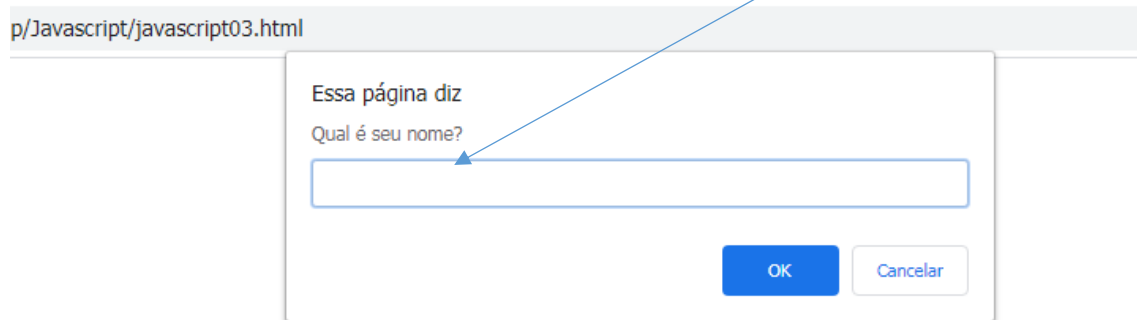


Atividade 04

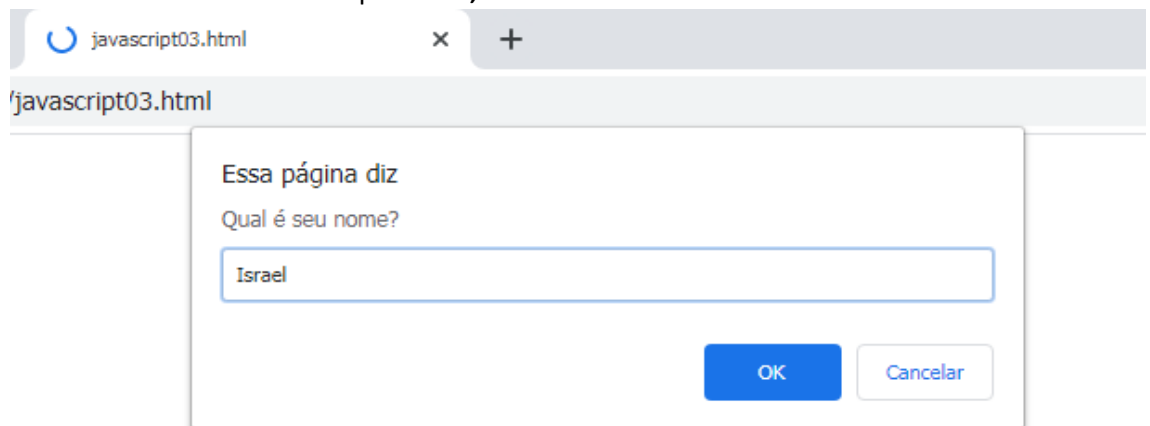
Sistema de lê variáveis

Neste exemplo temos a função prompt, que abre uma janela popup, mas com uma caixa de texto vazia para receber a informações do usuário. O retorno dessa função é o texto digitado.

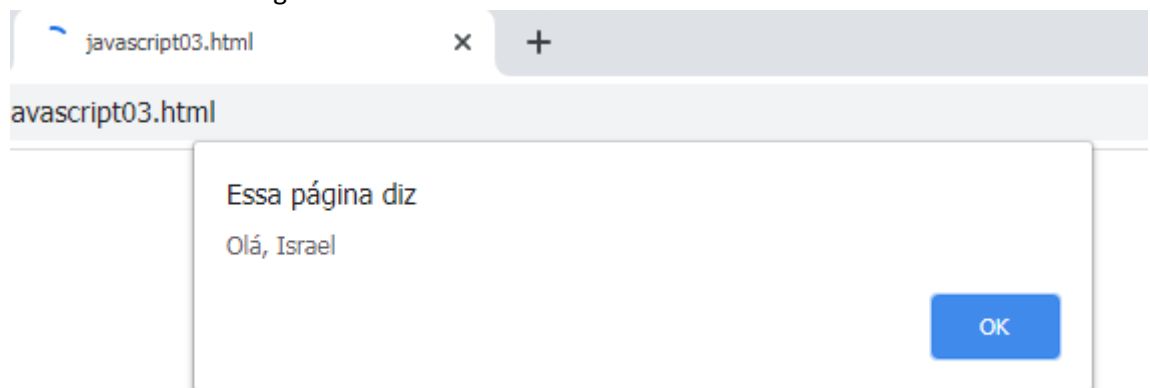
Ao executar a programação, irá aparecer esta tela, esperando uma informação do usuário que deverá ser escrita neste **TextBox** abaixo



- 1- Entre com o seu nome: Exemplo **Israel**;



Ele imitará esta mensagem:

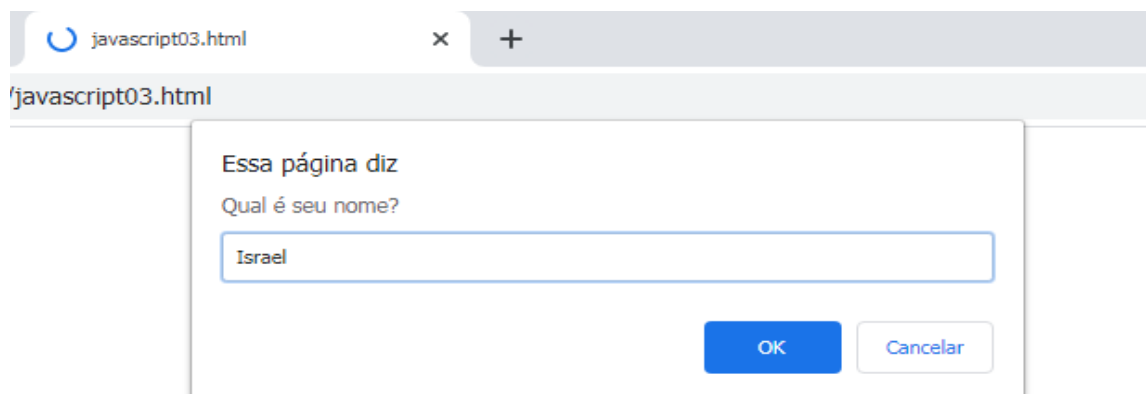


Vamos a explicação:

Note que estou trabalhando dentro da tag “<Script> </script>;

```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3  <head>
4    <meta charset="UTF-8"/>
5    <script type="text/javascript">
6      var nome;
7      nome = prompt("Qual é seu nome?");
8      alert("Olá, " + nome);
9    </script>
10 </head>
11 <body>
12 </body>
13 </html>
```

Estou usando uma variável “nome”, pois quando o usuário entrar com o nome o seu nome, esta variável terá o conteúdo de seu nome e por isso irá aparecer seu nome no “TextBox”



Nesta programação estou dizendo para a máquina lê a variável “Nome”, e ver qual é o conteúdo que o usuário digitou, sento a sim e o que ele digitou será o conteúdo desta variável “Nome”, que será mostrado através do prompt na tela do computador.

```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3  <head>
4    <meta charset="UTF-8"/>
5    <script type="text/javascript">
6      var nome;
7      nome = prompt("Qual é seu nome?");
8      alert("Olá, " + nome);
9    </script>
10 </head>
11 <body>
12 </body>
13 </html>
```