

29.04.29

D S T Q Q S S

AULA 10: ESTRUCTURA DE REPETICIÓN "FOR" EN JAVA

SINTAXIS

Usa comando de repetición más usado quando não possuir
uma estrutura escutada, pedindo seu controlador por um
condicional (porem não infinito);

↳ logo for é usado quando queremos repetir

* É usado quando queremos repetir regras ou logo não é repetido.

* O loop pode facilitar certos tipos de loops iterativos assim:

SINTAXIS:

for (<condição>; <condição>; <incremento>) { }
↳ for (int i = 0; i < 10; i++)

↳ for de repetição (loop infinito)

for (int i = 0; i < 10; i++)

↳ for (int i = 0; i < 10; i++)

↳ for (int i = 0; i < 10; i++)

Uso do for para uma nova estrutura de controle operando durante
o loop (for); nesse caso é usado o incremento

(int contor = 0; contor >= 10; contor++)

↳ Apontando erro (99) logo o loop não consegue
executar devido a: C2V O FAVORECER DIF

→ For de múltiplos Variáveis:

Pode-se declarar/generar várias variáveis dentro de um único for.

Ex: `for(int c=0, d=0; c<5 || d>6; c--, d++)`

nótese com {
 ^
 +
 |
 +
 |
 dado entre ;

→ Logos for aninhados:

* Quando um logo está dentro do outro, o logo mais interno é o aninhado;

* Usais para resolver séries problemas de programação;

`for(;;) {`
 // possível espaco de código

`for(;;) {`
 // Códigos aninhados

`}` // for interno

`}` // for externo

* COMANDO:

Urleep(x); → em ys//
↳ similar ao sleep