

Arquivos Texto:

Na linguagem C há 2 tipos de arquivos (Texto e binário).

Texto (modo mais freqüente) e pode ser reescrito sem alterações
Corridas de 8 bits sempre:

Binário (programa usado de gente que sabe operar), estas são usadas pelo sistema operacional.

```
#include <stdio.h>
```

Tais são funções operam com o conteúdo para arquivo:

```
FILE *fp;
```

Aleatório:

```
FILE *fopen (char * nome-arg, char * modo);
```

↳ NULL se não abrir.

↳ aleatório com ponteiro vai relativos.

Mais aleatórios:

R → TXT → leitura

W → TXT → escrita, criação de arquivo

A → TXT → Escrita, todos os dados no final do arquivo

rb → BIN

wb → BIN } mesmos do TXT

ab → BIN

Arquivos podem ser
mais maiores quando (+)

↳ Fornecer:

int fechar (File * org);

↳ em reuso → organiza a memoria

Chefe, ele zera o buffer no arquivo.

↳ Escrever/Ler caractere:

fputchar escreve o caractere ch no org;

int fputc (int ch, File * org);

fgetchar lê um caractere do arquivo;

int fgetc (File * org)

→ retorna o caractere em a um ou
-1 (EOF);

↳ Escrita / herança String:

```
int fgets( char * str, FILE * org );
```

```
char * fgets( char * str, int tamano, FILE * org );
```

↳ NULL se der erro, ou ponteiro para a 1^a posição.

Pode - se usar - los para leitura e escrita com os organismos
padrões de linguagem C:

stdin, stdout, stderr ...

ALUNO: Gabriel F. F. de Souza

R.A: 2669480

PROF: Muriel Gobbi