

FUNÇÕES - PASSAGEM POR PARÂMETROS:

Parâmetros são valores que vêm usados no processamento das funções. podemos ter:

- * Parâmetro por cópia (valor);
- * Parâmetro por referência (endereço);

Várias cópias não são alteradas por função pois não altera o memória original.

Para que altere o número original pode ser usado o endereço para a função.

Para armazenar o endereço de memória uso - se ponteiros:

int * pointer;

Pointer = & valor;

Para achar o valor do endereço apontado uso - se:

* pointer;

→ Usos:

Em parâmetros por referência é necessário por gente mesma memória e tempo, fato que, funções retornam vários valores da função.

Vetor e Matrizes por ponteiro só são ponteiros do endereço do 1º elemento do conteúdo.

Já em structs não podemos dizer se é só pra isso ou não. Podemos ter muitos membros nela só pra isso. Mas se fôr a necessidade usaremos ponteiros:

As ~~strut~~ linhas de cima só servem para (\rightarrow) seta para descrever membros de endereços de structs.

$$\theta \text{ operador } p \rightarrow x \equiv (+p).x$$

ALUNO: Gabriel F.F. de Souza
R.A: 2669490

PROFESSOR: Muriel Galvão