

02.05.24

D S T Q ~~A~~ S S

AULA 11:

VETORES:

Os vetores ou arrays ou matrizes são usados quando há um número muito grande de dados a serem armazenados.

* Provêm dados do mesmo tipo.

* Comparto - se temo uma lista de variáveis de nomeação que pode ser declarado como único linko.

* É uma matriz de um linko.

→ Comentários: entre os atributos está o nome da variável e o tamanho do vetor.

Declaração: `int var [x];`

tipo de variável
nome da variável
tamanho

Lo Acesso:

variável [x]; → nome da variável + a posição que quer se obter.

* Índices:

→ São os números entre colchetes que indicam a posição do vetor.

→ Início em 0 e vai até $x-1$;

As variáveis são guardadas sequencialmente na ram de um conjunto de n elementos.

| | |
|----------|------------------|
| $V[0]$ | } n elementos. |
| $V[1]$ | |
| $V[2]$ | |
| \dots | |
| $V[n-1]$ | |

* Pode-se omitir o índice na declaração, assim o compilador irá reservar memória reservando para o número de elementos.

* Pode-se usar uma estrutura de repetição após a declaração para gravar em todos, percorrendo os seus elementos.

OBS: Não declare um X valor de uma e tente gravar / ler em valores maiores que X , pois gravará nos subespaços e originais e no próximo endereço!