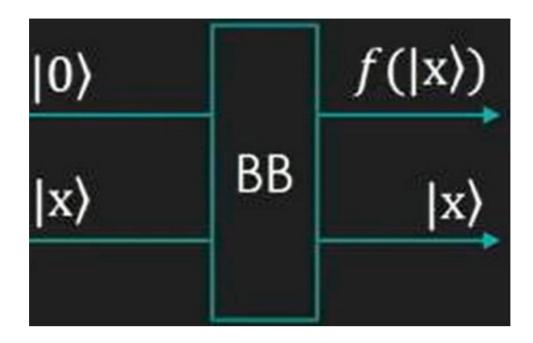
#### PREPROCESADO HASTA ANTES DE LA CAJA NEGRA



Nos queda entrando al Oráculo:  $\ket{-} \otimes \ket{-}$ 

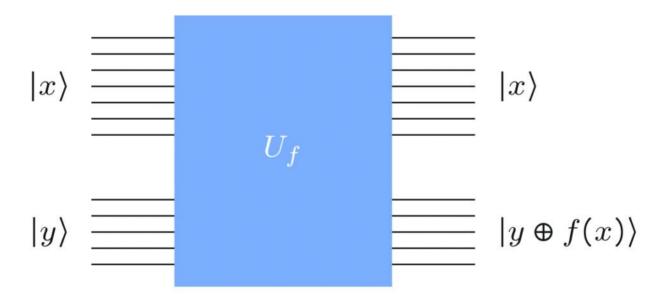
Caja negra con función desconocida, sobre la que queremos saber su paridad: Evaluar la función en x implicaria poner y=0

:

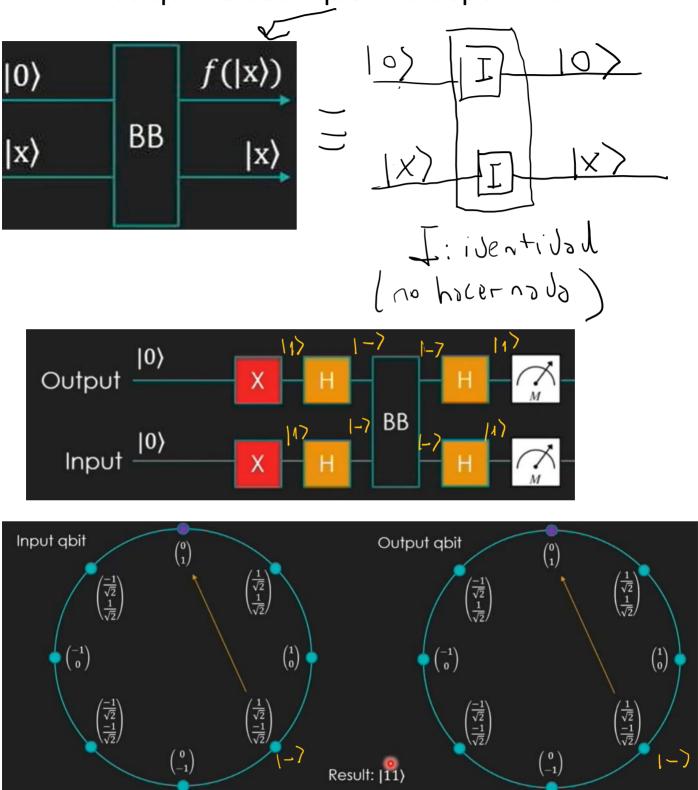


Donde hemos usado la forma de evaluar una funcion booleana arbitraria en un contexto cuántico y unitario reversible (solo que está dado vuelta el input) :

$$x \in \Sigma^n$$
 and  $y \in \Sigma^m$ 

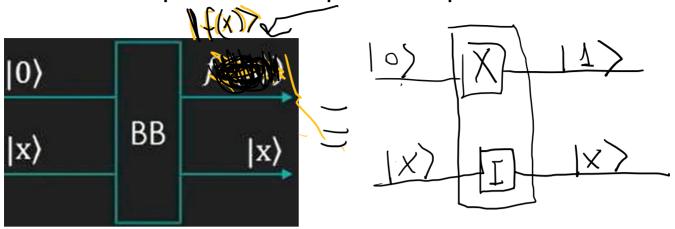


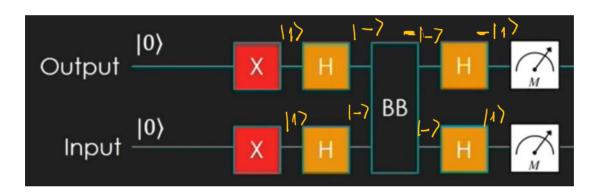
# Eso quiere decir que f no depende de x

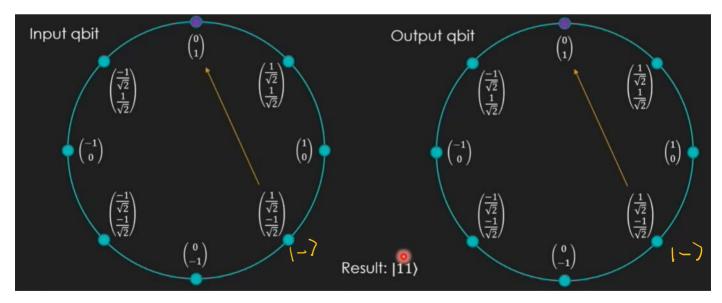


Si f=cte=0 la lectura de bits es 11.

Eso quiere decir que no depende de x

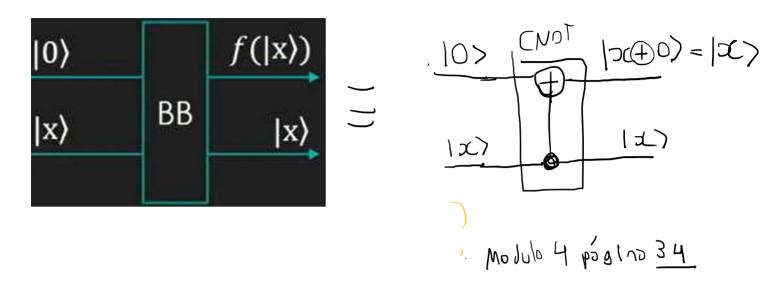


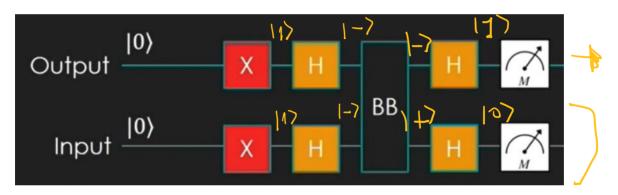




Si f=cte=0 la lectura de bits es 11.

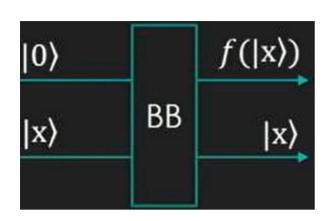
# Eso quiere decir que f(x)=x

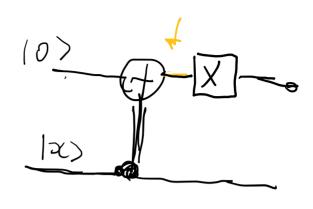


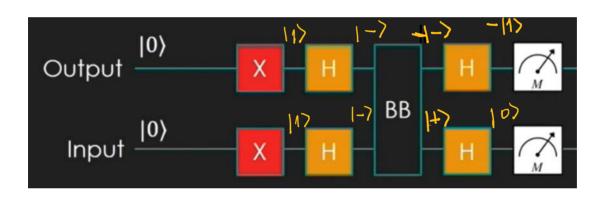


Si f(x)=x la lectura de bits es 01.

# Eso quiere decir que f(x)=NOT(x)







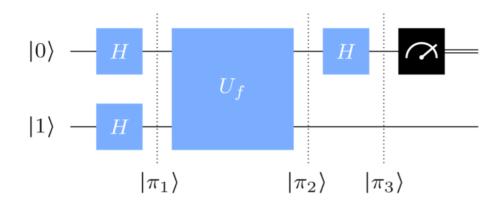
Si f(x)=Not(x) la lectura de bits es 01.

La medición del segundo qubit (el de arriba), el de la salida del oraculo siempre es 1. No da info.

En cambio, la medida del qubit que es la entrada de la función del oraculo (puesta en |-> para generar kick back phase) es 0 o 1 segun si es paridad balanceada o constante, respectivamente.

Esto muestra que la cuantica requiere un solo query a la funcion desconocida

Algoritmo de Deutsch resuelve si f es constante o balanceada con un soloquery al oraculo / caja negra



$$|\pi_1
angle=|-
angle|+
angle=rac{1}{2}ig(|0
angle-|1
angleig)|0
angle+rac{1}{2}ig(|0
angle-|1
angleig)|1
angle.$$

$$|\pi_2
angle = rac{1}{2}ig(|0\oplus f(0)
angle - |1\oplus f(0)
angleig)|0
angle + rac{1}{2}ig(|0\oplus f(1)
angle - |1\oplus f(1)
angleig)|1
angle.$$

$$egin{aligned} |0\oplus 0
angle - |1\oplus 0
angle &= |0
angle - |1
angle &= (-1)^0ig(|0
angle - |1
angleig) \ |0\oplus 1
angle - |1\oplus 1
angle &= |1
angle - |0
angle &= (-1)^1ig(|0
angle - |1
angleig) \ |0\oplus a
angle - |1\oplus a
angle &= (-1)^aig(|0
angle - |1
angleig) \end{aligned}$$

$$egin{aligned} |\pi_2
angle &= rac{1}{2} (-1)^{f(0)} ig( |0
angle - |1
angle ig) |0
angle + rac{1}{2} (-1)^{f(1)} ig( |0
angle - |1
angle ig) |1
angle \ &= |-
angle igg( rac{(-1)^{f(0)} |0
angle + (-1)^{f(1)} |1
angle}{\sqrt{2}} igg). \end{aligned}$$

$$egin{aligned} |\pi_2
angle &= (-1)^{f(0)} |-
angle igg(rac{|0
angle + (-1)^{f(0) \oplus f(1)} |1
angle}{\sqrt{2}}igg) \ &= egin{cases} (-1)^{f(0)} |-
angle |+
angle & ext{if } f(0) \oplus f(1) = 0 \ (-1)^{f(0)} |-
angle |-
angle & ext{if } f(0) \oplus f(1) = 1. \end{cases}$$

$$\ket{\pi_3} = egin{cases} (-1)^{f(0)} |-
angle |0
angle & ext{if } f(0) \oplus f(1) = 0 \ (-1)^{f(0)} |-
angle |1
angle & ext{if } f(0) \oplus f(1) = 1, \end{cases}$$

https://quantum.cloud.ibm.com/learning/en/courses/fundamentals-of-quantum-algorithms/quantum-query-algorithms/deutsch-algorithm

### Generalización a n bits

Función  $f: \{0, 1\}^n \rightarrow \{0, 1\}$ 

Promesa: f es constante o balanceada

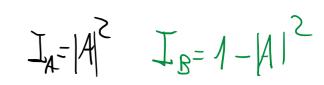
• Constante: f(x) = c para todo x

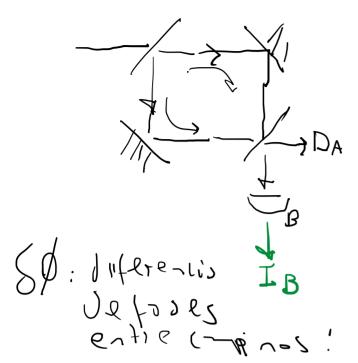
• Balanceada: f(x) = 0 para exactamente  $2^{n-1}$  valores, f(x) = 1 para los otros  $2^{n-1}$ 

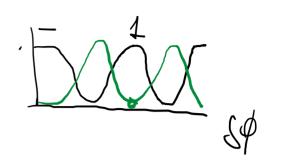
Clásicamente: Hasta  $2^{n-1} + 1$  evaluaciones (peor caso)

Cuánticamente: 1 evaluación independiente de n

Interferencia! Juego de foses







Coso cuontico

$$|\psi_{1}\rangle = \frac{1}{V_{z}}(|0\rangle + e^{i\phi_{z}}|1\rangle)$$
  
 $|\psi_{2}\rangle = \frac{1}{V_{z}}(-e^{-i\phi_{z}}|0\rangle + |1\rangle)$ 

Detino projectores Ti = 14; > (4)

$$P(j) = Tr(T_{i} | in > kin |)$$

$$P(j) = | L(P_{j} | in > kin |)$$

$$= \frac{1}{2} (1 + u_{2}(P_{1} - P_{2}))$$

$$Tr(T_{i} | in > kin |)$$

$$Z(i) T_{i} | in > kin | T_{i} | in >$$

$$Z(i) T_{i} | in > kin | T_{i} | in >$$

$$Z(i) T_{i} | in > kin | T_{i} | in >$$

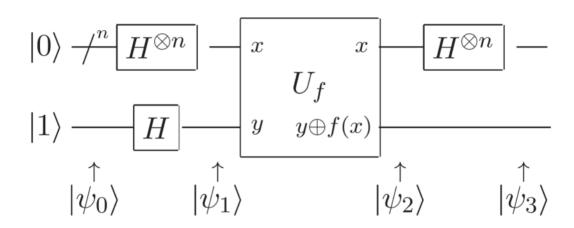
$$Z(i) T_{i} | in >$$

Generalizacion a cuando el dominio de f es de dimension n, con n par, es decir x son 2<sup>n</sup> strings posibles

El oraculo (es decir el input que nosotros desconocemos y del cual queremos decir algo) puede tomar alguna de las funciones f(x) que produce un bit de salida, trabajando bajo la promesa es que estas f pueden ser de dos tipos o balanceadas o constantes.

Nuestro algoritmo debe distinguir esos dos casos y no preocuparse por casos en los que la f no cumple la promesa (fs que no son ni constantes ni balanceadas son DON'T CARE INPUTS)

$$|\psi_0\rangle = |0\rangle^{\otimes n}|1\rangle$$



$$|\psi_1\rangle = \sum_{x \in \{0,1\}^n} \frac{|x\rangle}{\sqrt{2^n}} \left[ \frac{|0\rangle - |1\rangle}{\sqrt{2}} \right].$$

Demo

$$H|a\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}} |0\rangle + |-1\rangle^{a} |1\rangle$$

$$= \frac{1}{\sqrt{2}} \sum_{b=0}^{2} |1\rangle + |1\rangle^{a} |1\rangle$$

#### Algoritmo de Deutsch-Jozsa

$$|0\rangle \xrightarrow{n} H^{\otimes n} - x \qquad x \qquad H^{\otimes n} - U_f$$

$$|1\rangle \xrightarrow{h} H \xrightarrow{\uparrow} y \quad y \oplus f(x)$$

$$|\psi_0\rangle \quad |\psi_1\rangle \quad |\psi_2\rangle \quad |\psi_3\rangle$$

$$|\psi_1\rangle = \sum_{x \in \{0,1\}^n} \frac{|x\rangle}{\sqrt{2^n}} \left[ \frac{|0\rangle - |1\rangle}{\sqrt{2}} \right].$$

 $\xi U_f: |x,y\rangle \to |x,y\oplus f(x)\rangle$ , giving

$$|\psi_2\rangle = \sum_x \frac{(-1)^{f(x)}|x\rangle}{\sqrt{2^n}} \left[\frac{|0\rangle - |1\rangle}{\sqrt{2}}\right].$$

$$|\psi_3\rangle = \sum_z \sum_x \frac{(-1)^{x \cdot z + f(x)} |z\rangle}{2^n} \left[ \frac{|0\rangle - |1\rangle}{\sqrt{2}} \right].$$

$$H^{\otimes n}|x\rangle = \frac{\sum_{z}(-1)^{x\cdot z}|z\rangle}{\sqrt{2^n}},$$

$$\left|rac{1}{2^n}\sum_{x_{n-1}\cdots x_0\in \Sigma^n} (-1)^{f(x_{n-1}\cdots x_0)}
ight|^2 = egin{cases} 1 & ext{if $f$ is constant} \ 0 & ext{if $f$ is balanced} \end{cases}$$

# Resultado del algoritmo

#### Medida del registro de n qubits:

- Si medimos  $|0\rangle^{\otimes n}$  (todos ceros): f es constante
- Si medimos cualquier otro estado: f es balanceada

#### Ventaja cuántica:

Clásico	Cuántico
O(2") evaluaciones	O(1) evaluación
Determinista	Determinista

Separación exponencial (aunque con promesa)