

AULA 14: FUNÇÕES:

Em programação, as funções são trechos que executam parte de operações com certa independência e organização. Além disso, têm a possibilidade de serem utilizadas para várias vezes.

"Toda Função precisa ser declarada antes de usar".

→ Estrutura:

```
tipo - retorno nome_função (parâmetros) {
// corpo;
return;
}
```

→ Chamada:

→ Sem parâmetros e retorno: nome_função();

→ com: variável = nome_função (parâmetros);

Lembre-se que a main é superior à função. Quando termina a execução.

"Os escopos e sua análise é parte crucial de funções".

* Os parâmetros e retornos também devem ter tipos bem definidos. Porém quando a função não proporciona saída, usa-se void().

→ Parâmetros Na Main:

22.05.24

D S T Q S S

Para receber parâmetros no main, usa-se input pelo terminal, no compilador.

* Lembre:

↳ Controlador de argumentos

int main (int argc, char ** argv);

↳ vetor de endereços de variáveis.

função atof transforma txt em float.

↳ Documentação de funções (DoxyGEN):

Estrutura de padronização de documentação de funções:

/**

* Descrição da função

* | param1 (tipo) var1 descrição

* | param2 var2 descrição

* | return tipo e descrição do retorno.

* */