



UNIVERSIDAD DE GUAYAQUIL

Estudiante:

García Muñoz Erick Gabriel

Materia:

Programación En Ambientes Gráficos Con
Acceso A Datos

Tarea:

Interfaz utilizando Layouts



6 DE MAYO DE 2024

CODIGO

```
package tareaapp;
import
javafx.application.Application; import
javafx.fxml.FXMLLoader; import
javafx.scene.Parent; import
javafx.scene.Scene; import
javafx.stage.Stage;

public class TareaApp extends Application {

    public static void main(String[] args) {
        launch(args);
    }

    @Override
    public void start(Stage stage) throws Exception {
        Parent root = FXMLLoader.load(getClass().getResource("main.fxml"));
        Scene scene = new Scene(root);          stage.setTitle("Mi Aplicación
        JavaFX");          stage.setScene(scene);          stage.show();
    } }
```

```
package tareaapp;

import java.net.URL; import
java.util.ResourceBundle; import
javafx.fxml.FXML; import
javafx.fxml.Initializable; import
javafx.scene.control.Label; import
javafx.scene.control.TextField;

public class MainController implements Initializable {

    @FXML
    private Label titleLabel;
    @FXML
    private Label messageLabel;
    @FXML
    private TextField inputField;

    @Override
    public void initialize(URL url, ResourceBundle rb) {
        titleLabel.setText("¡Hola Mundo!");
    } }
```

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<?import javafx.scene.control.Label?>
<?import javafx.scene.control.TextField?>
<?import javafx.scene.layout.AnchorPane?>
```

```
<AnchorPane maxHeight="-Infinity" maxWidth="-Infinity" minHeight="-Infinity"
minWidth="-Infinity" prefHeight="300.0" prefWidth="400.0"
xmlns="http://javafx.com/javafx/17" xmlns:fx="http://javafx.com/fxml/1">
```

```

        fx:controller="tareaapp.MainController">
        <children>
            <Label fx:id="titleLabel" layoutX="150.0" layoutY="126.0"
text="Título" />
            <Label layoutX="45.0" layoutY="204.0" text="Mensaje:" />
<TextField fx:id="inputField" layoutX="120.0" layoutY="200.0"
prefWidth="200.0" />
            <Label fx:id="messageLabel" layoutX="120.0" layoutY="230.0"
text="Aquí va el mensaje" />
        </children> </AnchorPane>

```

Pantalla de ejecución

