

SERVIÇO NACIONAL DE APRENDIZAGEM COMERCIAL  
CURSO DE PROGRAMADOR DE SISTEMAS

# Lógica de Programação – Java – programação orientada a objetos e Classes

Prof. MSc. Wei Lin

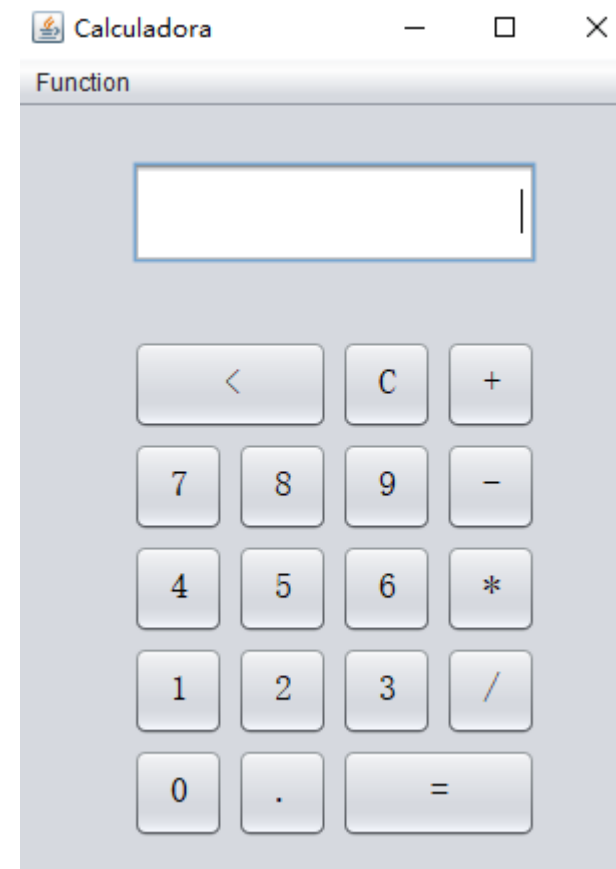
RIO DO SUL, AGOSTO/2021

---

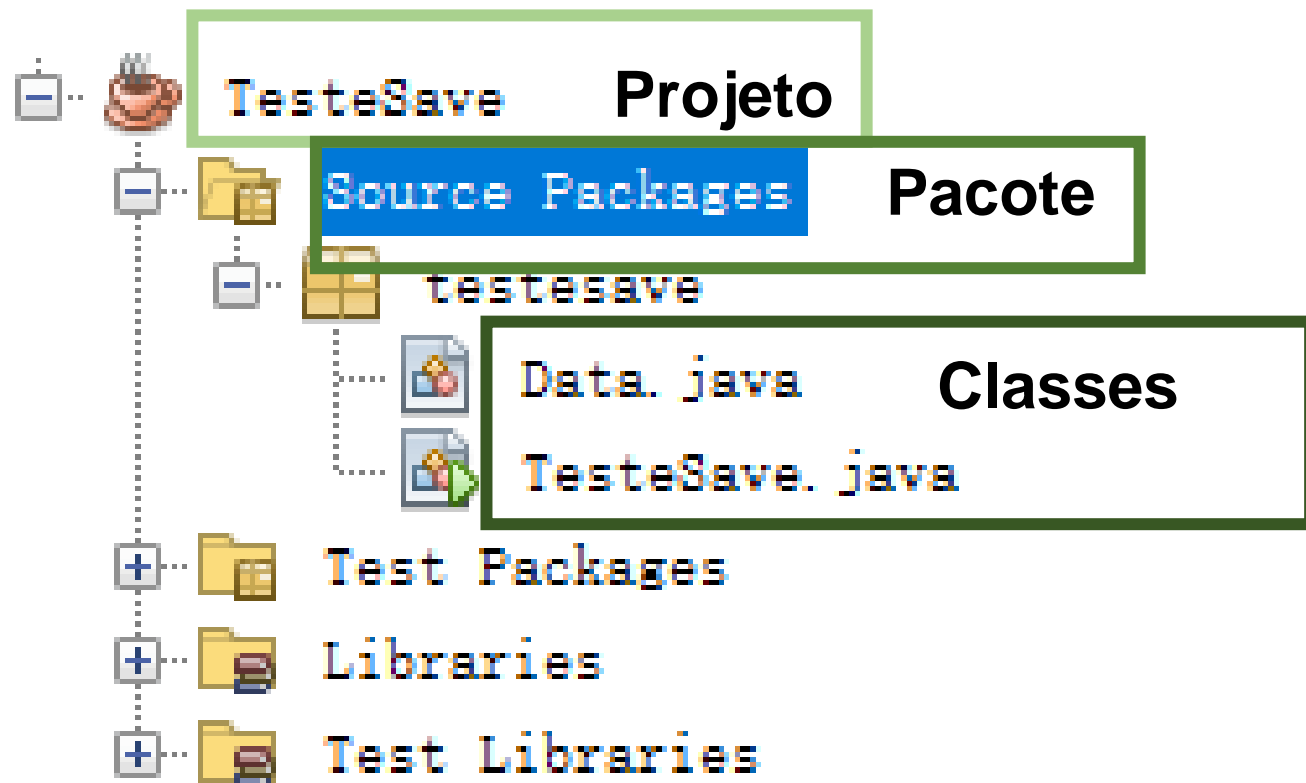
# Revisão

- Botão de backspace

```
String num = jTextField1.getText().trim();  
String nova = num.substring(0,num.length()-1);  
TextField1.setText(nova);
```



# Programa em Java



# Classes

```
package testesave;
```

```
import java.io.Serializable;
```

```
/**
```

```
 *
```

```
 * @author azlin
```

```
 */
```

```
public class Data implements Serializable{
```

```
    public String name;
```

```
    public int idade;
```

```
}
```

# Métodos

```
Data dado = new Data();
```

```
dado.name = "Wei";
```

```
dado.idade = 32;
```

```
String fileName = "data.dat";
```

```
ObjectOutputStream outPut = new ObjectOutputStream(new FileOutputStream(fileName));
```

---

# Métodos

```
ObjectOutputStream outPut = new ObjectOutputStream(new FileOutputStream(fileName));  
outPut.writeObject(dado);  
outPut.close();
```

---

# Métodos

```
try {  
    ....  
} catch (FileNotFoundException e) {  
  
} catch (IOException e) {  
  
}
```

---

# Métodos

```
public void NomeDeMetodo()  
{  
  
}
```

```
NomeDeMetodo();
```

---



# Arraylist

```
import java.util.ArrayList;
```

```
ArrayList<String> variavel = new ArrayList<String>();
```

```
variavel.add(...);
```

```
variavel.get(...);
```

---