

Gabriel Fernandes

Desenvolvedor Full-Stack.

Rua Peritiba, 2770
Natal, Rio Grande do Norte,
59110-090
+55 (84) 98831-5196
gabrielferdev@gmail.com

RESUMO

Motivado pela experiência com Real Money Trading em jogos online, em pouco mais de um ano de estudo, minha incerteza inicial sobre o desenvolvimento web se transformou em paixão. Enfrentei desafios reais com JavaScript, React, TypeScript e Java, refletindo não apenas a aquisição de habilidades técnicas, mas também o despertar de uma verdadeira paixão por programar e resolver problemas. Hoje, busco meu desenvolvimento profissional e a oportunidade como desenvolvedor web júnior.

PROJETOS

Star Wars — Aplicação de Utilização de Filtros Aninhados

- Tecnologias: React, JavaScript, Context API e Tailwind.
- Meu primeiro projeto de frontend, desafiando e testando minhas habilidades em uma área pouco antes explorada.
- O maior desafio que enfrentei foi relacionado aos filtros aninhados que o solucionei com a implementação de array de filtros para permitir remoção intuitiva e de acordo com a necessidade do usuário.
- Com isso ganhei uma experiência valiosa no entendimento e design de funcionalidades um pouco mais aprofundadas.
- [Deploy Link](#)

TrybeFutebolClube — Sistema de Gerenciamento de partidas de futebol

- Tecnologias Utilizadas: Typescript, JWT, Sequelize, MySQL, Bcrypt, Express, Mocha e Chai.
- Este foi o projeto de fechamento de estudos no backend na Trybe.
- O maior problema encontrado foi quanto a deixar a função linear que no começo estava quadrática..
- Com esta trajetória consegui reconhecer que soluções eficazes muitas vezes exigem mais prática e entendimento aperfeiçoado do que já usamos, em relação ao uso de algo complexo.
- [Github Link](#)

Links

[Linkedin](#)

[GitHub](#)

[Portfolio](#)

COMPETÊNCIAS

Typescript

React

Express

Java

IDIOMAS

Inglês Intermediário

FORMAÇÃO E QUALIFICAÇÃO

Ensino médio completo. CDF Colégio e Curso concluído dezembro de 2016

Desenvolvimento Web Full Stack - Trybe

OUT. DE 2022 - NOV. DE 2023

1.500 horas de aula com foco em: Introdução ao desenvolvimento de software, front-end, back-end, ciência da computação, engenharia de software, metodologias ágeis e habilidades comportamentais.