

24.03.24

AULA 5: ENTRADA DE DADOS:

→ FUNÇÃO scanf:

Pertence ao conjunto da biblioteca (stdio.h)

↳ permite a entrada de dados pelo usuário.

SINTAXE: `scanf (" % sequência controle " & destino);`

Parêntese com printf

% sequência

nome variável

Símbolo & : toda variável e atribuída à um endereço de memória.

O símbolo "&" serve como o obtentor de endereço de memória associado à uma variável.

LEITURA DIVERSA:

- * Colocar especificadores de tipo na expressão de controle;
- * Colocar em ordem os destinos;
- * Ex:

`scanf (" %d / %d / %d " ; & dia, & mês, & ano);`

↑
substitui e ignora os barras.

PROBLEMA NO BUFFER:

Casos em que o buffer fica "sujo".

* teste :

```
printf "1"
scanf ("%i", &num1);
printf "2"
scanf ("%c", &num2);
printf "3"
scanf ("%i", &num3);
```

No caso quando digitar o 1º num e após o sistema pulou a entrada do %c. Afinal o buffer estava sujo com a tela antes e como o "flush" admite essa entrada, logo deve-se limpar o buffer antes.

→ Função: `setbuf("stdin", NULL);` // limpa o buffer.