

Padrão de Projeto - Adapter

Aluno: Gabriel Figueiredo Vieira

Problema

Em nosso sistema possuímos a possibilidade de pagamento externo via cartão, que possui uma gama de bandeiras e possibilidades que abrangem também cartão de alimentação e refeição, para isso nossa aplicação precisa ser adaptável para se comunicar com os serviços dessas APIs no formato que elas esperam, e entender a forma como respondem às solicitações.

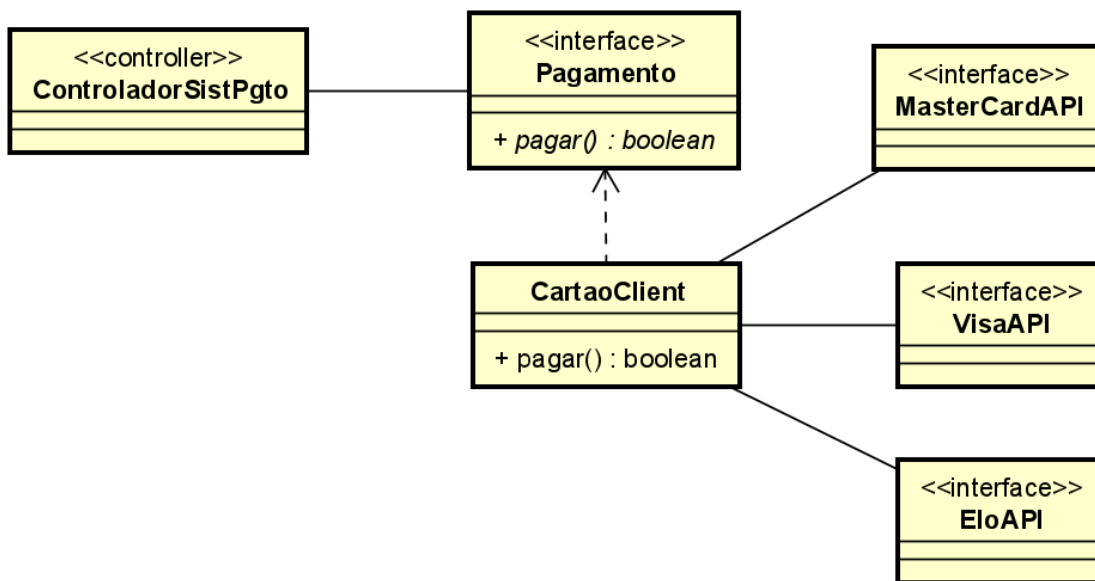


Diagrama de classes antes do padrão (com 3 bandeiras de cartão como exemplo)

Solução

Com o padrão **Adapter** é possível criar uma classe de meio termo para realizar a comunicação entre o cartão de uma bandeira específica com a API externa da gestora dessa bandeira. Dessa forma, a medida que novas bandeiras forem aceitas na aplicação será possível adaptar os dados do pedido para o formato de requisição que elas esperam e também adaptar seu retorno para o formato que o `ControladorSistPgto` espera receber, independente da forma de pagamento selecionada.

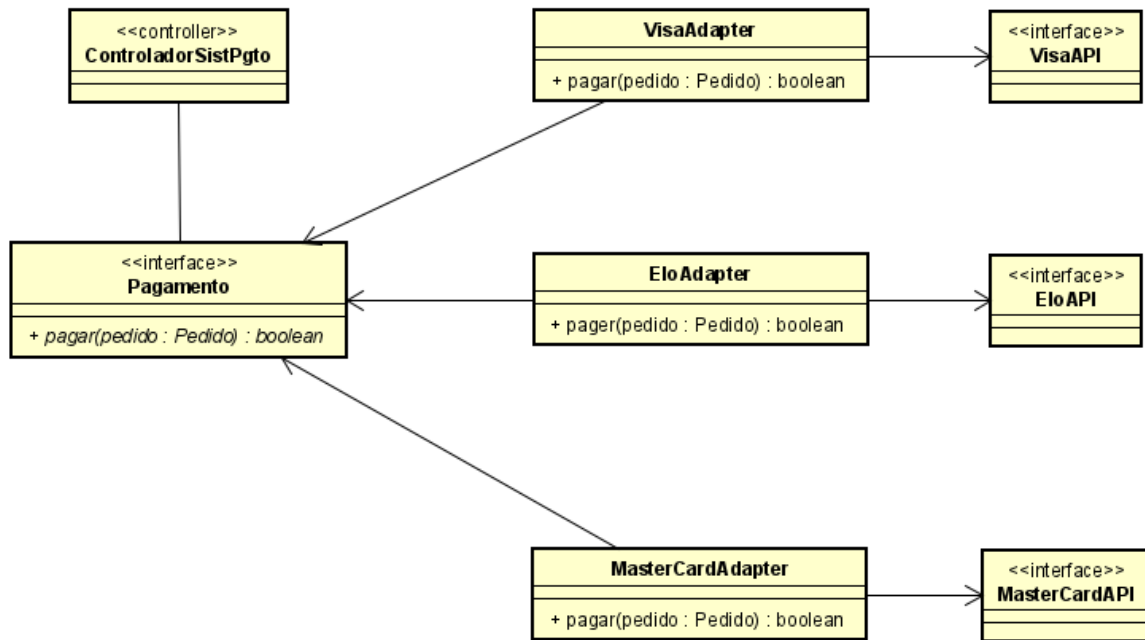


Diagrama de classes após uso do padrão