

Scrum

O que é?

Scrum é um método utilizado para organizar e fazer o gerenciamento de trabalhos complexos, como software.

3 responsabilidades:

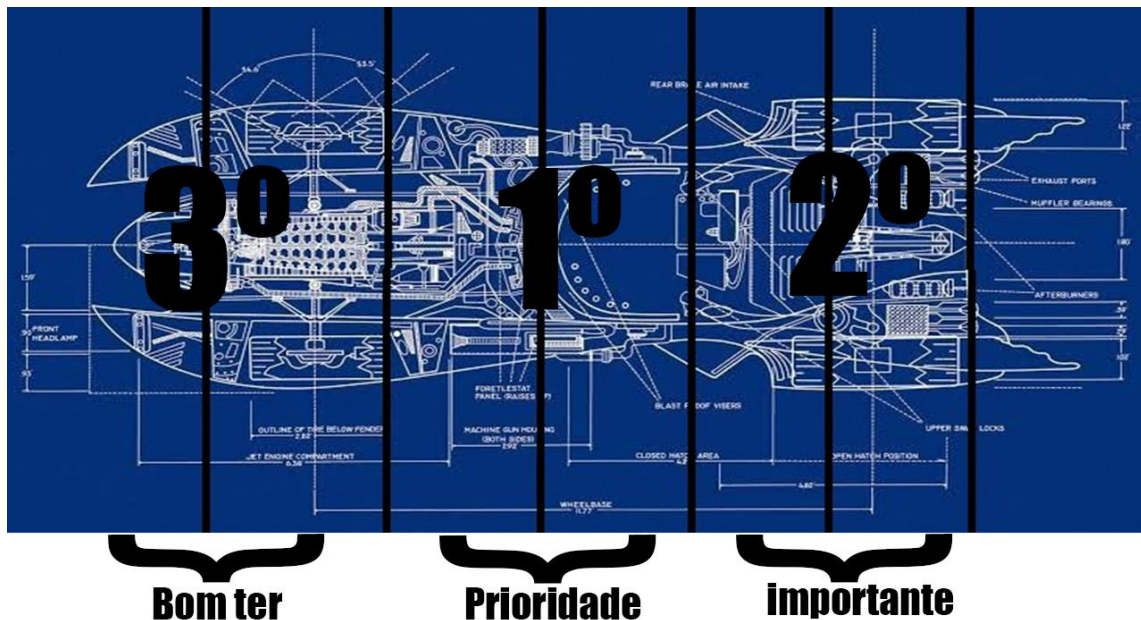
Product Owner:



É a pessoa que lidera, que irá dar a visão do produto, tendo a responsabilidade de decidir quais recursos, as funcionalidades e outras atribuições que deveram ser criadas para o projeto e a ordem que elas devem ser feitas, usando o Product Backlog. É ele que irá informar a todos da equipe o objetivo a ser

alcançado no final do projeto. Deve sempre estar sempre atento a duvidas para que não haja erro por entendimento no final do projeto.

Product Backlog, é onde vai ser definida e separara as etapas do produto por prioridade.



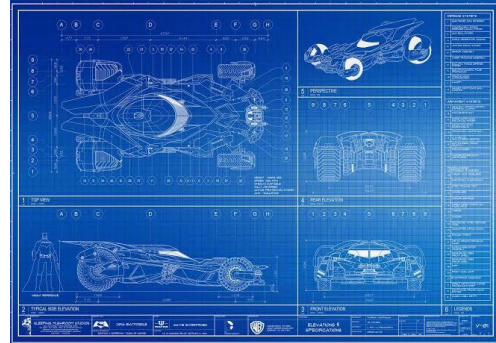
Scrum Master:



É o responsável em ajudar a equipe a entender os princípios e as práticas do Scrum. Trazendo para eles uma ajuda na questão de resolver problemas e impede que haja desvio no caminho a ser seguido.

Tem uma

liderança que ajuda a equipe a ter uma abordagem apropriada para o que está sendo feito, para que no final tenham uma melhor performance.



Dav Tem:



São as pessoas que devem ter todas as habilidades para que possam fazer algo com qualidade, onde são elas que decidissem como irão fazer as coisas, fazendo uma auto-organização para decidirem qual a melhor maneira para concluir o projeto.

Dinâmica:

O Product Owner deve especificar diretamente a sua equipe os planos para o projeto, o que seja ser feito, e em que ele deseja chegar no final, a partir disso o Scrum Master, ajuda-lo a dividir as partes do projeto em prioridade, o que não pode faltar, importante, e seria bom se fizéssemos.

Sprints:

São períodos de tempos em que as partes do Product Backlog serão divididas, então se tiver 10 partes que deveriam ser feitas, terá 10 Sprints, que já apresentam tempos fixos para cada uma, de 2 a 4 semanas.

Planejamento das Sprints (Sprint Planning)

Será feito um diagnostico pela equipe para verificar quantas partes da Backlog conseguira ser planejada por Sprint. A primeira Sprint que será feita, contem as partes do projeto que fora dada como prioridade no Backlog, e assim vai indo. No meio do caminho pode-se perceber algo faltando ou com mal funcionamento e deste modo

serão colocadas no Backlog conforme sua importância, e será realizada o quanto antes ou não, e esse processo de repetira até que o projeto se finalize.

Kanban

O que é:

É um sistema que é usado colunas e cartões para o controle de tarefas e trabalhos. Cada cartão é descreve uma atividade a ser feita e as colunas iram indicar de como está sendo o andamento, se já foi feito, se deve ser feito ou estar sendo feito. Esta pratica ajuda o grupo a verificar facilmente de como está indo o desenvolvimento do projeto.

Para que serve?

3 funções:

- Ajudar os gestores do projeto a ter previa de como está andamento do projeto.
- Dar a importância adequada de cada parte do trabalho.
- Ajudar a não sobrecarregar os funcionários que estão trabalhando no projeto, impondo limites aos trabalhos.

Dividido em 3 partes:

Cartão:

O cartão tem como função informar o que deve ser feito, como “produzir logo do site”. Se diferencia a importância da uma tarefa por meio das cores dos cartões, a cor também pode informar quem é o responsável a fazer tal tarefa.

Mas sem a determinação do status de cada atividade, irá ficar assim:



Por este motivo é se insere **COLUNAS**

Colunas:

As colunas informam como está o andamento de cada atividade, como padrão, é apresentado 3 status, **A fazer, Execução e Feito**. Com forme as atividades serão realizadas, basta mover os cartões para as determinas colunas.



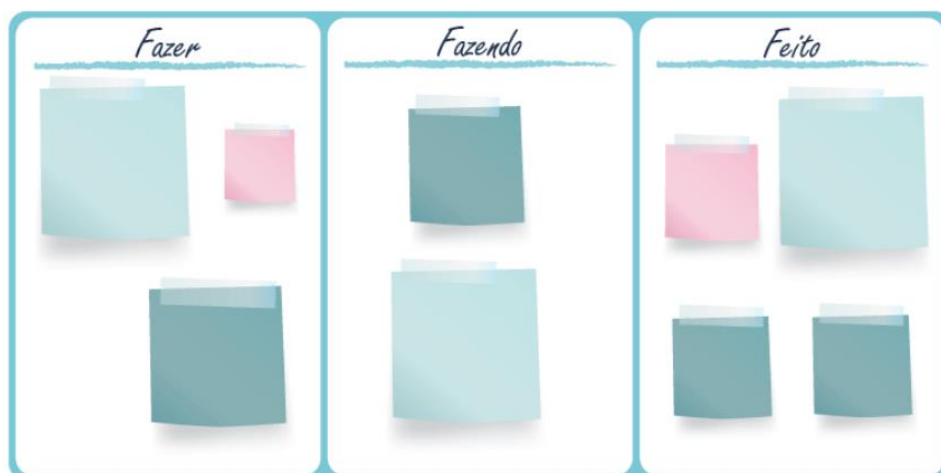
Quadro:

Nada mais que onde irá ficar os cartões e as colunas

Tipos de Kanban:

Kanban de Produção:

É onde é focado na gestão de tarefas, apresentando colunas especificas para atividades que devem ser feitas, que estão em andamento, e já foram feitas.



Kanban de movimentação:

É encontrado mais em indústrias, onde é feito o controle de entrada e saída do estoque. Existe dois tipos:

- **Interno:** Onde é usado para fazer o controle de dentro da própria empresa
- **Externo:** Onde é usado para coisas que não da própria empresa, como fornecedores e colaboradores



Aplicações:

O Kanban pode ser usado para gerenciar muitas coisas, como ajudar a desenvolver um software, produto, prestações de serviço, campanhas de marketing e gerenciar um processo de produção.

Referencias:

Scrum: <https://mindmaster.com.br/scrum/>

<https://www.youtube.com/watch?v=XfvQWnRgxG0>

Kanban: <https://artia.com/kanban/>

