

## **Requisitos do Projeto**

- **Contratar um time de desenvolvedor:**
  - Contatar uma instituição de ensino, em busca de profissionais.
  - Divulgar a procura por vagas nas redes sociais.
  - Realizar um processo seletivo.
  - Capacitar os desenvolvedores com cursos e plano de desenvolvimento pessoal
- **Desenvolver conteúdo de ensino:**
  - Estudar o jogo escolhido.
  - Separar os conceitos mais importantes.
  - Desenvolver um roadmap do conteúdo.
  - Criar um material de estudo.
- **Apresentar um sistema de métricas de ensino de acordo com a rotina de treinamento dos jogadores:**
  - Criar um formulário que definirá o perfil do usuário e o tempo disponível para as atividades
  - Construir uma rotina de treino de acordo com o perfil de cada usuário.
  - Desenvolver o sistema de métricas com gráficos e estatísticas do desempenho do usuário
  - Desenvolver um sistema expectativa/estimativa de progresso.
- **Criar um sistema de gamificação e ranking**
  - Desenvolver um sistema de recompensas para os primeiros colocados da temporada.
  - Criar um sistema de recompensa por completar módulos de estudos e treinos.
  - Construir um sistema de duelo entre os usuários para aumentarem seus pontos
  - Desenvolver um marketplace onde o usuário possa trocar seus pontos por recompensas

○