2025-05-21

Projekt GATOR

Firma świadcząca przewozy pasażerskie (busowe)



Uniwersytet Warmińsko-Mazurski w Olsztynie

Gabriel Gancewski, Wiktor Dąbrowski

Spis treści

Spis treści	1
Streszczenie	2
Przedstawienie organizacji "GATOR"	
Proces biznesowy	
Technologie	g
UML	10
Aplikacja	13
Strona internetowa	23

Streszczenie

Zaprojektowaliśmy system rezerwacji oraz zarządzania przewozami pasażerskimi dla firmy świadczącej usługi transportu busowego. Projekt obejmuje zarówno stronę internetową, jak i aplikację mobilną.

Projekt rozwiązuje problem braku nowoczesnych narzędzi do zarządzania przewozami oraz trudności w szybkim i wygodnym zakupie biletów przez pasażerów.

Przedstawienie organizacji "GATOR"

Cel działalności firmy

Celem działalności firmy GATOR jest zapewnienie komfortowego, bezpiecznego i punktualnego transportu pasażerskiego dla klientów indywidualnych, jak i grupowych.

Opis firmy

GATOR jest niedużą firmą działającą na rynku przewozów pasażerskich, która od niedawna świadczy usługi przewozu pasażerów na terenie Olsztyna i okolic. Firma zatrudnia dziesięciu kierowców, dwóch mechaników oraz dwóch pracowników biurowych. Firma posiada 15 autobusów, gdzie każdy może pomieścić 28 pasażerów siedzących i dodatkowo 40 pasażerów stojących. Siedziba firmy znajduje się w Olsztynie przy ulicy Lubelskiej 10. Na razie nie przewiduje się otwierania filii firmy w innych miejscach.

Procesy biznesowe

- Planowanie i organizacja tras: Optymalizacja rozkładów jazdy. Rozkłady jazdy dostępne online.
- Zarządzanie flotą: Regularne przeglądy techniczne autobusów.
- Ustalanie ceny: Cena biletów jest określana na podstawie decyzji firmy.

- Obsługa klienta: System rezerwacji biletów online bilety są dostępne do kupna na stronie firmy. Obsługa zwrotów i reklamacji.
- Logistyka i zarządzanie personelem: Rekrutacja i szkolenie kierowców.

Aktorzy biznesowi

- Klienci indywidualni i grupowi: Osoby, które kupują bilety.
- Pracownicy: Kierowcy, mechanicy oraz pracownicy biurowi.

Proces biznesowy

Realizacja przewozu pasażerskiego firmy "GATOR".

• Główny scenariusz:

- 1. Klient dokonuje rezerwacji biletu online za pomocą aplikacji bądź strony internetowej.
- 2. System rejestruje rezerwację oraz weryfikuje klienta.
- 3. System przypisuje kurs wybierając autobus na podstawie trasy.
- 4. System wysyła potwierdzenie rezerwacji oraz bilet do klienta.
- 5. Kierowca realizuje przewóz.
- 6. System aktualizuje status kursu w czasie rzeczywistym i przekazuje go klientowi.
- 7. Klient wsiadając do autobusu kasuje bilet.
- 8. Klient wysiada w miejscu docelowym.

Rozszerzenia:

- 2.A. System informuje klienta, że klient podał za mało danych.
- 2.B. System informuje klienta, że klient podał zły e-mail.
- 2.C. System informuje klienta, że klient podał złą kartę kredytową.
- Wymagania funkcjonalne opis ogólny na poziomie wizji systemu:
 - System musi umożliwić rezerwację biletu na wybrany kurs.

- 2. System powinien weryfikować klienta.
- 3. System powinien przesyłać aktualny status kursu klientowi.

• Wymagania jakościowe:

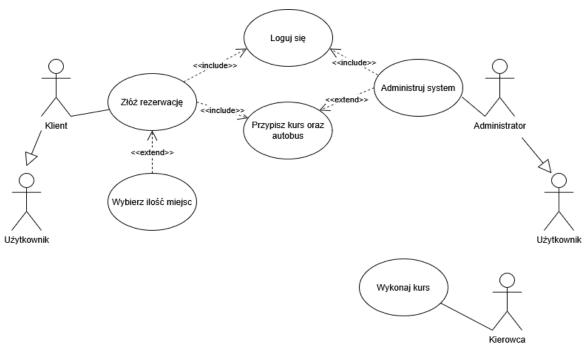
- 1. System musi być dostępny w trybie 24/7.
- 2. Dopuszcza się maksymalnie 1 awarię krytyczną (trwającą dłużej niż 30 minut) na rok.
- 3. Interfejs użytkownika powinien być przejrzysty i łatwy w obsłudze.
- 4. System powinien umożliwiać zobaczenie aktualizacji statusu kursu w czasie dłuższym niż 1 minuta od zmiany.

• Ograniczenia:

1. System powinien być dostępny na urządzeniach mobilnych jak i na komputerach stacjonarnych.

Warunki końcowe:

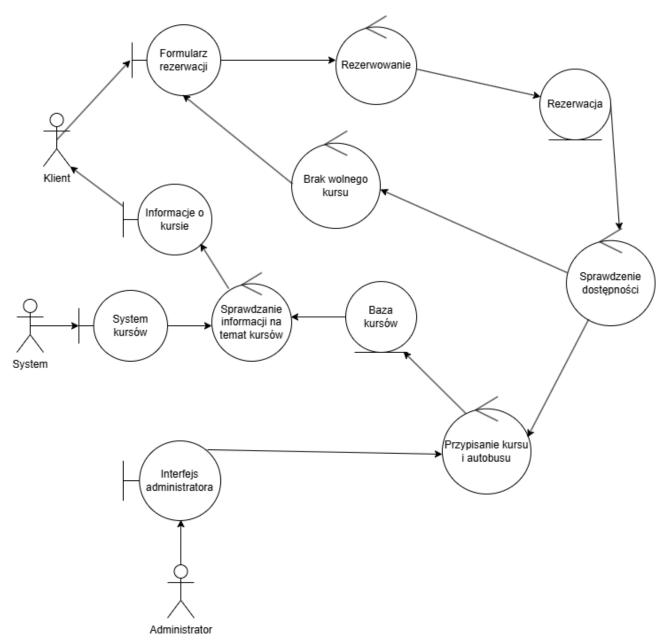
- 1. Pozytywne: Klient pomyślnie złożył rezerwację.
- 2. Negatywne: Klient otrzymał komunikat o nieudanej rezerwacji.



Obraz 1. Diagram przypadków użycia

Przypadki użycia:

- **Loguj się** usługa weryfikacji i autoryzacji użytkownika na podstawie danych użytkownika (email, hasło)
- Administruj systemem Administrator wykonuje zadania związane z administrowaniem systemem
- Złóż rezerwację Klient ma możliwość złożenia rezerwacji
- Przypisz kurs oraz autobus Administrator korzystając z systemu przypisuje kurs oraz autobus do rezerwacji
- Wybierz ilość miejsc Klient może podać ilość miejsc podczas rezerwacji
- Wykonaj kurs Kierowca wykonuje przewóz

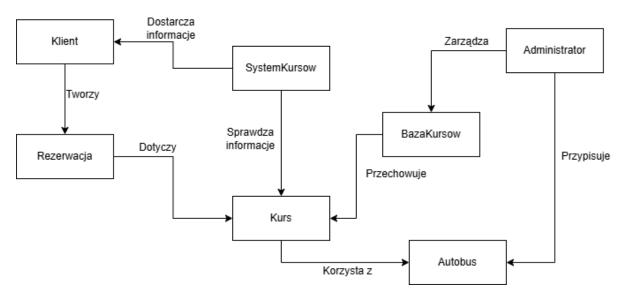


Obraz 2. Model analityczny systemu rezerwacji

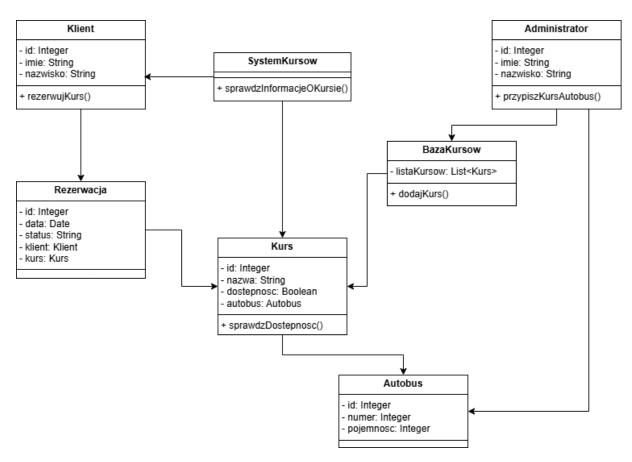
Technologie

Warstwa	Technologia	Uzasadnienie
Funkcje serwerowe	AWS Lambda (+ API Gateway)	Automatyczne skalowanie, "pay-per-use", brak konieczności zarządzania serwerem, szybkie wdrożenia.
Język backendu	Node.js (ES6+) z opcją TypeScript	Lekkość, szybki czas startu w Lambda, duża społeczność, bogaty ekosystem modułów, możliwość dodania typów przez TypeScript dla lepszej czytelności.
Framework HTTP	Fastify	Fastify – bardzo niskie LAG (cold start), wbudowana walidacja JSON Schema;
Baza danych	PostgreSQL Aurora Serverless	Relacyjna, transakcyjna Aurora Serverless pozwala na automatyczne skalowanie.
ORM / Query Builder	Prisma (albo TypeORM / Sequelize)	Prisma – wygodne migracje, generowanie typów w TS, czytelne query;
Uwierzytelnianie	AWS Cognito (albo JWT + bcrypt)	Cognito – szybki start (gotowy portal logowania, potwierdzenia mailowe, resetowanie hasła), weryfikacja tokenów po stronie API Gateway.
Hosting frontendu	S3 + CloudFront (statyczne pliki HTML/JS/CSS)	SPA (React/Vue/Angular) – proste i tanie rozwiązanie, CDN w globalnym zasięgu.
CI/CD	GitHub Actions / AWS CodePipeline	Automatyzacja testów i deploymentu: przy każdym pushu do main branch deploy na środowisko testowe; przy merge → deployment produkcyjny.
Monitorowanie	CloudWatch Logs + AWS X-Ray	Podstawowe logi Lambda + metryki (czas wykonania, błędy); X-Ray do śledzenia przepływu żądań między Lambdami (jeśli będzie więcej mikroserwisów).
Powiadomienia	AWS SNS / SES	Proste wysyłanie maili (SES) lub SMS/Push (SNS) w przypadku powiadomień o rezerwacjach, przypomnieniach.
Kolejkowanie	AWS SQS	Dla zadań batchowych typu generowanie faktur PDF lub wysyłka gromady emaili.

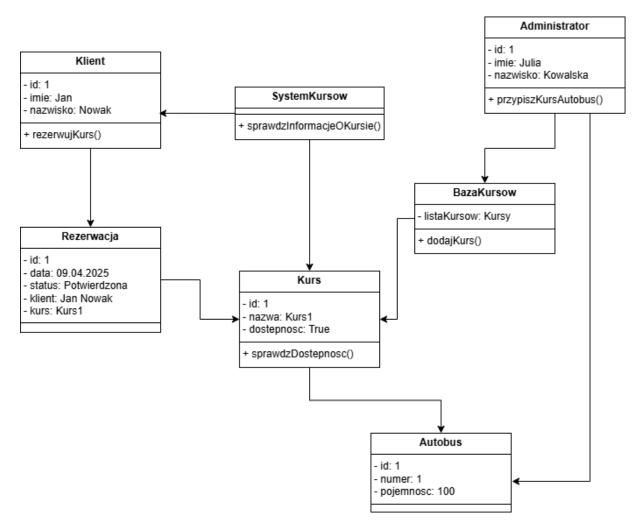
UML



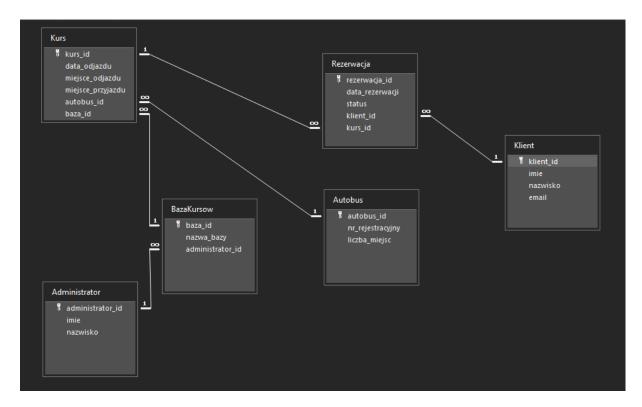
Obraz 3. Diagram klas konceptualny



Obraz 4. Diagram klas implementacyjny

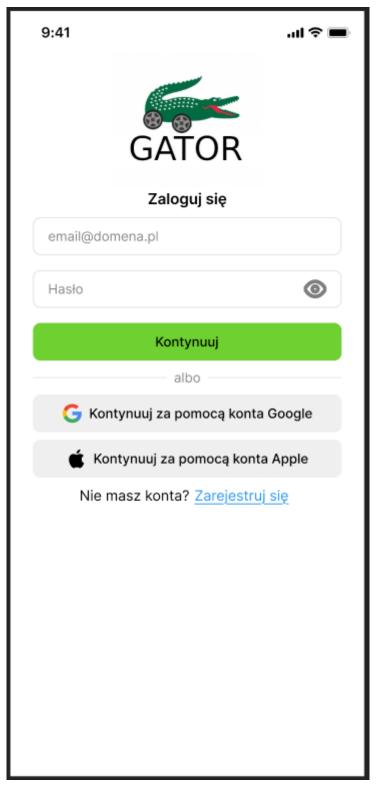


Obraz 5. Diagram obiektów

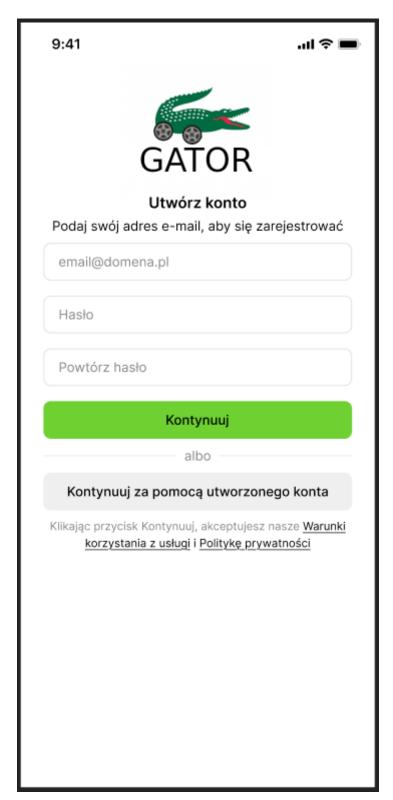


Obraz 6. Schemat SQL

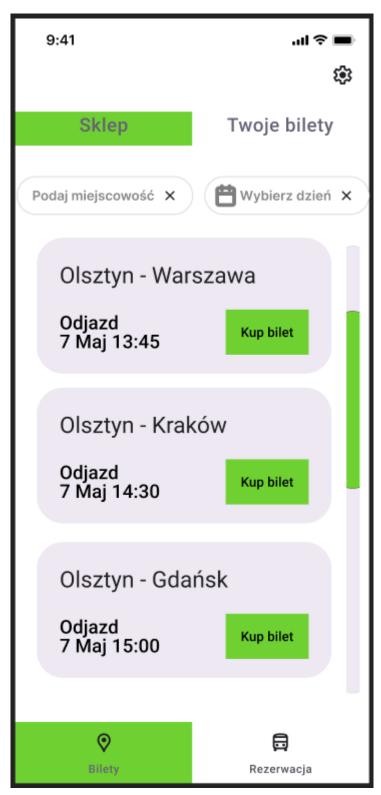
Aplikacja



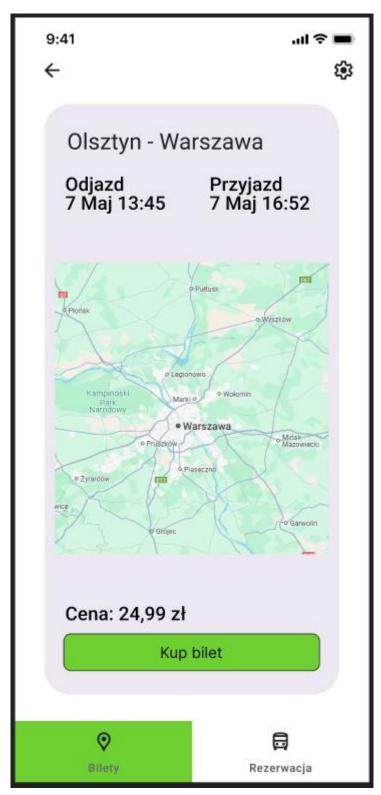
Obraz 7. Logowanie



Obraz 8. Rejestracja



Obraz 9. Sklep biletów



Obraz 10. Informacje o kursie

9:41	ai	유
←		
Karta	VISA (I)	•
Numer karty		
1		
Ważna do	CVV	
MM/RRRR		
Wybierz in	ną metodę płatności	
	Zapłać	

Obraz 11. Finalizacja kupna biletu



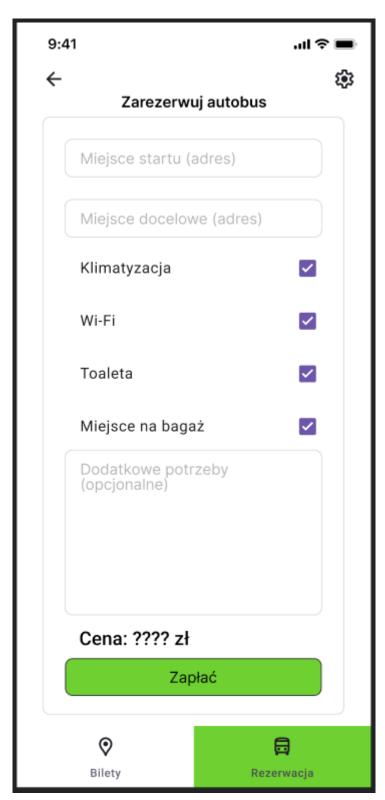
Obraz 12. Posiadane bilety



Obraz 13. Informacje o zakupionym bilecie

9:41	.ıl 🗢 ■
Zarezei	rwuj autobus
Imię	
Nazwisko	
Numer telefor	nu
Nazwa firmy/ (opcjonalne)	organizacji
Typ przejazdo w obie strony	u (w jedną stronę,
🗎 Data ora	z godzina wyjazdu
Data oraz (o	z godzina powrotu pcjonalne)
Liczba pasaż	erów
	Dalej
©	a

Obraz 14. Rezerwacja 1

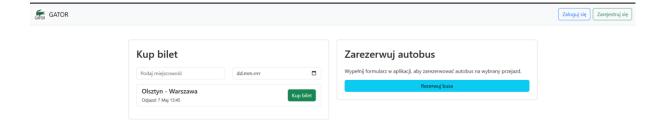


Obraz 15. Rezerwacja 2

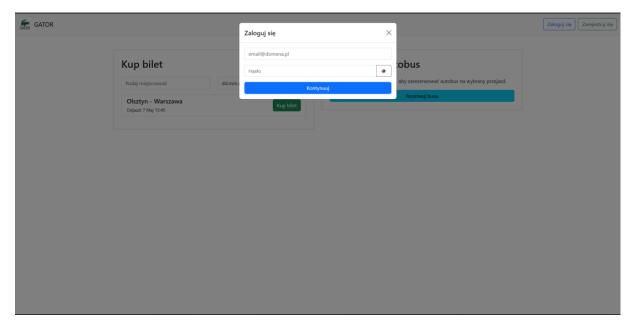


Obraz 16. Finalizacja rezerwacji

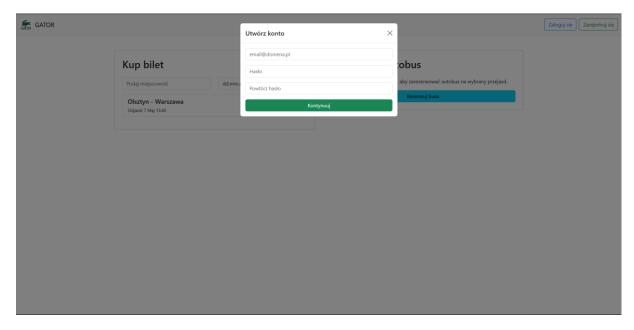
Strona internetowa



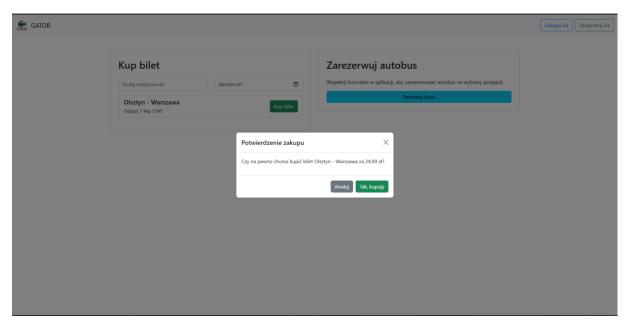
Obraz 17. Strona główna



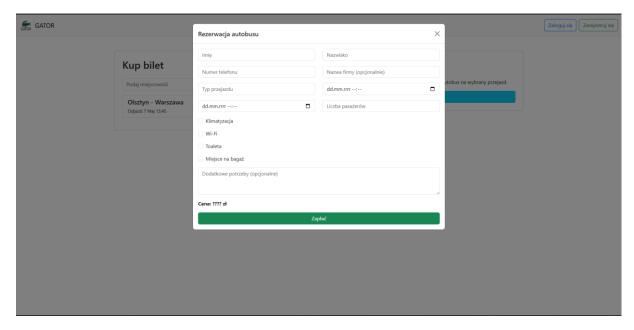
Obraz 18. Okienko logowania



Obraz 19. Okienko rejestracji



Obraz 20. Okienko kupna biletu



Obraz 21. Okienko rezerwacji

Dziękujemy za uwagę

Gabriel Gancewski

Wiktor Dąbrowski