

**Tabela 1 – Cronograma**

<b>CRONOGRAMA DE PROJETO</b>	
<b>Projeto Gestão em Movimento</b>	<b>De 05/08/2022 a 21/12/2022</b>
<b>1.0 Estudar o mercado de Games</b>	De 08/11/2022 a 10/11/2022
1.1 - Verificar qual jogo está predominando no mercado	De 08/11/2022 a 10/11/2022
<b>2.0 - Desenvolver a Plataforma</b>	De 11/11/2022 a 16/05/2023
2.1 - Contratar um time de desenvolvimento	De 11/11/2022 a 18/11/2022
2.2 - Desenvolver Back-End e Fron-End da aplicação	De 19/11/2022 a 18/05/2023
<b>3.0 - Desenvolver Conteúdo para plataforma</b>	De 19/05/2023 a 18/08/2023
3.1 - Criar os cursos de treinamentos	De 19/05/2023 a 18/08/2023
<b>4.0 - Marketing e Divulgação</b>	De 19/08/2023 a 18/12/2023
4.1 - Desenvolver um plano de marketing	De 19/08/2023 a 18/09/2023
4.2 - Divulgar a plataforma	De 18/09/2023 a 18/12/2023
<b>5.0 - Entrega do Projeto</b>	De 20/12/2023 a 25/12/2023
5.1 - Implementação do projeto	De 20/12/2023 a 25/12/2023
<b>6.0 - FeedBack</b>	De 01/01/2024 a 01/02/2024
6.1 - Coletar o FeedBack dos usuários	De 01/01/2024 a 01/02/2024
6.2 - Utilizar os dados coletados para aprimoramento	De 01/02/2024 a 01/03/2024