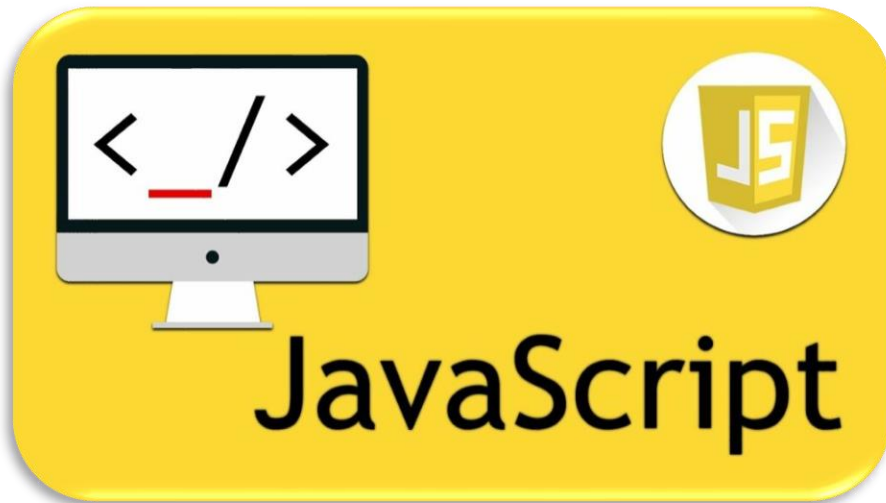


Asignación Elementos Básicos JavaScript



Utilizando los conceptos básicos aprendidos de JavaScript:

- Crear una página web con Código JavaScript, donde se declaren variables de los tipos que vimos e imprimirlas en consola. Además se deben mostrar los tipos de datos de cada variable.
- Crear un objeto y luego agregar y eliminar valores. Se deben mostrar los cambios en la consola
- Crear un arreglo y luego agregar y eliminar valores. Se deben mostrar los cambios en la consola
- Crear una función donde se permitan sumar dos numeros seleccionados,
- Crear una function donde se reciban dos valores y evalúe los dos valores con un if
- Crear una function que contenga un do-while
- Crear una function que contenga un switch
- Cree una función donde se impriman los números del 1 al 100 saltando de 5 en 5, usando la estructura while.
- Con una función, imprimir en la consola los valores que tiene un arreglo de dos dimensiones usando la estructura for.
- Mostrar una alerta con JavaScript al presionar un botón de la página web
- Cambiar el estilo de un elemento agregando y removiendo clases con JavaScript al presionar un botón.

Entregar en un .zip que contenga el archivo en formato .html y su archivo .js

