Todas as letras:

* Funções, estruturas, variáveis e keyword são totalmente minúsculas
* Macros são de preferência totalmente maiúsculas, separando as palavras do nome com ‘\_’ ou apenas não separando

Keyword:

* fn = define uma função
* struct = define uma estrutura
* cstruct = define uma estrutura estilo c
* union = define uma união
* useth = usa um arquivo header
* usetp = usa um arquivo code
* usefn = usa uma função externa
* uselib = adiciona uma lib na compilação
* mark = cria uma marcação
* goto = o código começa a rodar a partir da marcação escolhida
* return = retorna a função, com ou sem valor de retorno
* ref = indica que a variavel ser lida como referencia
* i8 = 1 byte
* i16 = 2 byte
* i32 = 4 byte
* i64 = 8 byte
* f32 = 4 byte real
* f64 = 8 byte real
* iptr = tamanho exato do ponteiro
* byte = 1 byte
* word = 2 byte
* dword = 4 bytes
* qword = 8 bytes
* real4 = 4 byte real
* real8 = 8 byte real
* size = tamanho da estrutura em bytes
* sizeof = tamanho da variavel em bytes
* length = quantidade da estrutura em tipos
* lengthof = quantidade da variavel em tipos
* offset = local na memoria (equivalente ao &)