



UNIVERSIDADE FEDERAL DE SERGIPE
DEPARTAMENTO DE COMPUTAÇÃO-DCOMP
Engenharia de Software II

Docente: Dr. Glauco de Figueiredo Carneiro

Discentes:

Álex Santos Alencar – 202300061518

Ellen Karolliny dos Santos – 202300114326

Gabriel Luiz Santos Gama Barreto – 202300114335

Gabriel Ramos de Carvalho - 202300061920

João Andryel Santos Menezes - 202300061652

Larissa Batista dos Santos - 202300061705

Paloma dos Santos- 202300061723

Rauany Ingrid Santos de Jesus - 202300061760

Atividade 1 – Padrões Arquiteturais de Software
Tutorial

O presente tutorial, tem como objetivo descrever resumidamente cada ação praticada no desenvolvimento do trabalho.

1. Participação da Equipe

Na tabela abaixo, serão apresentados os autores do trabalho, suas respectivas matrículas e uma breve descrição da atividade desenvolvida.

<i>Nome</i>	<i>Matrícula</i>	<i>Descrição da atividade</i>
<i>Álex Santos Alencar</i>	202300061518	Realização da análise manual do projeto no GitHub.
<i>Ellen Karolliny dos Santos</i>	202300114326	Definição sobre padrões arquiteturais, exemplos sobre os padrões mais conhecidos.
<i>Gabriel Luiz Santos Gama Barreto</i>	202300114335	Auxílio na construção do prompt dos modelos e do tutorial. Análise dos relatórios gerados pelo deepseek e codellama.
<i>Gabriel Ramos de Carvalho</i>	202300061920	Ajuda na escolha dos modelos e criação do prompt. Apresentação e discussão

		dos resultados obtidos a partir do MistralAI.
<i>João Andryel Santos Menezes</i>	202300061652	Escolha dos modelos, criação do prompt. Análise dos resultados e apresentação do Phi 3 mini.
<i>Larissa Batista dos Santos</i>	202300061705	Análise e apresentação dos resultados obtidos utilizando o modelo Qwen2.5.
<i>Paloma dos Santos</i>	202300061723	Comparação e análise dos modelos selecionados. Ajuda na criação do modelo do documento .docx (Resposta da análise e tutorial).
<i>Rauany Ingrid Santos de Jesus</i>	202300061760	Introdução de padrões arquiteturais, auxílio na criação do doc de análise, desenvolvimento dos slides e edição do vídeo.

2. Acesso ao repositório completo

Para visualizar todos os artefatos utilizados na análise e também demonstrados neste tutorial, disponibilizou-se um repositório que reúne os códigos-fonte, arquivos de apoio, registros gerados e análises detalhadas. O acesso aos seguintes materiais pode ser realizado pelo endereço:

https://github.com/GabrielGamaUFS/Engenharia_SoftwareII_2025-2_T04_DeepResearch.git

Endereço do vídeo de apresentação da análise LLM e seus resultados obtidos:

<https://drive.google.com/file/d/1LWLBEVQrYNaxog7Xz0Lq3KmnPvoMZx3o/view?usp=sharing>

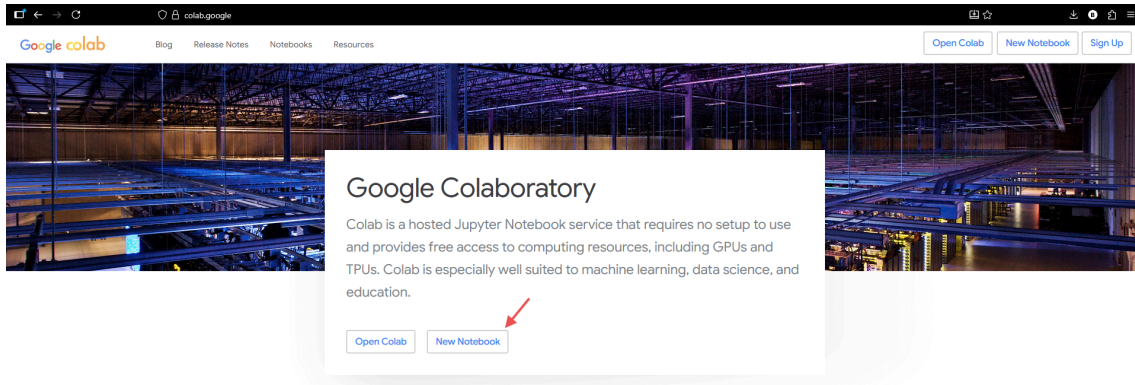
3. Tutorial: Análise de Padrões Arquiteturais

Este tutorial apresenta como objetivo demonstrar o processo, passo a passo, de como identificar os padrões arquiteturais do modelo de linguagem *DeepResearch* a partir de seu repositório no github, utilizando e simulando três grandes modelos de linguagem (LLMs), executados a partir do Google Colab.

3.1. Abertura do Ambiente Google Colab (IDE)

Nesta etapa, deve-se acessar o ambiente Google Colab, disponível no endereço <https://colab.google/>, e criar um “Novo Notebook” ou “*New Notebook*”.

Figura 1 - Acesso ao notebook do Google Colab

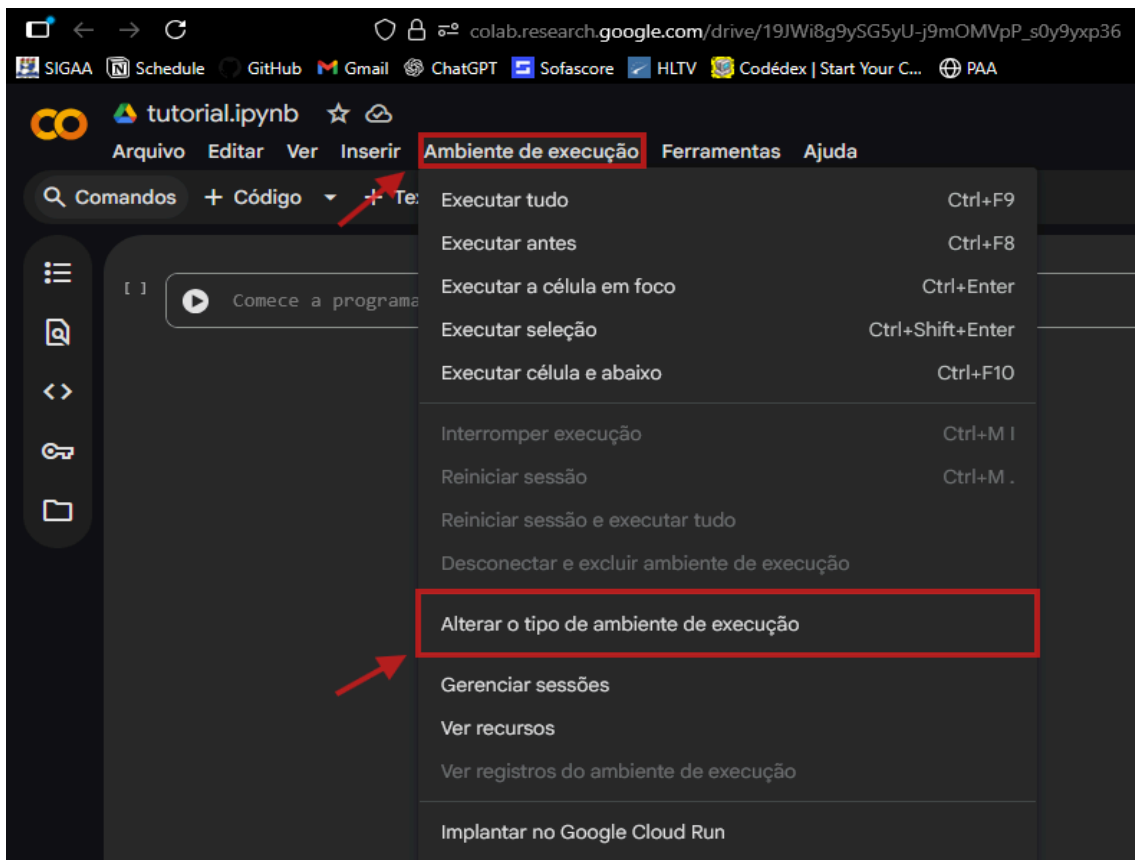


Fonte: Elaboração própria (2025)

3.2. Preparação do Ambiente

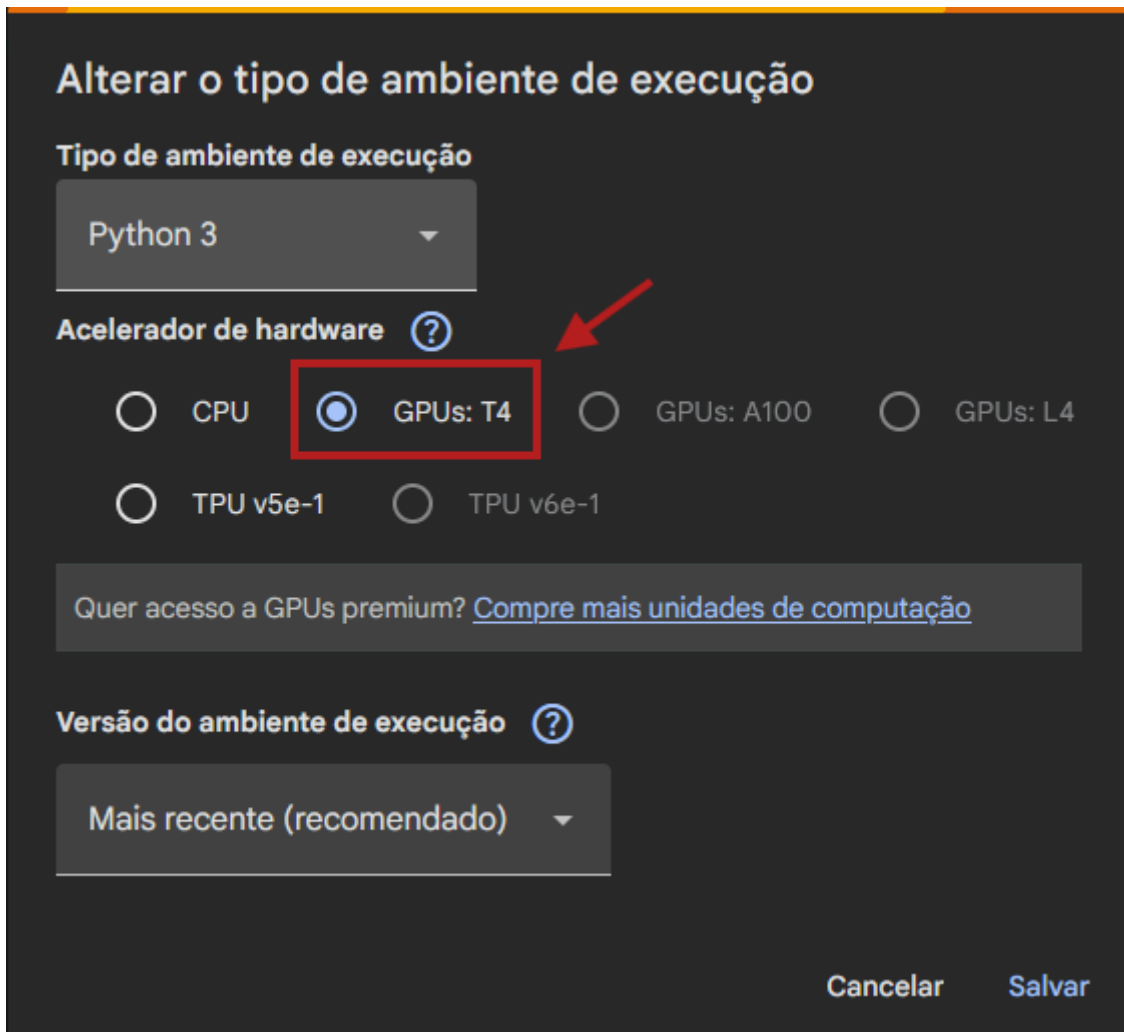
Nesse momento é importante definir o uso da GPU no Colab. Para isso, acesse o menu “Ambiente de Execução” na parte superior da página, em seguida pressione “Alterar o tipo de ambiente de execução”, selecione a opção “GPUs: T4” e clique em “salvar”, como segue as figuras:

Figura 2 - Acessar ambiente de execução.



Fonte: Elaboração própria (2025)

Figura 3 - Alterar o tipo de ambiente de execução.

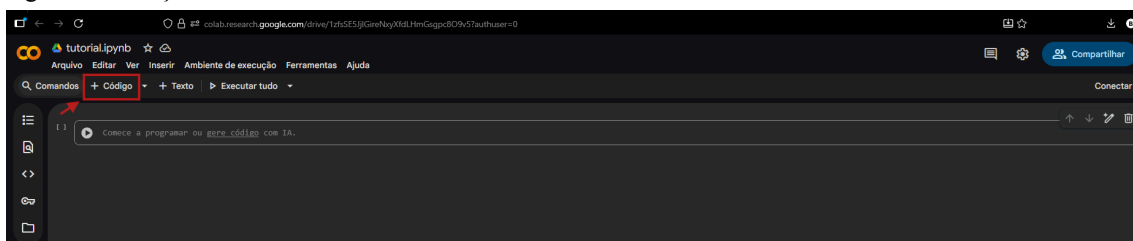


Fonte: Elaboração própria (2025)

3.3. Inserção do código-fonte

No ambiente do Google Colab, selecione a célula do código já existente. Caso não haja uma célula já criada, pressione a opção “+ Código” para inserir uma nova.

Figura 4 - Criação de célula



Fonte: Elaboração própria (2025)

Em seguida, cole o trecho do código abaixo:

Código 1 - Execução do modelo

```
# 1. Instalar as bibliotecas necessárias

!pip install transformers accelerate torch bitsandbytes

import os

# Define o diretório de destino no Colab
repo_dir = "/content/DeepResearch"

# Verifica se a pasta já existe antes de clonar
if not os.path.exists(repo_dir):
    print(f"A clonar https://github.com/Alibaba-NLP/DeepResearch para {repo_dir}...")

    !git clone https://github.com/Alibaba-NLP/DeepResearch.git
    print("Repositório clonado com sucesso.")
else:
    print(f"Repositório já existe em {repo_dir}.")

from transformers import AutoModelForCausalLM, AutoTokenizer,
BitsAndBytesConfig
import torch

# Reinicie a sessão

sempre que trocar o modelo
# Nome do modelo que você quer
model_id = "mistralai/Mistral-7B-Instruct-v0.3" # <--- Alterar pelo
modelo escolhido:

#
deepseek-ai/deepseek-coder-6.7b-instruct
print(f"Carregando {model_id} em 4-bit...")
#
codellama/CodeLlama-7b-Instruct-hf
#
mistralai/Mistral-7B-Instruct-v0.3
# --- Configuração de 4-bit ---
#
microsoft/Phi-3-mini-128k-instruct
bnb_config = BitsAndBytesConfig(
#
Qwen/Qwen2.5-7B-Instruct
    load_in_4bit=True,
    bnb_4bit_quant_type="nf4",
    bnb_4bit_compute_dtype=torch.bfloat16
)

# Carregar o tokenizador
tokenizer = AutoTokenizer.from_pretrained(model_id)

# Carregar o modelo aplicando a configuração de 4-bit
```

```

model = AutoModelForCausalLM.from_pretrained(
    model_id,
    quantization_config=bnb_config, # <-- Aplicando a configuração de
4-bit
    device_map="auto"               # "auto" coloca o modelo na GPU
)

print("-----")
print(f"Modelo {model_id} carregado com sucesso em 4-bit!")
print("-----")

import os
import subprocess

# --- PASSO 1: COLETAR OS METADADOS ---

repo_path = "/content/DeepResearch"
print(f"Coletando metadados do repositório em: {repo_path}")

# 1.1 Coletar Estrutura de Pastas
folder_structure = ""
for root, dirs, files in os.walk(repo_path, topdown=True):
    # Limitar a profundidade da árvore (nível 0, 1 e 2)
    depth = root.replace(repo_path, '').count(os.sep)
    if depth > 2:
        dirs[:] = [] # Não explorar mais fundo
        continue

    # Ignorar a pasta .git
    if '.git' in dirs:
        dirs.remove('.git')

    # Formatar o nome da pasta
    indent = "  " * depth
    base_name = os.path.basename(root) if depth > 0 else 'DeepResearch'
    folder_structure += f"{indent}- {base_name}\n"

print("... Estrutura de Pastas coletada.")

# 1.2 Ler o README.md
try:
    with open(os.path.join(repo_path, "README.md"), 'r',
encoding='utf-8') as f:
        readme_content = f.read(3000) + "\n... (README truncado)"
        print("... README.md coletado.")
except Exception as e:
    readme_content = f"Erro ao ler README: {e}"

# 1.3 Ler o requirements.txt
try:
    with open(os.path.join(repo_path, "requirements.txt"), 'r',
encoding='utf-8') as f:
        requirements_content = f.read()

```

```

        print("... requirements.txt coletado.")
except Exception as e:
    requirements_content = f"Erro ao ler requirements.txt: {e}"

# 1.4 Coletar os logs de commit
try:
    log_command = ["git", "log", "--oneline", "-n", "20"] # 20 commits
    # mais recentes
    result = subprocess.run(log_command, cwd=repo_path,
                             capture_output=True, text=True, check=True, encoding='utf-8')
    git_log_content = result.stdout
    print("... Logs de Commit (últimos 20) coletados.")
except Exception as e:
    git_log_content = f"Erro ao ler logs do Git: {e}"

# 1.5 Ler o setup.py
try:
    with open(os.path.join(repo_path, "setup.py"), 'r',
              encoding='utf-8') as f:
        setup_content = f.read(1000) + "\n... (setup.py truncado)"
        print("... setup.py coletado.")
except Exception as e:
    setup_content = "setup.py não encontrado ou erro."

# 1.6 Ler o Ponto de Entrada da API
api_main_path = "WebAgent/WebSailor/main.py"
try:
    with open(os.path.join(repo_path, api_main_path), 'r',
              encoding='utf-8') as f:
        api_main_content = f.read(2000) + f"\n... ({api_main_path}
truncado)"
        print(f"... {api_main_path} coletado.")
except Exception as e:
    api_main_content = f"{api_main_path} não encontrado ou erro."

# --- PASSO 2: CONSTRUIR O PROMPT ARQUITETURAL ---

prompt_arquitetural = f"""
[INST]
Você é um Arquiteto de Software Sênior. Sua tarefa é analisar os
seguintes metadados e **trechos de código** de um repositório para
identificar os Padrões Arquiteturais.

Preste muita atenção em como os arquivos de código (como o `main.py`)
**importam e usam** outros módulos.

---
### DADOS DO REPOSITÓRIO PARA ANÁLISE ###

#### 1. README.md (Truncado) ####
{readme_content}

```

```

#### 2. requirements.txt (Dependências) ####
{requirements_content}

#### 3. Estrutura de Pastas (Nível 2) ####
{folder_structure}

#### 4. Logs de Commit Recentes ####
{git_log_content}

#### 5. Conteúdo do setup.py (Define o Pacote) ####
{setup_content}

#### 6. Conteúdo do Ponto de Entrada da API ({api_main_path}) ####
{api_main_content}

---

### RELATÓRIO DE HIPÓTESE ARQUITETURAL ###

Baseado **apenas** nos dados acima, responda:

Responda **precisamente** às seguintes perguntas, baseando-se **apenas**
nas evidências fornecidas:

1. *Qual é o Padrão de Ponto de Entrada?*
    * Qual tecnologia principal é usada como interface do sistema?
      * *Justifique* analisando o arquivo {api_main_path} e o
requirements.txt.

2. *Qual é o Padrão de Estrutura de Código?*
    * *Justifique* sua escolha.

3. *Qual é o Padrão de Implantação?*
    * Ao analise o código do `{api_main_path}` e {folder_structure}

4. *Resumo da Arquitetura:*
    * Combine suas três respostas acima em uma descrição coesa da
arquitetura geral.

[/INST]
"""

print("\nPrompt de análise arquitetural construído e pronto para
envio.")

# --- PASSO 3: CHAMAR O LLM ---

print("Enviando prompt de análise arquitetural para o LLM...")

try:

```



```

        inputs = tokenizer(prompt_arquitetural, return_tensors="pt",
truncation=True, max_length=8192).to("cuda") # 8k para CodeLlama/Mistral

        output = model.generate(
            **inputs,
            max_new_tokens=2024, # Espaço para o relatório
            pad_token_id=tokenizer.eos_token_id,
            temperature=0.7 # Temperatura mais baixa ajuda a evitar
alucinações
        )

        response = tokenizer.decode(output[0][inputs.input_ids.shape[1]:],
skip_special_tokens=True)

        print("\n\n--- RELATÓRIO ARQUITETURAL DO LLM ---")
        print(response)

except NameError as ne:
    print(f"\nErro de Nome: {ne}")
except Exception as e:
    print(f"\nErro ao rodar a análise: {e}")

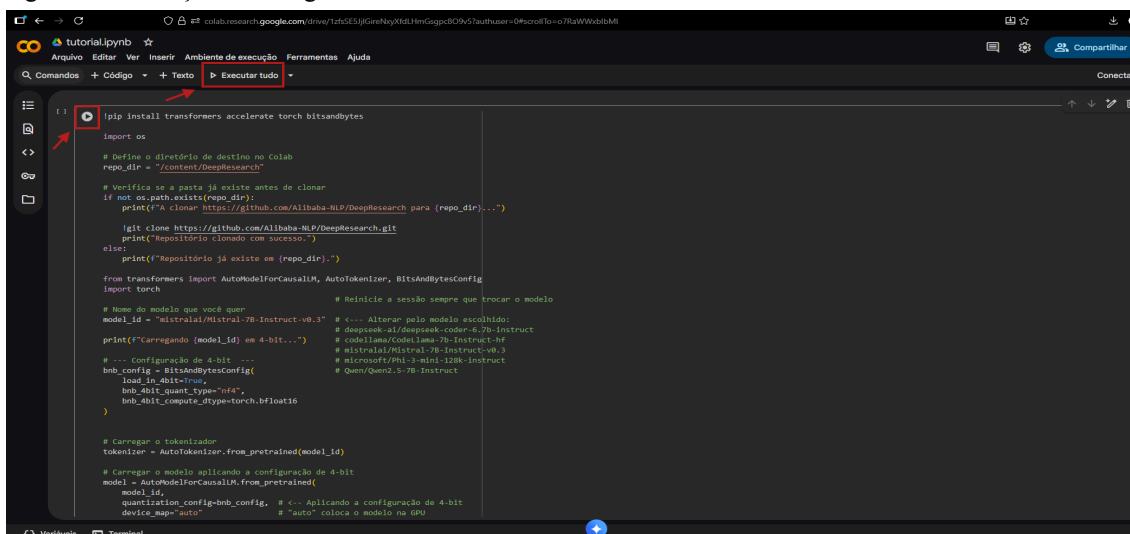
```

Fonte: Elaboração própria (2025)

3.4. Execução dos Modelos de Linguagem (LLMs)

Após a inserção do código, pressione o botão “Executar célula” (ícone de *play*) ou “Executar tudo” para processar o modelo e aguarde a conclusão da análise realizada pelo LLM.

Figura 5 - Execução do código



Fonte: Elaboração própria (2025)

3.5. Repetição da simulação

O procedimento pode ser repetido para cada um dos cinco modelos de linguagem utilizados na simulação, bastando substituir, na linha indicada abaixo, pelo modelo preferido.

Figura 6 - Substituição do LLM

```
!pip install transformers accelerate torch bitsandbytes

import os

# Define o diretório de destino no Colab
repo_dir = "/content/DeepResearch"

# Verifica se a pasta já existe antes de clonar
if not os.path.exists(repo_dir):
    print(f"A clonar https://github.com/Alibaba-NLP/DeepResearch para {repo_dir}...")

    !git clone https://github.com/Alibaba-NLP/DeepResearch.git
    print("Repositório clonado com sucesso.")
else:
    print(f"Repositório já existe em {repo_dir}.")

from transformers import AutoModelForCausalLM, AutoTokenizer, BitsAndBytesConfig
import torch

# Nome do modelo que você quer
model_id = "mistralai/Mistral-7B-Instruct-v0.3"

# Reinicie a sessão sempre que trocar o modelo
# --- Alterar pelo modelo escolhido:
# deepseek-ai/deepseek-coder-6.7b-instruct
# codellama/codellama-7b-instruct-v1
# mistralai/Mistral-7B-Instruct-v0.3
# microsoft/Phi-3-mini-128K-instruct
# Qwen/Qwen2.5-7B-Instruct

print(f"Carregando {model_id} em 4-bit...")

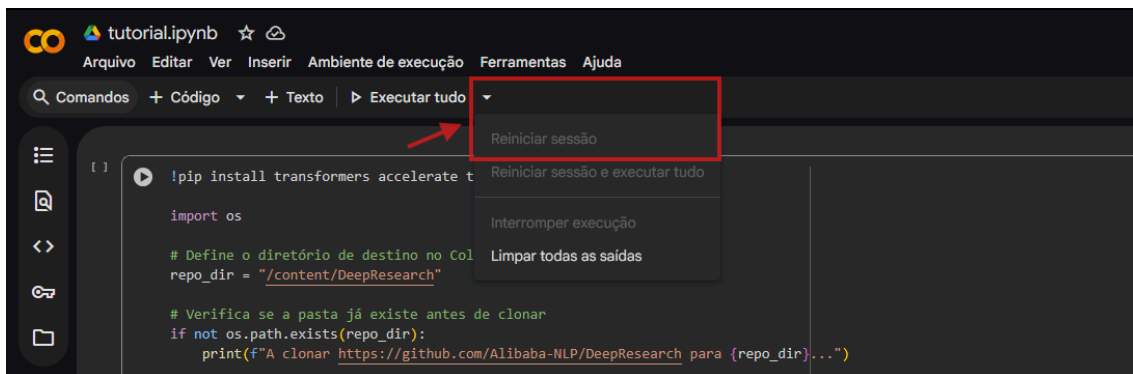
# --- Configuração de 4-bit ---
bnb_config = BitsAndBytesConfig(
    load_in_4bit=True,
    bnb_4bit_quant_type="nf4",
    bnb_4bit_compute_dtype=torch.float16
)

# Carregar o tokenizador
tokenizer = AutoTokenizer.from_pretrained(model_id)
```

Fonte: Elaboração própria (2025)

Após a substituição do modelo, é necessário reiniciar a sessão do ambiente, Para isso, clique na seta para baixo (“Mais ações”) e em seguida “Reiniciar sessão”.

Figura 7 - Reinício da sessão



Fonte: Elaboração própria (2025)