

Estrutura Escolha -Caso

quarta-feira, 3 de junho de 2020 22:01

Qual a melhor forma para programar um menu de, por exemplo, uma calculadora? Esta tarefa poderia ser executada através de desvios condicionais se e senão, porém esta solução seria complexa e demorada. Pode-se executar esta tarefa de uma maneira melhor, através de outro tipo de desvio condicional: o escolha junto com o caso. Este comando é similar aos comandos se e senão, e reduz a complexidade do problema.

Apesar de suas similaridades com o se, ele possui algumas diferenças. Neste comando não é possível o uso de operadores lógicos, ele apenas trabalha com valores definidos, ou o valor é igual ou diferente. Além disso, o escolha e o caso tem alguns casos testes, e se a instrução pare não for colocada ao fim de cada um destes testes, o comando executará todos os casos existentes.

A sintaxe do escolha é respectivamente o comando escolha a condição a ser testada e entre chaves se coloca os casos. A sintaxe para se criar um caso é a palavra reservada caso, o valor que a condição testada deve possuir dois pontos e suas instruções. Lembre-se de terminá-las com o comando pare.

```
inteiro numero
escolha(numero)
{
    caso 1:
        //Instruções caso o numero for igual a 1
    pare

    caso 2:
        //Instruções caso o numero for igual a 2
    pare

    caso 50:
        //Instruções caso o numero for igual a 50
    pare

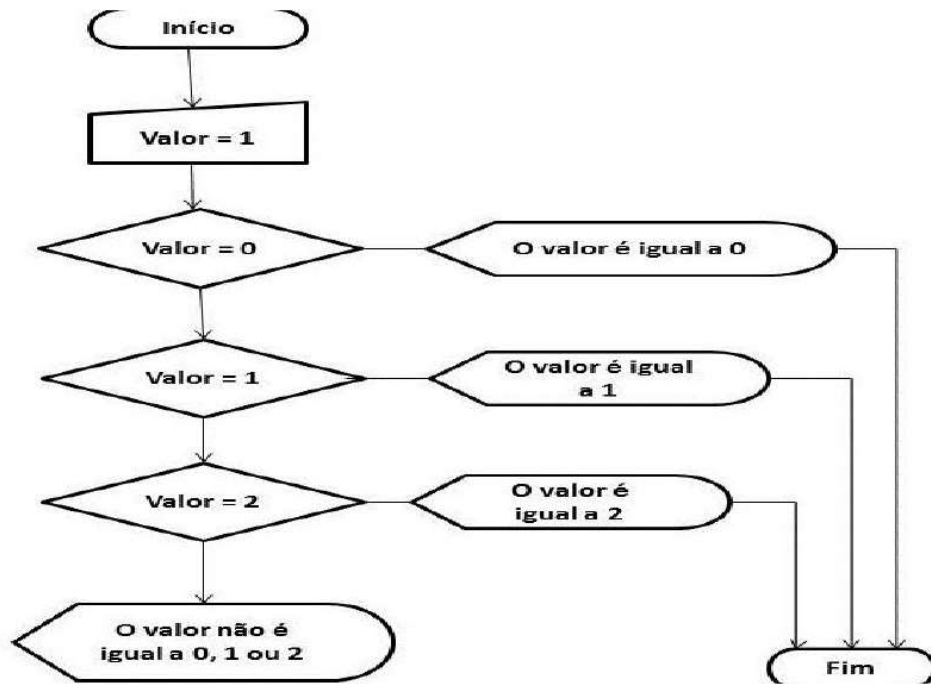
    caso contrario:
        //Instruções caso nenhum dos casos anteriores não seja verdadeiro
}

cadeia texto
escolha(texto)
{
    caso "sim":
        //Instruções caso o texto for igual a "sim"
    pare

    caso "nao":
        //Instruções caso o texto for igual a "nao"
}
```

O comando pare evita que os blocos de comando seguinte sejam executados por engano. O caso contrario será executado caso nenhuma das expressões anteriores sejam executadas. A

figura a seguir ilustra um algoritmo que verifica se o valor da variável valor é igual a 0, 1 ou 2.



```

programa
{
  funcao inicio()
  {
    inteiro valor=1
    escolha (valor)
    {
      caso 0:      //testa se o valor é igual a 0
      escreva ("o valor é igual a 0")
      pare

      caso 1:      //testa se o valor é igual a 1
      escreva ("o valor é igual a 1")
      pare

      caso 2:      //testa se o valor é igual a 2
      escreva ("o valor é igual a 2")
      pare

      caso contrario:
      escreva ("o valor não é igual a 0, 1 ou 2")
    }
  }
}

```