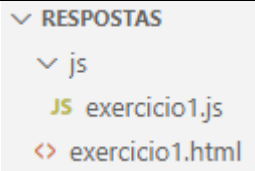


LISTA DE EXERCÍCIOS 7 – JAVASCRIPT

Exercício 1: Chamar a função exer1 ao carregar o documento HTML no navegador.

Requisitos do exercício:

- Colocar o arquivo exercicio1.js dentro da pasta chamada js;
- O arquivo exer1.js não poderá ser alterado.

Estrutura de pastas e arquivos	Arquivo exercicio1.html	Arquivo exercicio1.js
	<pre><!DOCTYPE html> <html lang="pt-BR"> <head> <meta charset="utf-8"> <title>Exercício 1</title> </head> <body> <label>Entrada</label> <input type="text"> <button>ok</button> </body> </html></pre>	<pre>function exer1() { console.log("Carregou"); }</pre>

Exercício 2: Chamar a função exer2 ao clicar no botão ok.

Requisitos do exercício:

- Colocar o arquivo exercicio2.js na pasta js;
- O arquivo exer2.js não poderá ser alterado.

Arquivo exercicio2.html	Arquivo exercicio2.js
<pre><!DOCTYPE html> <html lang="pt-BR"> <head> <meta charset="utf-8"> <title>Exercício 2</title> </head> <body> <label>Entrada</label> <input type="text" id="entrada"> <button>ok</button> <div id="saida"></div> </body> </html></pre>	<pre>function exer2() { // obtém o value do campo entrada entrada = document.querySelector("#entrada").value; // seta o corpo da div saida document.querySelector("#saida").innerText = entrada; }</pre>

Exercício 3: Ao clicar no botão ok o conteúdo do campo **entrada** deverá ser copiado para o campo **saida**.

Requisitos do exercício:

- Criar o arquivo exercicio3.js na pasta js;
- Colocar o código numa função chamada exer3 no arquivo exercicio3.js.

Arquivo exercicio3.html

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-BR">
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>Exercício 3</title>
  </head>
  <body>
    <label>Entrada</label>
    <input type="text" id="entrada">
    <button>ok</button>
    <label>Saída</label>
    <input type="text" id="saida">
  </body>
</html>
```

Dica:

- A propriedade value é usada para leitura e escrita.

Exercício 4: Ao clicar no botão ok deverá ser criado um elemento <p> com o seu nome e adicionado no corpo da marcação **saida**.

Requisitos do exercício:

- Criar o arquivo exercicio4.js na pasta js;
- Colocar o código numa função chamada exer4 no arquivo exercicio4.js.

Arquivo exercicio4.html

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-BR">
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>Exercício 4</title>
  </head>
  <body>
    <label>Entrada</label>
    <input type="text" id="entrada">
    <button>ok</button>
    <div id="saida"></div>
  </body>
</html>
```

Exemplo de saída

Entrada

Ana Maria

Ana Maria

Ana Maria

Dicas:

- Use o método `createElement` para criar um elemento do tipo `<p>`;
- Use o método `createTextNode` para criar um texto;
- Use o método `appendChild` para adicionar o texto no elemento `<p>`;
- Use o método `querySelector` para obter a `<div>` com `id=saida`;
- Use o método `appendChild` para adicionar o elemento `<p>` como filho da `<div>` com `id=saida`.

Exercício 5: Alterar o código do Exercício 4 para o elemento `<p>`, a ser criado, receba o valor do campo de entrada.

Requisitos do exercício:

- Criar o arquivo `exercicio5.js` na pasta `js`;
- Colocar o código numa função chamada `exer5` no arquivo `exercicio5.js`.

Dica:

- Use o método `querySelector` e a propriedade `value` para obter o valor do campo de entrada.

Exemplo de saída

Entrada
Ana
Pedro
Lúcia

Exercício 6: Alterar o código do Exercício 5 para o elemento `<p>` ter o atributo `title` com o valor “Nome fornecido”.

Requisitos do exercício:

- Criar o arquivo `exercicio6.js` na pasta `js`;
- Colocar o código numa função chamada `exer6` no arquivo `exercicio6.js`.

Dicas:

- Use o método `createAttribute` para criar o atributo `title`;
- Use a propriedade `value` para colocar o texto “Nome fornecido” no atributo;
- Use o método `setAttributeNode` para colocar o atributo no elemento `<p>`.

Exemplo de saída

Entrada
Ana
Pedro
Lúcia Nome fornecido

Exercício 7: Alterar o código do Exercício 6 para colocar os nomes no elemento ``.

Requisitos do exercício:

- Criar o arquivo `exercicio7.js` na pasta `js`;
- Colocar o código numa função chamada `exer7` no arquivo `exercicio7.js`;
- O atributo `title` deverá ter o mesmo nome do campo do texto. No exemplo a seguir o cursor está sobre o elemento `<li title="Lúcia">Lúcia`.

Arquivo exercicio7.html

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-BR">
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>Exercício 7</title>
  </head>
  <body>
    <label>Entrada</label>
    <input type="text" id="entrada">
    <button>ok</button>
    <ol></ol>
  </body>
</html>
```

Exemplo de saída

Entrada

1. Ana
2. Pedro
3. Lúcia

Exercício 8: Alterar o código do Exercício 7 para ser adicionado somente se existir algum caractere no campo de entrada.

Requisitos do exercício:

- Criar o arquivo exercicio8.js na pasta js;
- Colocar o código numa função chamada exer8 no arquivo exercicio8.js.

Dica:

- Envolver o código da função por um if com um teste se a string possui length maior que zero.

Exercício 9: Alterar o código do Exercício 8 para exibir a quantidade de nomes.

Requisitos do exercício:

- Criar o arquivo exercicio9.js na pasta js;
- Colocar o código numa função chamada exer9 no arquivo exercicio9.js;
- Após adicionar o elemento na tela o campo de entrada deverá ser limpo.

Arquivo exercicio9.html

Exemplo de saída

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-BR">
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>Exercício 9</title>
  </head>
  <body>
    <label>Entrada</label>
    <input type="text" id="entrada">
    <button>ok</button>
    <ol id="saida"></ol>
    <div>Total: <span id="total">0</span></div>
  </body>
</html>
```

Entrada

1. Ana
2. Pedro
3. Lúcia

Total: 3

Dicas:

- Use o método `querySelectorAll` para obter todos os elementos do tipo ``. O método retornará uma estrutura do tipo array;
- Use a propriedade `length` para obter quantidade de elementos do array;
- Use a propriedade `innerText` para setar o texto o elemento que possui `id=total`.

Exercício 10: Alterar o código do Exercício 9 para exibir uma mensagem de alerta ao clicar no nome.

Requisitos do exercício:

- Criar o arquivo `exercicio10.js` na pasta `js`;
- Colocar o código numa função chamada `exer10` no arquivo `exercicio10.js`;
- A função `exibir` deverá ser chamada ao clicar no nome. Não é permitido alterar o código da função `exibir`.

Arquivo `exercicio10.html`

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-BR">
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>Exercício 10</title>
  </head>
  <body>
    <label>Entrada</label>
    <input type="text" id="entrada">
    <button>ok</button>
    <ol id="saida"></ol>
    <div>Total: <span id="total">0</span></div>
  </body>
</html>
```

Arquivo `exercicio10.js`

```
function exer10() {
}

function exibir(){
  alert("Exibindo");
}
```

Dica:

- Crie um atributo assim como você fez no Exercício 6;
- O valor do atributo onclick deverá ser "exibir()".