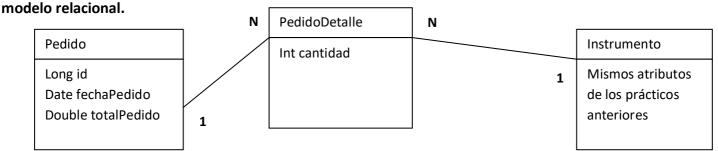


Laboratorio de Computación 4 UTN – FRM – TUP

Docente: Ing. Gerardo Magni

Trabajo Práctico – Carrito de Compras Instrumentos

Cree las siguientes clases tanto en Java como en Typescript, como también las correspondientes tablas del



Desarrolle mediante React uno o más componentes que permitan la carga de 1 o más instrumentos en un carrito de compras. Al terminar la carga del carrito con los instrumentos agregue un botón "Guardar Carrito" el cual deberá enviar al backend los instrumentos cargados en el carrito dentro un objeto **Pedido**, en el backend deberá desarrollar la lógica necesaria para almacenar el pedido en las tablas correspondientes. La fecha del pedido será la fecha actual y el total del pedido será la sumatoria de los precios de los instrumentos agregados en el carrito.

Si el pedido se almacena correctamente deberá mostrar por pantalla el mensaje "El pedido con id **XXX** se guardó correctamente" siendo XXX el id del pedido guardado.