

Cahier des charges

V2.0 - Janvier 2024

Introduction

La Maison du Jeu de l'Île Chépaou est une association d'éducation populaire qui a pour but la promotion du jeu et le développement des pratiques ludiques.

Objectif global

L'objectif global du projet est de développer le site web de la Maison du jeu disposant d'un portail public offrant l'accès à un certain nombre d'informations et d'un intranet nécessitant une connexion afin d'accéder à des fonctionnalités réservées aux adhérents et personnels.

Périmètre du projet

- La langue du site est le français
- Le site n'a pas de boutique
- Le site doit disposer d'un espace de connexion.
- La réglementation sur la gestion des données personnelles doit être respectée

Existant

Un bénévole de l'association ayant quelques connaissances en développement web a débuté le développement du site web. Suite à une mutation professionnelle, ce dernier ne peut poursuivre le travail.

La responsable de la Maison du Jeu fait appel à votre équipe pour poursuivre le développement de l'application.

Spécifications fonctionnelles

Contenu du site

Les fonctionnalités accessibles au public sont les suivantes :

- Informations pratiques (adresse, plan d'accès, informations de contact, mentions légales du site)
- Les horaires d'ouvertures
- Le catalogue de jeux disponibles au prêt
- Le catalogue des espaces de jeux disponibles à la location
- Les tarifs de prêt de jeux
- Les tarifs des adhésions
- Consultation de la programmation des événements

- Adhérer à l'association

Les fonctionnalités accessibles, une fois connecté sur le site, sont les suivantes :

En tant qu'adhérent :

- Gérer son profil
- Formuler une demande de prêt
- Consulter son historique de prêt

En tant que membre :

- Gérer le catalogue de jeux et les espaces de jeux
- Gérer les événements (ajout, modification, suppression)
- Gérer les demandes de prêt
- Gérer les adhérents

Spécifications techniques

Ce site doit être développé en PHP. Les données doivent être stockées dans une base de données PostgreSQL.

Une architecture est en place sur l'existant et doit être respectée.

Anatomie d'un document PHP

Afin d'uniformiser le contenu, chaque page du site doit être structuré à partir d'au minimum :

- Une en-tête
- Une barre de navigation
- Un corps de page
- Un pied de page (contenant les informations légales et la réglementation relative au RGPD)

Anatomie d'un document HTML et du CSS

Cf. règles du projet 7 familles

Référentiel général d'amélioration de l'accessibilité (RGAA)

Cf. règles du projet 7 familles

Bonne pratiques d'écoconception de services numériques

Cf. règles du projet 7 familles

Graphisme et Ergonomie

Les recommandations ergonomiques doivent être respectées.

Charte graphique

Une charte graphique simple doit être définie et respectée pour l'ensemble des pages.

Livrables

Contraintes techniques

- Le site doit être développé en langage PHP et les données hébergées par un serveur PostgreSQL
- La charte graphique est traduite dans un fichier CSS3.

Livrables à fournir

- Maquette et charte graphique (à déposer sur Moodle)
- Fichier CSS
- Fichiers scripts PHP, HTML
- Scripts de création de la base de données et d'insertion des données