

24 • 03 • 24

R S T Q Q S S

AULA 5: ENTRADA DE DADOS:

: PAJUA

→ Função SCNF:

Pertence ao conjunto da biblioteca (stdio.h)

→ Permite à entrada de dados pelo usuário.

SINTAXE: `scanf ("% [espessura control]", & destino);`

Parâmetro com printf	nome variável
espessura *	% - variável

Símbolo & : toda variável é associada à um endereço de memória.

O símbolo "&" serve como o operador de endereço de memória associado à uma variável.

LEITURA DIVERSA:

* colar espelhadores do tipo na expressão de controle;

* colar em ordem os destinos;

* EX:

`scanf ("%[alphanumeric]; %d; %f; %c);`

→ reúbe e ignora os leiros.

PROBLEMA NO BUFFER:

Cores em que o buffer fica "sujo".

R S T Q Q S S

24 • 03 • 24

* teste :

```
printf "%i\n", &num1;
printf "%c\n", &num2;
printf "%o\n", &num3;
```

No caso quando digito o 1º num e. apóis o sistema pulou a entrada do %oC. Afinal o buffer estavá cheio com a tela enter e como o "fscanf - C" admite essa entrada, logo deve - se limpar o buffer entz.

→ Função : setbuf("stdin", NULL); → limpa o buffer.