

Termo de Abertura de Projeto

Nome do Projeto
PROJETO MANHATTAN

Objetivos do Projeto
Fazer um sistema que ensine e treine jogadores para competirem profissionalmente em jogos eletrônicos, conquistar 80% do jogadores profissionais premiados em campeonatos eSports

Quais as Justificativas ao Projeto?
Desenvolver um sistema de ensino e treinamento para jogadores de eSports. O cenário competitivo de jogos eletrônicos tem ganhado cada vez mais públicos, segundo a pesquisa realizada pelo site 'Olhar Digital' em 2021, um campeonato de League of Legends teve um aumento de 35% e espectadores em relação ao ano anterior e a expectativa é que esse número cerca 70% nos próximos 5 anos. Fator este que faz com que os jogadores tenham cada vez mais vontade de se tornarem profissionais.

Nossas Metas	
1	Alcançar 1000 alunos em 3 anos.
2	Promover conteúdos avançados.
3	
4	

Macro-visão do Projeto (Ciclo de Vida do Projeto)	
Etapas	Entregas Previstas
1	Contratar um time de desenvolvedor.
2	Desenvolver o conteúdo de ensino;
3	Apresentar um sistema de métricas de desempenho de acordo com a rotina de treinamento dos jogadores.
4	Criar um sistema de "gameificação" e ranking;
5	Hospedar o site
6	Fazer campanhas publicitárias no youtube em vídeos que possuem um conteúdo relacionado.

O que pode restringir o sucesso do projeto
- Falta de retorno (conversão de clientes). - Jogo "flopado".

Principais partes interessadas e expectativas	
Time de desenvolvimento	Desenvolver o projeto
Time de Marketing	Converter clientes
Investidores	Arrecadação de recursos.