

Reversão:

O processo de reversão é definido quando ele mesmo, até que chegará no seu topo.

Uma função é reversível se dentro dela, existe uma inversa para si mesma.

Ex:

Váriar reversão (int valor) {

 return (valor - 1);
}

Porterámos no código de logica de repetição para cada loop, usar as funções reversíveis.

→ Ponto:

- * Certo More: garante que a função termine;
- * Reversão: informa automaticamente a função mudar o parâmetro.

Vantagens:

Solução legante e menor, além de remover necessidade de "entrelaçamento manual".

Desvantagens:

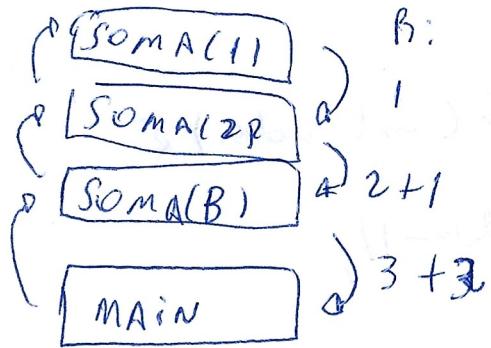
Maior uso de memória, mas deixa o código mais difícil de leitura.

Nos casos das funções recursivas, pode - se fazer o cálculo reenvio do filho da função.

Má cons que a função retorna valores que podem ser acumulados para somar um resultado.

Exemplo de conta x
Mai barato computacionalmente

Ex:



OBS: Vários tipos matemáticos usam - se da recursão para seu desenvolvimento, porém deve - se observar - n sempre da geste computacional que há nos retornos finis de cada step (overflows num loop).

ALUNO: Gabin F.F. de Souza

R.A: 2669480

PROF: Muriel Gabin