Fundamentos de Desenvolvimento em Java

Escrever programas em Java usando seus elementos básicos

Professor Vitor Amadeu Souza

vitor.asouza@prof.infnet.edu.br



Trabalhando com base hexadecimal

```
int x=0x0F;
```

System.out.println(x);



```
public class MyClass {
    public static void main(String args[])
    {
        int idade = 18;

        String mensagem = idade >= 18      ?
            "Você já tem idade para dirigir." : "Você ainda não tem idade para dirigir.";

        System.out.println(mensagem);
    }
}
```



Procedures

JS

```
public class MyClass
  public static void soma(int x,int y)
     System.out.println(x+y);
  public static void main(String args[])
     soma(1,2);
```



Funções

```
public class MyClass {
  public static int soma(int x,int y)
     return(x+y);
  public static void main(String args[])
     int res=soma(1,2);
     System.out.println(res);
```



```
JS
```



```
import java.util.Arrays;
import java.util.List;

public class MyClass {
    public static void main(String args[])
    {
       List<Integer> itens = Arrays.asList( 11, 10, 16, 5, 85 );
       itens.forEach(System.out::println);
    }
}
```



JS

```
import java.util.Arrays;
import java.util.List;
public class MyClass {
  public static void main(String args[])
     List<Integer> itens = Arrays.asList( 11, 10, 16, 5, 85 );
     for(Integer item : itens)
        if ( item == 16 )
        System.out.println(item);
```



```
import java.util.Arrays;
import java.util.List;

public class MyClass {
    public static void main(String args[])
    {
       List<Integer> itens = Arrays.asList( 11, 10, 16, 5, 85 );
    }
}
```

itens.stream().filter(i -> i == 16).forEach(System.out::println);

