

98 • 04 • 24

D S T Q Q S S

## ALFA 7i ESTRUTURAS DE SELEÇÃO - SWITCH

- As estruturas if-else facilitam quando há opções 2 ou mais de resultados;
- Mesmo assim é a única para ser legível e complexo.
- Em casos simples, usa Switch, porém não opção com "char" ou "int".

### SINTAXE:

switch (variável do tipo char ou int) {

: case 1: instruções; // alternativa 1, se é igual ao valor da variável

case 2: instruções; // alternativa 2, se é igual ao valor da variável

... instruções ...

break;

case 3: instruções; // alternativa 3, se é igual ao valor da variável

... instruções ...

break;

default:

... instruções; // alternativa default, se nenhuma das anteriores for verdadeira

break;

}//

(1) break significa o fim da instrução do case, não o bloco.

Case só executa

(char ou int) //

(2) default sempre menciona os casos que devem ser executados

(3) break é usado para sair de loops

{ for (i=0; i<10; i++) {