

Struct e Typedef:

Na execução de um programa, várias variáveis estão necessárias, e se houver um modo de agrupá-las?

Para agrupar várias variáveis de tipos diferentes, usamos struct.

Isso permite que o usuário dê seus tipos de dados apartes das variáveis.

Definição da Struct

```
Struct nome-tipo {
    var1;
    var2;
    var3;
};
```

! no ponto e vírgula, pois é comentário.

Declaração dos objetos

```
Struct nome-tipo obj1, obj2, obj3, ...;
```

↳ Acesso:

Para acessar os membros usa-se "." para usar:

obj1.var1 se for vetor: obj1[].var[]

→ Pré declaração:

```
Struct clima {
    char nome[50];
    int idad;
    float peso, altura;
};
```

```
Struct clima clima1 =
{ "nome", idade, peso, altura };
```

Cumt uma variável objeto pode ser distribuída por meio de distribuição simples de forma do mesmo tipo.

* OBS: pode-se usar arrays para definir objetos nos structs.

* OBS2: Cumt pode-se criar structs como dentro de outro:

```
struct endergo {
```

```
    char rua [20];
```

```
    int numero; };
```

→ Cal. end. numero = 123?

```
struct cabotiao
```

```
    X X
```

```
    X X
```

```
    struct endergo end; };
```

→ typedef:

É possível criar um tipo baseado num outro ou numa estrutura.

typedef tipo-existente tipo-novo;

```
typedef struct {
```

```
    X X
```

```
} nome_struct;
```

Aluno: Gáuil F. de Souza

R.A: 2669480

Professor: Muril Góthi.