

AULA 3: VARIÁVEIS:

GERAL:

São porções específicas de memória, criadas para armazenar valores modificáveis.

→ devem ser declaradas antes do uso;

→ tipo nome;

tipos:

↳ local: declarada dentro de uma função;

↳ global: declarada fora de uma função;

↳ Prioridade de Acesso: local > global

Atribuição:

- * Eles permitem fornecer valores para as variáveis;
- * Devem ser feitos dentro de funções;
- * O conteúdo deve ser compatível ao tipo da variável;

→ OPERADOR: $[=]$

variável valor / expressão
(valor)

Atribuição podem ser feitos na declaração (nos primeiros)

15 • 03 • 24

D	S	T	Q	Q	AS	S
---	---	---	---	---	---------------	---

tipos:

MAIS USADOS:

- * Char: Caracters
- * int: Números enteros
- * float: puntos flutuante
- * double: 2 vez o float

OBS: A linguagem C é sensível ao caso, logo
letras fazem a diferença.

OB52: Nome reservado à linguagem, como função, comandas, etc. não devem ser usados!

OBS 3: Número em notação, receber atribuição:

$$\text{double plank} = 6.6260 \text{E}-34$$

La région en $6,6260 \cdot 10^{-84}$

OB54: No C o sistema usado é o sistema imperial, logo a separação é a ponto (.)

EXIBIR VARIÁVEIS:

```
int idate;  
idate = 18;
```

print f("idade : %i \n" , idade);
↳ variável ↳ parametro

Especificaciones de formato:

começa com um % e um letra;

%i ou %d → inteiro

%f → float

%c → caractere

A ordem de
chamada é

LINEAR

ATRIBUIÇÕES EM BASES:

A atribuição de bases serve para
tipos de números:

→ Prefixos: Definem o base numérica:

* 0x números - hexadecimal

* 0 números - Octal

* 0b números binários

→ Sufixos: Definem o tipo de variável.

COMANDO: sizeof → resulta no valor de
memória ocupado pelo
variável;

CONSTANTES:

Em C é possível definir constantes simbólicas (define)
→ chamada macro.

19.03.24

DSTQQR S

* Sintaxe:

define NOME VALOR

* O pré-processador substitui o NOME pelo VALOR.

* Facilita manutenção.

Visível Tipo const:

const tipo nome = valor;