

FUNÇÕES - PASSAGEM POR PARÂMETROS:

Parâmetros são valores a serem usados no processamento das funções. podemos ter:

- * Passagem por cópia (valor);
- * Passagem por referência (endereço);

Variáveis por cópia não são alteradas por funções pois não altera o endereço original.

Para que altere as variáveis originais pode-se usar o endereço base e funções.

Para armazenar o endereço de memória usa-se ponteiros:

int * pointer;

pointer = &valor;

Para acessar o valor do endereço apontado usa-se:

* pointer;

→ Usos:

Em passagem por referência é suficiente por gente na memória e tempo, pois que, fórmulas retornam vários valores de funções.

Vetores e Matrizes por padrão já são conteúdos do ensino do 1º ano do conteúdo.

Já em structs são pontos de vista como não costumam ter muitos métodos são mais livres. Mas se houver necessidade usaremos ponteiros:

ao ~~sempre~~ invés de ocupar parte do (.) use (+) para ocupar memórias de structs.

$$\text{O operador } p \rightarrow x \equiv (*p).x$$

ALUNO: Gabriel F.F. de Souza
R.A: 2669480
PROFESSOR: Muriel Galoi.