华南理工大学

《移动应用开发 - Android》课程实验报告

实验题目： 使用RecycleView制作简易UC软文界面

姓名： 王中凌 学号： 201630492399

班级： 16计科1班 组别：

合作者（姓名，学号）： 无

指导教师： 李粤

|  |
| --- |
| **实验概述** |
| 【实验目的及要求】  实验目的：  1）熟悉Android高级控件ListView, RecycleView  2）熟悉Android的UI设计和布局选择  实验要求：   1. 小组完成 2. 用ListView或者RecycleView做实际应用 3. 进行完整的界面设计 4. 反馈中写上用户体验。 5. 应用能测试运行   【实验环境】  操作系统：Windows or others |
| **实验内容** |
| 【需求分析】  当我无聊想上上网看看动态时，总会被UC软文所吸引。当我点开之后，就停不下来，最后才醍醐灌顶——我又浪费了几十分钟在这些标题党的软文上。我设计这个软件，就是为了让人们看清UC的真面目，更重要的是给用我软件的人带来欢乐。  【软件设计】    大体    用来记录文章内容    主界面，界面是activity\_main.xml与activity\_main.xml(large)，一个是适用于小宽度设备（如手机），一个是适用于大宽度设备（如平板）。依靠组件的不同来实现。    News类，用来记录软文所有的图片、标题、内容    NewsContentActivity类，界面是news\_content.xml，用来布置软文内容界面    NewsContentFragment类，界面碎片是news\_content\_frag.xml，是news\_content.xml的组件，用来显示文章。    NewsTitleFragment类，界面碎片是news\_title\_flag.xml，是activity\_main.xml或activity\_main.xml(large)的组件。里面实现了RecyclerView，实现使用的是news\_item.xml。  【应用运行截图】  大宽度设备    初登录    点击左侧任一item都会在右侧出现相应的内容    左侧RecyclerView可实现上下拖动  小宽度设备    初始界面    **点击任一item会跳转到相应内容**    点击back键会销毁内容界面，之后回到此界面可用 RecyclerView的功能上下拖动，当然可在其后再次点击任意item查看内容。  【软件应用反馈】  1.哇！好有创意，好搞笑！——小林  2.竟然实现了可以不同设备不同显示方式的兼容性，很强——小李  3.RecyclerView的书上的功能很好地实现了，比如拖动、组件安放、点击事件，不错。——小王 |
| **小结** |
| **通过这次实验，我更好地了解了ListView与RecyclerView，并会运用它们。同时明白了它们在开放Android软件中的重要地位。我对Android的兴趣更浓烈了。在看到有的同学是用平板电脑时，我想到了一种难看的界面——横屏RecyclerView**  **为了解决这个使用RecyclerView中可能出现的界面，我学习运用了Android的碎片组件。成功完善了RecyclerView在不同设备上的兼容性。很满意。** |
| **指导教师评语及成绩** |
| 评语：  成绩：           指导教师签名：李粤                                                 批阅日期：2018-3-11 |