

SPRINT BACKLOG

SPRINT 01 - Levantamento de Requisitos Levantamento de Requisitos e Identificação de Entidades						
Tarefa	Descrição	Responsável	Estimativa (Horas e Dias)	Prioridade	Status	Entrega
Levantar requisitos	O Product Owner deverá realizar o levantamento de requisitos para o desenvolvimento do sistema para uma fazenda urbana	Edgar Ribeiro	12 horas / 03 dias	Alta	Concluído	Semana 01
Estabelecer requisitos funcionais e não funcionais	O Product Owner deverá realizar a revisão dos requisitos funcionais que irão compor as funcionalidades do sistema e os requisitos não funcionais que fazem parte da estrutura do sistema	Edgar Ribeiro	12 horas / 03 dias	Alta	Concluído	Semana 01
Identificar entidades	Realizar a identificação das principais entidades do sistema	Matheus Daniel	12 horas / 03 dias	Alta	Concluído	Semana 01
Definir Atributos	Realizar a definição de atributos iniciais de cada entidade com base nos requisitos funcionais	Matheus Daniel	12 horas / 03 dias	Alta	Concluído	Semana 01

SPRINT 02 - Estabelecimento de Relacionamentos e Identificação de Casos de Uso						
Tarefa	Descrição	Responsável	Estimativa (Horas)	Prioridade	Status	Entrega
Estabelecer os relacionamentos entre as entidades identificadas	Criar um panorama entre as entidades que permitam as tabelas se conectarem	Matheus Daniel	12 horas / 03 dias	Alta	Concluído	Semana 02
Identificar os principais casos de uso do sistema	Com base nos requisitos do sistema, identificar os casos de uso e desenvolver as interações	Gabriel Ferreira	12 horas / 03 dias	Alta	Concluído	Semana 02
Priorizar os casos de uso	Priorizar os casos de uso de acordo com a importância para o sistema	Gabriel Ferreira	12 horas / 03 dias	Alta	Concluído	Semana 02

SPRINT 03 - Elaboração de Diagrama de Casos de Uso						
Tarefa	Descrição	Responsável	Estimativa (Horas)	Prioridade	Status	Entrega
Diagrama de caso de uso	Desenvolver o diagrama de caso de uso para representar as interações entre os atores e o sistema	Gabriel Ferreira	12 horas / 03 horas	Alta	Em Progresso	Semana 03
Identificar os atores do sistema	Identificar os atores do sistema de e as funcionalidades que cada pode realizar	Gabriel Ferreira	12 horas / 03 horas	Alta	Em Progresso	Semana 03
Refinar diagrama	Realizar uma revisão do diagrama corrigindo possíveis problemas a partir dos feedbacks coletados	Gabriel Ferreira	12 horas / 03 horas	Alta	Em progresso	Semana 03

SPRINT 04 - Criação de Diagrama de Classes e Desenvolvimento de Diagrama de Sequência						
Tarefa	Descrição	Responsável	Estimativa (Horas e Dias)	Prioridade	Status	Entrega
Desenvolver diagrama de classes	Criar diagrama de classe para representar a estrutura estática do sistema	Edgar Ribeiro	12 horas / 03 dias	Média	Em Progresso	Semana 04
Definir Classes	Definir as classes, atributos e relacionamentos iniciais	Edgar Ribeiro	12 horas / 03 dias	Média	Em Progresso	Semana 04
Diagramas de Sequência	O desenvolver designado deverá desenvolver o diagrama de sequência para casos de uso prioritários	Richard Rodrigues	12 horas / 03 dias	Média	Em Progresso	Semana 04

SPRINT 05 - Desenvolvimento de Diagrama de Sequência e Construção de Diagrama de Atividades						
Tarefa	Descrição	Responsável	Estimativa (Horas)	Prioridade	Status	Entrega
Digrama de Sequência	Continuar o desenvolvimento dos diagramas de sequência para os casos de uso restantes	Richard Rodrigues	12 horas / 03 dias	Média	Na Fila	Semana 05
Processos e Fluxos	Identificar os principais processos e fluxos de trabalho do sistema para diagrama de atividades	Rafael dos Reis	12 horas / 03 dias	Média	Na fila	Semana 05
Diagrama de atividade	Criar o início do diagrama de atividades para representar os processos identificados	Rafael dos Reis	12 horas / 03 dias	Média	Na fila	Semana 05

SPRINT 06 - Construção de Diagrama de Atividades (Parte 2) e Validação do Modelo UML						
Tarefa	Descrição	Responsável	Estimativa (Horas)	Prioridade	Status	Entrega
Diagrama de atividade	Continuar o desenvolvimento do diagrama de atividades para os processos restantes	Rafael dos Reis	12 horas / 03 dias	Média	Na fila	Semana 06
Modelo UML	Revisar modelo UML como um todo para garantir consistência e integridade	Toda Equipe	12 horas / 03 dias	Baixa	Na fila	Semana 06
Validação Modelo UML	Validar o modelo UML em relação aos requisitos funcionais e não funcionais do sistema	Toda Equipe	12 horas / 03 dias	Baixa	Na fila	Semana 06

SPRINT 07 - Documentação do Modelo e Revisão Final						
Tarefa	Descrição	Responsável	Estimativa (Horas)	Prioridade	Status	Entrega
Documento UML	Documentar o modelo UML, incluindo descrições detalhadas de cada elemento e relacionamento	Toda Equipe	12 horas / 03 dias	Baixa	Na fila	Semana 07
Manuais de Usuário	Elaborar manuais de usuário e guias de desenvolvimento com base no modelo	Toda Equipe	12 horas / 03 dias	Baixa	Na fila	Semana 07
Revisão Final	Realizar uma revisão final do modelo UML e da documentação para garantir qualidade e completude	Toda Equipe	12 horas / 03 dias	Baixa	Na fila	Semana 07