

29.04.24

DISTQSS

AULA 10: ESTRUTURA DE REPETIÇÃO "FOR" E "WHILE"

Os comandos de repetição não são exclusivos das máquinas, são recursos úteis, podendo ser controlados por um contador (porém não infinito);

→ 2 tipos de repetição: ∞ e n vezes

* É usado quando se sabe quantas vezes se deseja repetir.

* O for pode facilitar certos tipos de tarefas.

SINTAXE:

for (<inicialização>, <condição>, <incremento>) {

// bloco de repetição

} // fim for

O for pode funcionar como: { incremento
decremento

→ 2 Declarações de variáveis no bloco for:

Usado para usar uma variável controladora apenas durante o bloco for;

(int contador = 0; contador < 10; contador++)

→ 4.1.1.1. Aportar do recurso C99

