

02 • OS • 24

D S T Q A S S

AULA II: VETORES:

Os vetores são arrays ou matrizes que só armazem valores numéricos. São um número muito grande de dados agrupados.

* Possuem dados do mesmo tipo.

* Comparte-se comuns métodos de manipulação que pode ser adicionado numero único único linko.

* É uma matriz de numeros linkos.

→ Compartilhar entre os outros tipos de dados.

↳ Declaração: int var [x];

 type of variable
 info.

↳ Acesso:

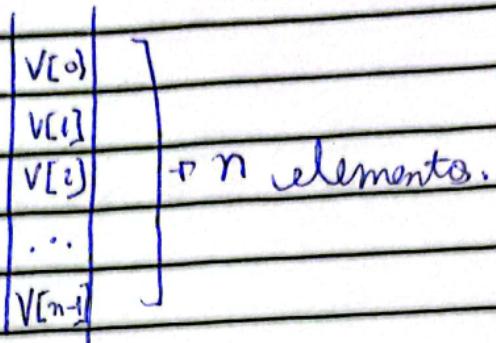
 variável [x]; → nome da variável + a posição que quer se entrar.

* Índice;

→ São os números entre colchetes que indicam a posição do vetor.

→ Início com 0 e vai até o x-1;

As variações são guardados seqüencialmente no rom
de um conjunto de n elementos.



* Pode-se sair e inuir no deslocar, escrever e ler compartilhar índice reservado para o número de elementos.

* Pode-se usar uma estrutura de repetição afim de índice / grava em áreas, percorrendo os seus elementos.

OBS: Não desloca um X valores de uma e outro grava / ler em valores mais que X, fisi gravando valores rein redefinindo as origines e no interv entre elos!