

08.04.24

DISTQSSS

ALFA 7: ESTRUTURAS DE SELEÇÃO - SWITCH

- A estrutura if-else facilita quando há apenas 2 casos de escolha;
- Mesmo utilizando o código pode ser legível e complexo;
- Em caso acima, usa Switch, porém só opera com "char" ou "int".

SINTAXE:

switch (variável do tipo char ou int) {

case <valor possível variável>:

... instrução ...

break;

case <valor possível variável>:

... instrução ...

break;

default:

... instruções ...

break;

//

Caso só existe

(Char ou int)

(O break significa o fim da instrução do case.

(O default é executado quando nenhum dos casos for atendido