

Tabuleiro
(-)Array_Tamanho: INT

New Game
(-)Array_Tamanho
Iniciar_Jogo()

Objetos_mapa
(-)Nome_Item: String
(-)Tipo_Item: String
Pos_x
Pos_y

Maça
Score: INT

Bota
Speed: INT

Escudo
Shield:INT

Bomba
(-)Intervalo_Explosao: INT
(-)Range_Explosao: INT
(-)Dano_Explosão:INT
Explodir()

Movimentação
(-)Pos_x: INT
(-)Pos_y: INT
(-)velocidade: INT
Mov_X()
Mov_Y()
Velocidade()

Personagem
(-)Name: String
(-)Vida: INT
(-)Pontuação: INT
(-)Status_Item: bool
Movimentacao movimento()