

# Gabriel Figueiredo Vieira

Desenvolvedor Backend Pleno

<https://gabrielfvieira.github.io/portfolio>

Desenvolvedor backend com 6 anos de experiência no mercado, com forte atuação no desenvolvimento de aplicações escaláveis e performáticas utilizando Go. Aberto a novas oportunidades que proporcionem crescimento técnico, com interesse especial em explorar tecnologias emergentes e aprimorar minhas habilidades em arquiteturas distribuídas, microsserviços e soluções de backend robustas.

## HABILIDADES TÉCNICAS

- **Arquitetura de Microsserviços:** Experiência com projetos event-driven e mensageria com Kafka.
- **Banco de Dados:** Conhecimento em PostgreSQL e MongoDB.
- **DevOps:** Uso de Docker, Kubernetes, Helm e pipelines CI/CD.
- **Cloud Computing:** Experiência com AWS, Google Cloud e Terraform.
- **Versionamento:** Git.
- **Metodologias Ágeis:** Participação em equipes utilizando Scrum (Agile) e Kanban no Jira.
- **Outras tecnologias:** Familiaridade com Node.js, React e React Native


## LINGUAGENS DE PROGRAMAÇÃO

- Go
- Java
- JavaScript
- TypeScript
- C#

## CERTIFICAÇÕES

- AWS Certified Cloud Practitioner  
Novembro/2022

### Contato

-  (21) 96407-2270
-  gabrielfigueiredov@gmail.com
-  linkedin.com/in/gabrielfvieira
-  github.com/GabrielFVieira
-  Grajaú, RJ

## EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

### Desenvolvedor Backend Pleno

**Sensedia**, Maio/2023 - Atualmente

- Expandida atuação para o produto de analytics da empresa, atuando com tecnologias como OpenSearch, Logstash e OpenTelemetry.
- Recebido prêmio de Rockstar em agosto de 2024 devido às contribuições para melhoria da solução de analytics.

### Desenvolvedor Backend Júnior

**Sensedia**, Novembro/2021 - Maio/2023

- Atuando como desenvolvedor backend na área de produto, trabalhando com microsserviços feitos em Go, utilizando na solução tecnologias como o KNative, MongoDB, Kubernetes e Kafka na nuvem da AWS.

### Estagiário

**FINEP**, Janeiro/2020 - Novembro/2021

- Manutenção e desenvolvimento dos sistemas e processos internos da empresa, utilizando o Java 7 e 8, Hibernate, Maven, banco de dados Oracle e o Camunda BPMN.

### Desenvolvedor

**JMG Tecnologia**, Novembro/2018 - Novembro/2019

- Desenvolvimento e manutenção do sistema de inventário baseado no framework .NET, utilizando o banco de dados Microsoft SQL Server.

## FORMAÇÃO EDUCACIONAL

### Bacharel em Sistemas de Informação

**UFF**, 2019 - 2024

- Formado no curso de Sistemas de Informação da UFF Niterói, com um trabalho de conclusão de curso focado em testes de microsserviços, atingindo a nota máxima.

### Técnico em Programação de Jogos

**CEJLL/NAVE**, 2016 - 2018

- Formado no curso técnico de programação de jogos digitais no Colégio Estadual José Leite Lopes.
- Alguns dos jogos produzidos foram apresentados em eventos como: Game XP, BIG Festival e Making Makers.

## OUTROS IDIOMAS

- **Inglês** - Intermediário