

Arquivos-texto:

2D Na linguagem C há 2 tipos de arquivos (Texto e Binário).



Texto (modo sequencial) e pode ser reescrito sem alterações
Caracteres de 8 bits sempre:

Binário (propriedades do jeito que ele opera), dados sempre pelo
tamanho original.

include <stdio.h>

* Todas as funções operam com a porteira para arquivos:

FILE * fp;

↳ Abertura:

FILE * fopen (char* nome-arq, char* modo);

↳ NULL se não abrir.

↳ abertura com porta rel ou relativa

Mais detalhes:

R → TXT → leitura

W → TXT → escrita, cria o arquivo

a → TXT → escrita, todos os dados no final do arquivo

rb → BIN

wb → BIN

ab → BIN

mesmo de TXT

Arquivos podem ser
mais mais mais (+)

↳ Exercício:

int fclose (File * org);

↳ o em sucesso → arquivo a ser fechado

Com sucesso, ele retorna o buffer no arquivo.

↳ Exercício / Ler caracteres:

fgetc escreve o caractere ch no org;

int fgetc (int ch, File * org);

fgetc lê um caractere do arquivo;

int fgetc (File * org)

↳ retorna o caractere um a um ou

-1 (EOF);

↳ Escrito / denture String:

```
int fputs( char * str, File * org );
```

```
char * fgets ( char * str, int tamanho, File * org );
```

↳ NULL se der erro, ou ponteiro para a 1ª posição.

Pode-se usá-los para saída e entrada com os arquivos

Padrões do linguagem C:

stdin, stdout, stderr...

ALUNO: Gabriel F.F. de Souza
R.A: 2669480
PROF: Murzil Galvão