1.1: Criar a estrutura do documento - **Lucas**

Usando a semantica de marcação para HTML5

Criando um "container de layout" em HTML

Otimizando para motores de busca

Otimizando para leitores de tela

1.2: Escrevendo código que interaja com a interface do usuário - **Gabriel**

Adicionando ou modificando elementos HTML

Implementando controles de midia

Implementando gráficos com HTML5 <canvas> e SVG

1.3: Aplicar estilo em elementos HTML por meio de programação - M**iguel**

Mudando a localização de um elemento

Aplicando um transform

Mostrando e escondendo elementos

1.4: Implementando HTML5 API's - **Jamal**

Usando a storage API

Usando o AppCache API

Usando o Geolocation API

1.5: Estabelecendo o escopo dos objetos e váriaveis – **João Vitor**

Estabelecendo o tempo de vida das váriaveis e os escopos das váriaveis

Evitando usar o escopo global

Falando sobre o 'this'

1.6: Criando e implementando objetos e metodos

Implementando objetos nativos

Criando objetos personalizados

Implementando herança

2.1: Implementando o fluxo do programa - **Donato**

Avaliando expressões

Trabalhando com array

Implementando tipos especiais de arrays

Usando metodos especiais de arrays

2.2: Usando e cuidando de eventos - **Müller**

Usando eventos

Manuseando eventos de DOM

Criando eventos personalizados

2.3: Tratando excessões

Usando try..catch..finally

Verificando valores nulos

2.4: Usando call-backs – **Bruno Eduardo**

Implementando comunicação bidirecional com WebSocket API

Deixando paginas da web dinamicas com JQuery e AJAX

Encerrando evento com JQuery

Implementando um callback com uma função anônima

Usando o ponteiro THIS

2.5: Criando um processo Web Worker – **Thiago Moreira**

Começando com processos Web Worker

Criando um processo Worker com o Web Worker API

Usando Web Worker

Entendendo as limitações do Web Worker

Configurando timeout e intervals

3.1: Validando entradas do usuario usando elementos HTML5

Escolhendo controles de input

Implementando atributos de conteúdo

3.2: Validando entradas do usuário usando javascript

Usando expressões regulares

Usando expressões regulares em javascript

Validando informações com funções

Prevenindo injeção de código

3.3: Uso de informações

Usando informações no tipo JSON e XML com web services

Usando o objeto XMLHttpRequest

3.4: Serialize, deserialize e transmitir informações

Mandando dados por XMLHttpRequest

Serialize e deserialize em dados em JSON

Serialize e deserialize em dados binários

4.1: Dando estilo para textos HTML - **Sthanley**

Aplicando estilos para aparência dos textos

Aplicando estilos para fontes de texto

Aplicando estilos em textos para alinhamento, espaçamento e identação

Aplicando estilos para hifenização de texto

Aplicando estilos para sombras de texto

4.2: Propriedades de caixa de estilos HTML

Aplicando estilos para alterar as propriedades de aparência

Aplicando estilos para alterar efeitos gráficos

Aplicando estilos para estabelecer e mudar a posição de um elemento flex

4.3: Criando um conteúdo com layout flexível

Implementando um layout usando um modelo de caixa flexível

Implementando um layout usando multi-columns

Implementando um layout usando position, floating e exclusões

Implementando um layout usando alinhamento de grids

Implementando um layout usando regiões, agrupamentos e aninhamentos

4.4: Criando uma interface de usuário animada e adaptativa

Animando objetos usando transições CSS

Aplicando transformações 2-D e 3-D

Ajustando interface de usuário baseado em media queries

Escondendo ou desabilitando controles

4.5: Achar elementos usando seletores CSS e JQuery – **Murilo Fragoso**

Definindo elementos, estilos e seletores de atributos

Escolhendo o seletor correto para referenciar um elemento

Achando elementos usando pseudo-elementos e pseudo-classes

4.6: Estruturando um arquivo CSS usando seletores CSS

Referenciando elementos corretamente

Implementando herança

Sobrescrevendo herança usando !important

Dando estilo a um elemento baseando em pseudo-elementos e pseudo-classes