

### SERVIÇO NACIONAL DE APRENDIZAGEM COMERCIAL CURSO DE PROGRAMADOR DE SISTEMAS

# Lógica de Programação – Java – Variaveis, Operadores. Loops e Switch

Prof. MSc. Wei Lin

RIO DO SUL, AGOSTO/2021



# Variaveis

Tipo	Tamanho	Uso/Valores
boolean	1 bit	true / false
byte	1 byte	Inteiros de -127 a 128
short	2 bytes	Inteiros de -32767 a 32768
char	2 bytes	Códigos de caracteres (numéricos) – 0 a 65535
int	4 bytes	Inteiros (aprox2.000.000 a +2.000.000)
float	4 bytes	Ponto flutuante de simples precisão
long	8 bytes	Inteiros muito grandes
double	8 bytes	Ponto flutuante de dupla precisão



### Biblioteca - Scanner

```
import java.util.Scanner;
.
.
.
public static void main(String[] args) {
    int a = 0;
    Scanner input = new Scanner(System.in);
    System.out.println("Informe dados: ");
    a = input.nextInt(); //
    System.out.println("Informação inserida é " + a);
}
```



### Biblioteca - Scanner

nextBoolean()	boolean
nextByte()	byte
nextDouble()	double
nextFloat()	float
nextInt()	int
nextLine()	String
nextLong()	long
nextShort()	Short



Operadores Aritméticos

• +

• \_

• \*

• /

• %

Operação	Operador	Expressão algébrio	Expressão Java
Adição	+	a + 1	a +1
Subtração	-	b -2	b -2
Multiplicação	*	cm	c * m
Divisão	/	d/e	d/e
Resto	%	f mod g	f%g



### • Operadores Relacionais

==	Utilizado quando desejamos verificar se uma variável é igual a outra.
!=	Utilizado quando desejamos verificar se uma variável é diferente de outra.
>	Utilizado quando desejamos verificar se uma variável é maior que outra.
>=	Utilizado quando desejamos verificar se uma variável é maior ou igual a outra
<	Utilizado quando desejamos verificar se uma variável é menor que outra.
<=	Utilizado quando desejamos verificar se uma variável é menor ou igual a outra.



- Operadores Lógicos
- || Ou
- ^ Ou exclusivo
- && E
- ! Não

#### || Ou

Α	В	Saida
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	1

#### ^ Ou exclusivo

Α	В	Saida
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	0



- Operadores Lógicos
- || Ou
- ^ Ou exclusivo
- && E
- ! Não

#### && E

Α	В	Saida
0	0	0
0	1	0
1	0	0
1	1	1

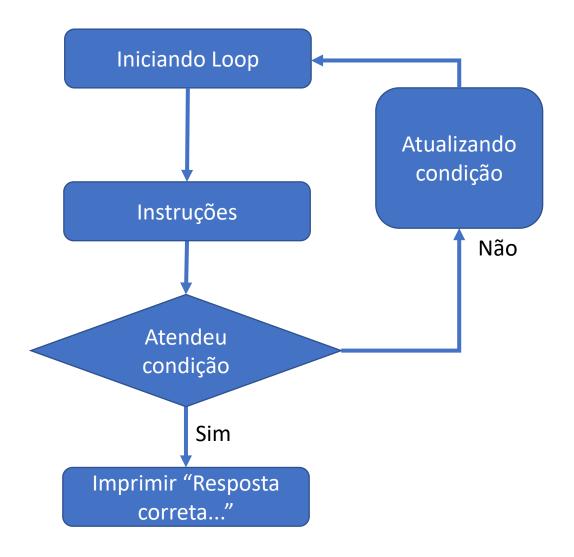
#### ! Não

Α	Saida
0	1
1	0



### Loop

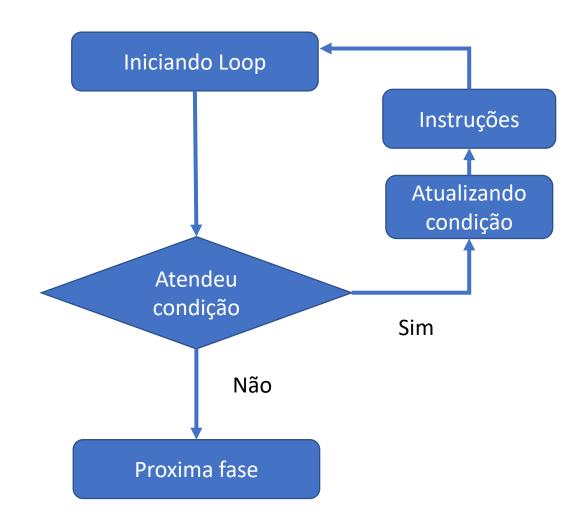
• For





### Loop

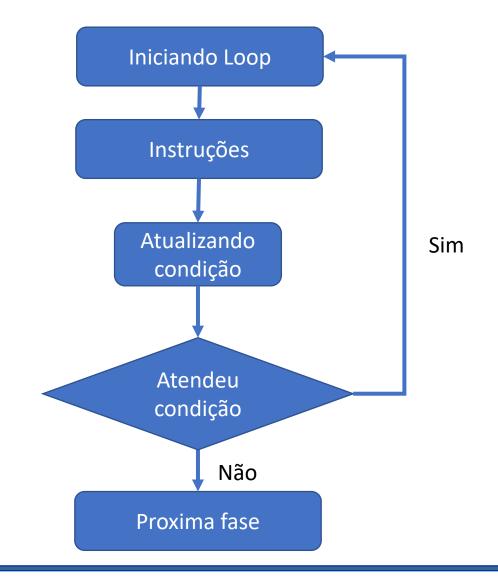
• While





### Loop

• Do While





### Switch

```
Switch(expressão)
       case a:
               Instruções;
               break;
       case b:
               Instruções;
               break;
•••
```

