Para fazer o processo do Projeto de Interface, foi necessário criar algumas telas simulando as páginas de um site; como foram necessárias várias páginas, já que algumas delas levavam a outras fora da página principal.

Após a criação dessas telas, foi necessário fazer o fluxo de usuário, então fizemos as rotas de onde o usuário passaria. clicaria e até onde ele se registraria.



Feito tudo isso, era hora do Design Interativo, onde tudo que havia feito precisaria agora passar por um teste onde o usuário poderia ter uma pequena amostra de como a ideia inicial do site ficaria.

Segue o link de como ficou o Projeto de Interface após passar por todas estas etapas:

https://www.figma.com/file/YUHpaGa34qocIB0hB2kzjU/Wireframes-Kit-%5BFree%5D-(Community)?node-id=50%3A1963&t=qn4O6Ne1GZ5hFSZR-1