

Struct e Typedef:

No execução de um programa, várias variáveis estão disponíveis e se queremos um modo de agrupá-las?

Para agrupar várias variáveis de tipos diferentes, usamos struct.

Isto permite que o usuário defina seus tipos de dados compostos básicos.

Definição da Struct:

```
Struct nome-tipo {
    Var1;
    Var2;
    Var3;
}
```

O ponto e vírgula, no final, é comum.

Declaração dos objetos:

```
Struct nome-tipo obj1, obj2, obj3;
```

↳ Acesso:

Para acessar os membros usa-se ":" para isso:

`obj1.var1` se for vetor: `obj[].var[]`

↳ Pró declaração:

```
Struct tipo {
    char nome[80];
    int idade;
    float peso, altura;
}
```

```
Struct tipo tipo1 = {
    "nome", 20, 70.5, 1.75};
```

Como uma variável objeto pode ser distribuída por meio de
atribuição simples se forem do mesmo tipo.

* OBS: Pode-se usar array para definir objetos nas structs.

* OBS2: Criação de structs - ser. declarar structs num bloco de variáveis:

struct exemplo {

char nome[];

int numero; };

Exemplo → Col. nomes = 123?

struct dados {

X x

X x

struct exemplo ent; }

→ Typedef:

É possível criar um tipo baseado num tipo ou numa estrutura.

Typedef tipo-existente tipo-novo;

typedef struct {

X x

} nome_struct;

Aluno: Gelson F. de Souza

R.A: 2669480

Professor: Muriel Göbeli.