

Descripción de la actividad del seminario 1

Objetivos:

- Conocer conceptos de organización del conocimiento que pertenecen a la cultura informática (Folksonomias, Vocabulario Controlado, Taxonomías, Tesauros y Ontologías)
- Practicar el estudio rápido de un concepto nuevo
- Practicar el trabajo en equipo
- Practicar la capacidad de transmitir información de temas de tecnología informática

Procedimiento:

Supondremos que trabajamos en el departamento de informática de una empresa y el CEO ha leído el artículo sobre organización de conocimiento que se incluye en esta sección. Reúne al equipo de informática y le pide que en media hora expliquen al equipo directivo que son esos conceptos y como se pueden aplicar en su empresa.

Concretamente solicita que se informe sobre qué es cada concepto, sus características, ventajas e inconvenientes, y en qué casos se podría aplicar y en qué casos no. Además, pide que se realicen propuestas de uso para organizar el conocimiento de la empresa: facturas, documentos legales, fichas del material inventariable, fotos de la empresa, reclamaciones de clientes, registro de casos de errores, registro procedimientos estándares, manuales, registro de datos del personal, ...

Nos dividiremos en 5 grupos, uno por cada concepto, que se encargarán de a) buscar y estudiar la información solicitada sobre el correspondiente concepto (primeros 60 minutos), y b) explicárselo al resto (aproximadamente 10 minutos por concepto). Finalmente en los últimos 10 minutos decidiremos en común sobre cuál sería la técnica más indicada a aplicar para cada uno de los casos indicados por el CEO.

En la explicación debe intervenir cada miembros del grupo.