

GERENCIAMENTO DA QUALIDADE

Entrega	Critério de aceitação	Quando será verificado
ETAPA 1: Estudar o mercado de Games		
Tarefa 1.1: Verificar qual jogo está predominando no mercado	Exposição dos jogos estudados.	No início e fim do processo de escolha
ETAPA 2: Desenvolver a Plataforma		
Tarefa 2.1: Contratar um time de desenvolvimento	Assinar os contratos.	Depois do processo seletivo.
Tarefa 2.2: Desenvolver Back-End e Front-End da aplicação.	Desenvolvimento de todos os requisitos pré-estabelecidos	Após o término do desenvolvimento.
ETAPA 3: Desenvolver Conteúdo para plataforma		
Tarefa 3.1: Criar os cursos de treinamentos	Gravar todos os conteúdos	Quanto os conteúdos estiverem gravados
ETAPA 4: Desenvolver a Plataforma		
Tarefa 4.1: Desenvolver um plano de marketing	Estudar as plataformas em alta e divulgar para o público alvo	No início e decorrer do levantamento de dados
Tarefa 4.2: Divulgar plataforma	Colocar em prática o planejamento e verificar os resultados.	No início e decorrer do levantamento de dados
ETAPA 5: Entrega do Projeto		
Tarefa 5.1: Implementação	Lançar o site na web, para os usuários terem acesso.	Após o deploy do site.
ETAPA 6: FeedBack		
Tarefa 6.1: Coletar o Feedback dos usuários.	Coletar 1000 feedbacks.	No início e decorrer do funcionamento do projeto
Tarefa 6.2: Utilizar os dados coletados para aprimoramento	Desenvolver features com base nos dados coletados.	No início e decorrer do funcionamento do projeto

Fonte: Elaborado pelos autores