LISTAS COM RESTRIÇÃO

Listas com restrição

- Para determinadas aplicações é imposto um critério que restringe a inserção e a retirada dos elementos que compõem um conjunto de dados.
- Duas restrições muito utilizadas são :
 - 1. <u>LIFO</u> (*Last in First Out*): O **último** elemento que entra no conjunto é o **primeiro** a ser removido (PILHA)

Ex.: No cotidiano : Pilha de pratos, livros

Computação: Resolução de expressões, Recursividade, etc

 FIFO (First in First Out): O primeiro elemento que entra no conjunto é o primeiro a ser removido

Ex.: No cotidiano : Fila de banco, Fila de impressão Computação : Escalonamento de tarefas, etc

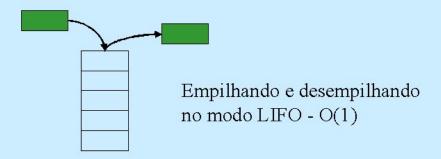
TAD PILHA

1 Pilhas

Pilhas são listas com a restrição de que as operações de INSERÇÃO e DELEÇÃO podem ser feitas em apenas uma posição, denominada o final da lista ou TOP.



Modelo geral de uma Pilha



1 Pilhas

• Formas de implementação possíveis:

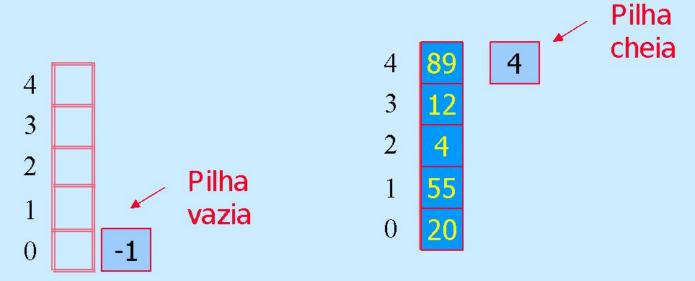
- Vetores
- Listas encadeadas

Operações

- pop(S) Retira o elemento do topo (desempilha)
- top(S) mostra o elemento do topo
- push(x,S) Insere o elemento x na Pilha S (empilha)
- As Pilhas são estruturas essencialmente dinâmicas, podendo crescer e decrescer durante a execução de um programa.
- Quando se prevê o tamanho máximo o qual uma Pilha pode crescer, é preciso que não se defina um valor muito grande para que se use da melhor forma o recurso Pilha.

1 Pilha Sequencial

- Vetores possuem um espaço limitado para armazenamento de dados.
- Necessitamos definir um espaço grande o suficiente para a nossa pilha.
- Necessitamos de um indicador de qual elemento do vetor é o atual topo da pilha.

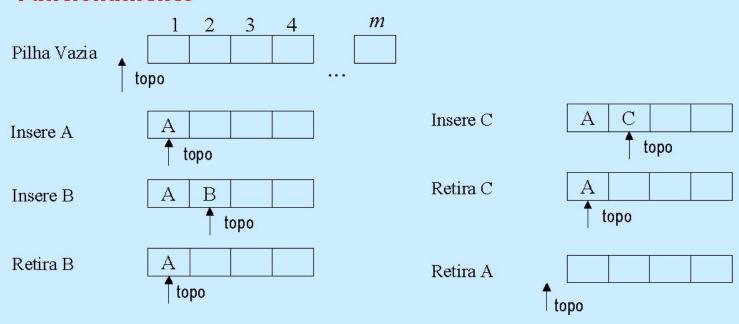


1 Pilhas

Aplicações

- Balanceamento de símbolos em equações
- Gerenciamento de memória

Funcionamento



Código Completo da TAD Pilha

```
public class TADPilha {
  private String nome;
  private int topo;
  private int capacidade;
  private int [] dados;
 //Construtor que cria uma Pilha do tamanho tam
 public TADPilha (int tam, String nome) {
   this.nome = nome;
   capacidade = tam;
   topo = -1;
   dados = new int [capacidade];
 // Método que imprime o índice do Topo
 public void mostraIndiceTopo ()
    System.out.println("Topo da pilha "+nome + " = " + topo);
 // Método que imprime o conteudo do Topo
 public void mostraConteudoTopo () {
   if (topo == -1)
      System.out.print("Pilha " +
                 nome+" VAZIA !!!");
   else
      System.out.print(
          "O conteudo da pilha " + nome + " = " + dados [topo]);
```

```
public boolean cheia () {
   return (topo==capacidade - 1);
public boolean empilha (int valor) {
  if (!cheia ()) {
     topo ++;
     dados [topo] = valor;
     return true;
  return false;
public int desempilha () {
  if (topo != -1) {
      topo--;
      return dados [topo+ 1];
  return -1;
// -----
public void imprimePilha () {
  if (topo != -1) {
    for (int i=topo; i >=0; i++) System.out.println(dados [i]);
  else System.out.print("Pilha vazia !");
```