

Arquivos: Binários:

↳ Escrita: Escrita Binária:

Unsigned write (~~void~~ * buffer, int nro-byts, ^{total a ser escrito} int quantidade, ⁴ org)
 ↳ dados a serem escritos tamanho cada registro a ser escrito

1 org)

↳ arquivos a ser escrito

↳ Retorno: nº de unidades escritas: OK

↳ menos que quantidade: erro

↳ Read - Leitura Binária:

↳ lugar para receber dados

Unsigned read (void * buffer, int nro-byts, int quantidade, org)

↳ retorno: nº unidades lidas: OK
 ↳ igual escrito

nº menos que quantidade: erro

→ Renome:

int renome (org = org, novo nome);

↳ O se multiplicado,

→ Posição atual:

long ftell (ora) w retorno o tamanho em bytes do
onde a ponteiro está.

ALUNO: Gabriel F.F. de Souza

R.A: 2669480

PROF: Murilo Gomes