

1- O usuário da calculadora abre o app neste momento ele está em um “menu” onde tem diversos números e operações para escolher.

2- O usuário escolhe um ou mais números (2 ou 10, por exemplo).

3- O usuário escolhe uma operação que pode ser aplicada neste número e resolver seu problema como por exemplo: o usuário quer saber qual é a raiz quadrada de 1 então o mesmo clica no 1 e na raiz quadrada tendo assim o resultado 1, problema resolvido, porém existe outra situação em que o usuário escolhe o número por exemplo 10 e clica na operação x(vezes), agora diferente da operação passada ele precisa escolher mais um número para concluir a operação vamos dizer que ele clica no 10 novamente ele obtém o resultado 100 e pronto problema resolvido.

4- Além disso ao terminar de realizar uma operação o usuário pode realizar outras operações usando o resultado que obteve, se errar ao escolher algum número ou operação pode sempre também apagar ou reiniciar.