Relatório Sistemas Operacionais B Projeto 1: Crypto Device Driver

Gabriel Gonçalves Mattos Santini RA: 18189084, Luiz Vinícius dos Santos Ruoso RA: 18233486, Marcelo Germani Olmos RA: 18048298, Victor Felipe dos Santos RA: 18117820, Victor Luiz Fraga Soldera RA: 18045674.

1

Resumo. Em sistemas baseados no modelo de kernel proposto por Linus Torvalds, o Linux, é evidenciado sua modulariazação, construção na linguaguem C, e sua comunicação entre kernel e driver através de uma API (Interface de Programação de Aplicativos, em português). Neste projeto é proposto a implementação de um módulo de kernel (v 4.15.0, disponível kernel.org) para Criptografia (em AES - CBC), Descriptografia (em AES - CBC) e Resumo Criptografico (HASH, em SHA1). Toda a comunição é baseada a partir do conceito de "CHARACTER DEVICE".

1. Introdução

Nesse projeto, é proposto a implementação de um módulo de Kernel, denominado *CHARACTER DEVICE*, onde podemos realizar a comunicação de um programa a nível de usuário com um driver, a nível de kernel. Nesse caso, o presente desenvolvimento foca na criação desse módulo de kernel para realizar: **Encriptação**, **Decriptação** e **Hash** (resumo criptográfico), respectivamente em AES - CBC (128 bits), os dois primeiros e, SHA1.

2. Desenvolvimento

2.1. Base

Para iniciar o projeto, foi criado um programa base e definida uma arquitetura para o projeto, onde cada parte, i.e. Encriptação, Decriptação e Hash, foi criada como um arquivo separado e todos eles eram ligados como um só módulo utilizando o Makefile.

O módulo de base cria o dispositivo que serve como interface com programas externos, além de definir as formas com que o mesmo reagiria as chamadas de open, close, read e write, seguindo como base o programa introduzido em [Malloy 2015] e criando as chamadas dos módulos baseadas em [Mueller and Vasut 2020].

2.1.1. init

Esta função é chamada quando o módulo é inicializado. Ela cria o dispositivo de interface e prepara tudo para as funções posteriores.

2.1.2. exit

Chamada quando o módulo é retirado do Kernel, esta função libera a memória alocada para o módulo e retira o dispositivo de interface.

2.1.3. open

Quando um programa abre o arquivo do dispositivo, este tranca um mutex, impedindo que o dispositivo seja acessado por mais de um programa ao mesmo tempo, o que elimina race conditions.

2.1.4. release

Quando um programa fecha o arquivo, o mutex é destrancado, permitindo que outro programa acesse o dispositivo.

2.1.5. write

No momento em que um programa escreve no dispositivo, esta função recebe a mensagem escrita no dispositivo e copia ela para um vetor de caracteres e salva o tamanho da mensagem.

2.1.6. read

Ao ser requisitada a leitura do dispositivo, este define qual função deve ser chamada, segundo o primeiro caracter da string recebida, e chama a função, enviando como parâmetros a String que deve ser utilizada, o tamanho da string, a chave criptográfica e o vetor de inicialização.

2.2. Encriptação

Acessando o site: kernel.org, na seção de exemplos de código, há base para criação da cifra de forma assincrona, o usual para comunicação entre entre o módulo de kernel e o kernel através da API.

2.2.1. void encrypt(char * string, int size_of_string, char * localKey, char * iv)

Nessa função recebemos a partir da base, com o uso do conceito de *CHARACTER DEVICE* e modularização de software adotada na idealização do projeto, aqui é recebido a *string* que será criptografada, o tamanho da mesma em *size_of_string*, a chave em caracter em *localKey* e o *iv*, que para o metodo AES - CBC é requisito base.

2.2.2. static int test_skcipher(char msgToEncypt[], char keyFromUser[], char ivFromUser[])

Em test_skcipher, é iniciado o gatilho e variáveis, nos tipos especificados pela API para encriptação assíncrona. Nessa função recebemos novamente os dados chegados pela Base, e depois é copiado para scrachpad, a frase para encriptação, essa mesma é passada para a função sg_init_one, para inicialização com 16, que é o AES BLOCK SIZE. Esse conteúdo inicializado e alocado, é passado para sk.sg onde é encriptado e retornado para resultdata e o mesmo é copiado para o endereço recebido através de msgToEncrypt.

2.2.3. static unsigned int test_skcipher_encdec(struct skcipher_def *sk, int enc)

Em *test_skcipher_encdec* é acionado o gatilho assíncrono, que será passado para a função anteriormente descrita. A mesma recebe variáveis de tipos especificos para criação da requisição e espera do retorno.

2.3. Decriptação

Usando a mesma base da encriptação, recebe-se a string encriptada no formato hexadecimal, e, para poder haver a devida decriptação, deve-se converter cada byte hexadecimal (2 characteres Hexadecimais, no estilo "a8", por exemplo) em um char da tabela ASCII. Para isso, criou-se uma função chamada hex_to_ascii . Em seguida, alterou-se a chamada de função $test_skcipher_encdec(\&sk, 0)$;, onde o segundo parâmetro passado (0) é a chamada da função de decriptação da API Crypto do Kernel. Então a string resultante é a string decriptada, mas em formato hexadecimal. Para haver a conversão, converte-se cada caracter hexadecimal em ASCII novamente.

2.4. Hash

Depois de encriptar e decriptar, foi necessário criar o Resumo Criptografico(HASH) dos dados fornecidos pelo usuario e formato escolhido para criar o resumo foi o SHA1(Secure Hash Algorithm). Para realizar o resumo, foi criada a função *hash*, que recebe uma string e após isto copia a o resumo criptográfico para vetor de caracteres.

2.4.1. crypto_shash_init

A função crypto_shash_init foi utilizada para configurar o tipo de resumo que seria feito, atraves da variavel *desc*.

2.4.2. crypto_shash_update

A função crypto_shash_update realiza o resumo criptográfico na string.

2.4.3. crypto_shash_final

A função crypto_shash_final envia o resumo criptográfico para a variável *hashval*.

3. Testes

Após a criação dos módulos, foram realizados testes, de forma a encontrar problemas e solucioná-los. Para isso, decidimos uma string, "ALOBRASIL", e a submetemos à função de encriptação. Durante a construção da decriptação, percebeu-se a não decriptação da string apenas usando a função testskcipherencdec(), então, para fazer a verificação, utilizamos o site http://www.cryptogrium.com/aes-cbc.html para confirmar que a string era enviada em formato hexadecimal, e, então, para haver a decriptação tem-se de se converter cada byte hexadecimal em uma caracter da tabela ASCII. Realizados esses testes conceituais de decriptação e encriptação, foi desenvolvido o módulo test.c que realizada a comunicação entre o usuário o módulo de CHARACTER DEVICE e os arquivos que contém as funções Encrypt, Decrypt e Hash. Das Figuras de número 1 a 4, de forma exemplificada há os resultados para cada função.

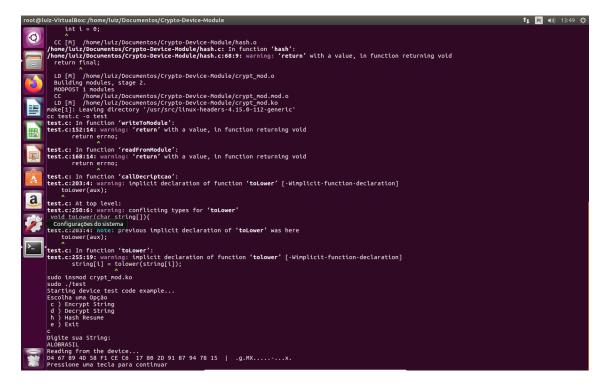


Figura 1. Encriptação

Figura 2. Decriptação

```
root@luiz-VirtualBox:/home/luiz/Documentos/Crypto-Device-Module

Arquivo Editar Ver Pesquisar Terminal Ajuda

Digite una opção valida

Escolha una Opção

C ) Encrypt String
B) Hosh Resune
B) Digite sua String:
C Skit
B) Lighte sua String:
ARABRASII
Reading fron the device...
B) Fit F2 AF 39 06 14 61 IE 58 17 51 A6 08 3A | .....9..a.[.Q...:[]]
43 02 82 A3

ElbreOffice impress

LibreOffice impress

LibreOffice impress
```

Figura 3. Hash

```
root@luiz-VirtualBox:/home/luiz/Documentos/Crypto-Device-Module

Arquivo Editar Ver Pesquisar Terminal Ajuda

C /home/luiz/Documentos/Crypto-Device-Module/crypt_mod.mod.o.
LD [M] /home/luiz/Documentos/Crypto-Device-Module/crypt_mod.mod.o.
Lo [M] /home/luiz/Documentos/Crypto-Device-Module/crypt_mod.mod.o.
Lett.c: In function 'redfronModule':
Lest.c: In function
```

Figura 4. JOURNALCTL exemplificando IV e KEY usados

Alterando a KEY e IV na instalação do módulo podemos alterar os resultados de encriptação e decriptação, das Figuras de número 5 a 8:

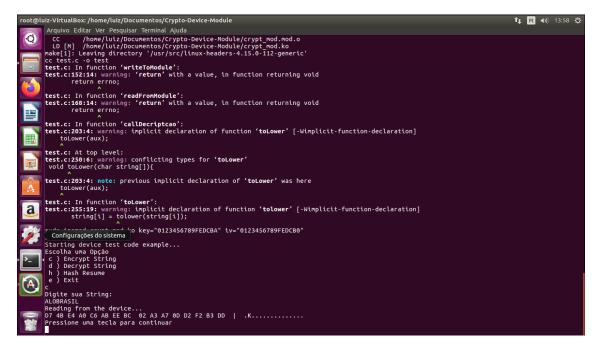


Figura 5. Encriptação com IV e KEY diferentes

Figura 6. Decriptação com IV e KEY diferentes

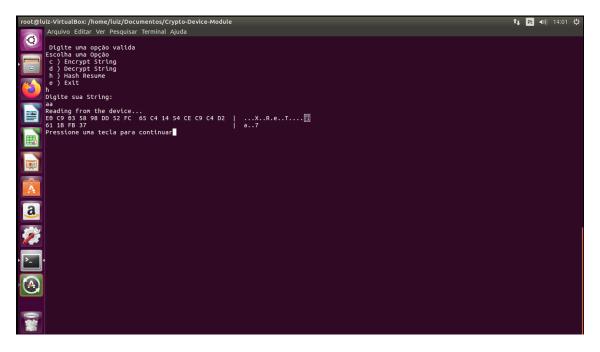


Figura 7. HASH com IV e KEY diferentes

```
root@luix-VirtualBox:/home/luix/Documentos/Crypto-Device-Module

Arquivo Editar Ver Pesquisar Terminal Ajuda

Digite una opção valida

Escolha una Opção

C ) Encrypt String
d ) Decrypt String
Decrypt S
```

Figura 8. JOURNALCTL com IV e KEY diferentes

3.1. Problemas Encontrados

Durante o desenvolvimento do projeto, houveram diversos problemas referentes ao Acesso Direto a Memória(DMA), sendo assim, confirmou-se que o erro era causado pelo uso da função kmalloc(), inclusa na biblioteca *linux/slab.h* ou pelo próprio sistema operacional. A função kmalloc tem controle direto na memória física, e por isso causava erros referentes a compilação e até na interface de usuário. Desse modo, trocou-se o kmalloc pelo vmalloc, função inclusa na biblioteca *linux/vmalloc.h*, onde há o acesso direto na memória, mas apenas na virtual. Outro problema que vale salientar, é a diferença em tabela ASCII para letras maiúsculas e minúsculas, para manter uma consistência nos resultados sempre convertemos entradas em Hexadecimal para minúsculo.

4. Conclusão

Durante o trabalho utilizamos informações obtidas através de sites que foram indicados para auxiliar na hora de realizar as funções de cifrar, decifrar e calcular o resumo criptográfico (hash) dos dados fornecidos pelo usuário. Tivemos que realizar algumas alterações nos programas base que achamos por conta da diferença de versão que acaba mudando algumas características no código. Por fim obtivemos sucesso ao utilizar da API criptográfica do kernel Linux para realizar todas as funções propostas.

Referências

[Malloy 2015] Malloy, D. ((acessado em Setembro, 2020),2015). Writing a Linux Kernel Module — Part 2: A Character Device. http://derekmolloy.ie/writing-a-linux-kernel-module-part-2-a-character-device.

[Mueller and Vasut 2020] Mueller, S. and Vasut, M. ((acessado em Setembro, 2020)). Linux Kernel Crypto API. https://www.kernel.org/doc/html/v4.12/crypto/index.html.