

07 • 03 • 24

D S T Q X S S

ADDA (Assembly) Linguagem "C" sintetizada

Código de máquina: é só "Código processador tem o seu"

↳ Instruções em Código de máquina:

É uma sequência de bytes que representam uma lista de instruções para serem feitas pelos processadores.

↳ Linguagem Assembly: parte do código original de códigos maiores, difícil, suscetível a erros, análise gigante.

Para facilitar isso, surge linguagem de baixo nível complexidade, alto nível.

Linguagem "C"

→ dentro de 70 (Demis Ribeiro);

→ Herança da linguagem B (Ken Thompson)

↳ Melhoria do BCPL (Martin Richards)

"Linguagem de Nível Médio"

↳ Pode-se usar funcionalidades de assembly.

↳ Manipular bits, bytes e endereços.

↳ Elemento Portável:

Famoso em vários sistemas e computadores.

Arquivos Fonte (.C)

D S T Q S S

07 03 2024

\* Representa o algoritmo; (não se metida)

\* Escrito em C (.c) linguagem de nível alto - algoritmo

+ Usado pelo compilador para gerar o (EXE)

→ Compilador:

Mais usado → GNU G ;

Microsoft → Visual Studio

## Extensão básica

↳ baseada em funções abstracionista

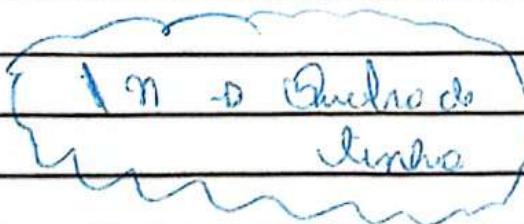
tipo - Saída e Entrada (parâmetros)

declarações ; /\* comentários \*/  
instruções ; // comentários  
retorno ;

}

Todo programa precisa ter

main()



Todo Programa tem e deve ter bibliotecas de uso

→ Funções

printf → imprime texto no teclado  
"a" → str

02 • 03 • 24

D S T Q X S S

Corantes de Escape: - emitiria se alterado →

I a univocal (simples) →

I n inviolável - Norelinho

(I A I) It inviolável - trânsito horizontal →

II levo inviolável

I' aspa simples →

I" aspa dupla →

I? sind e extensão →

Comentários:

↳ documentação da reunião; mas só para →

↳ facilita o entendimento do programa; → ajuda

I\* Coment \* / + 1 linha →

II Coment → 1 linha →

comentário

↳ é só uma questão de escrita →

Claro.

↳ pode ser usado para →

seus desentendimentos →

outra é que é mais difícil →

Tudo o que →

aparece →