

SERVIÇO NACIONAL DE APRENDIZAGEM COMERCIAL
CURSO DE PROGRAMADOR DE SISTEMAS

Lógica de Programação – Java – GUI (Interface gráfica do utilizador) II

Prof. MSc. Wei Lin

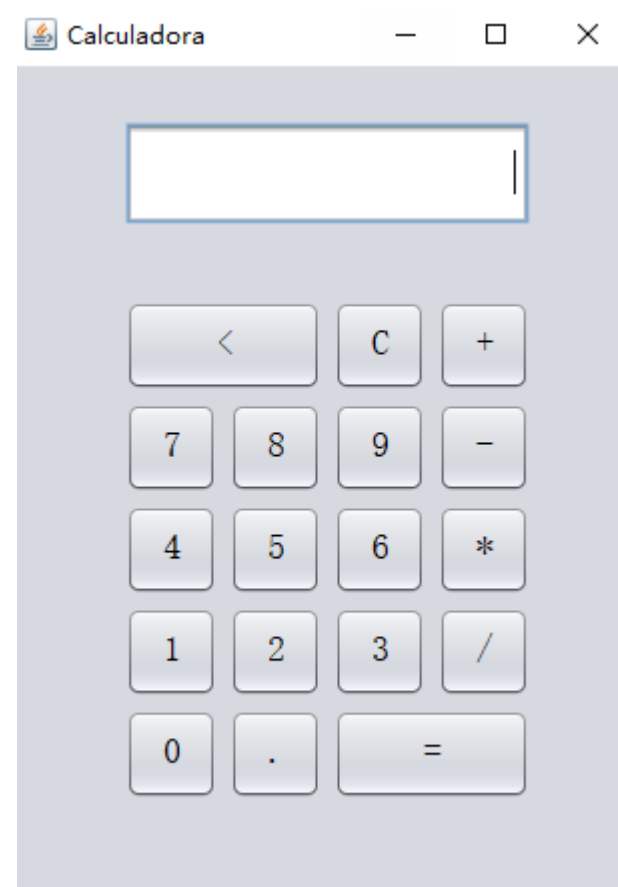
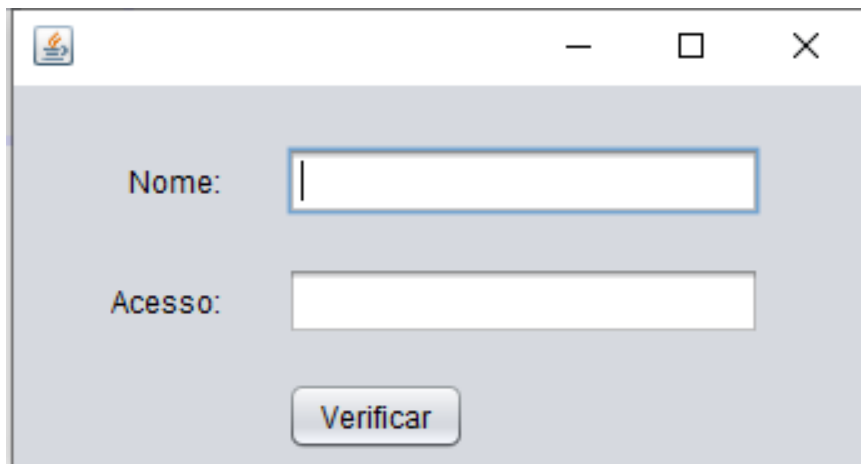
RIO DO SUL, AGOSTO/2021

Revisão

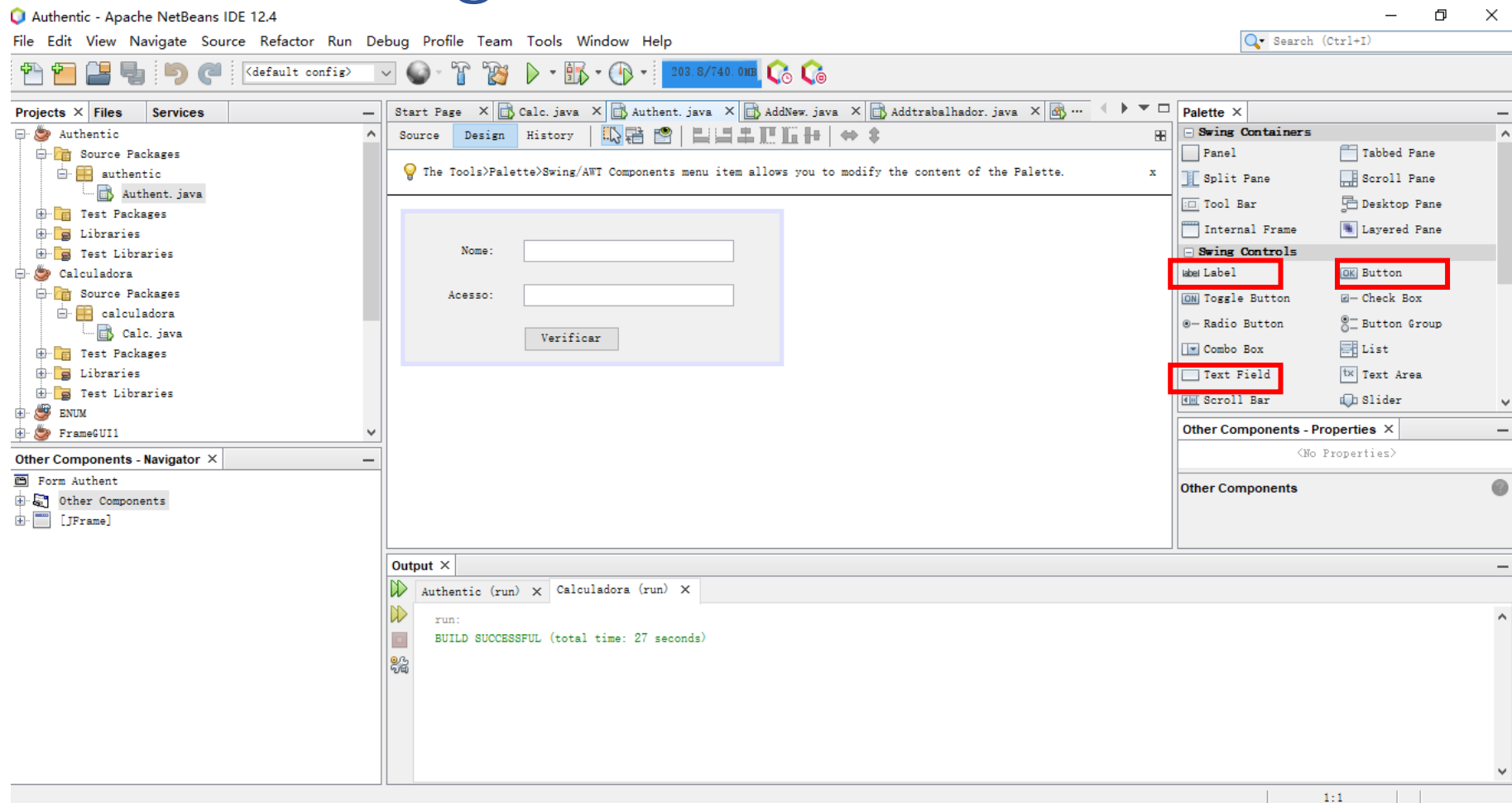
- Lógica de Programação: conceito de algoritmo; algoritmos estruturados.
 - Variáveis
 - Estrutura de repetição
 - Ferramentas de desenvolvimento de software
 - Desenvolvimento colaborativo
-

GUI - Interface gráfica do utilizador

GUI - Graphical user interface



GUI - Interface gráfica do utilizador



GUI – Interface gráfica do utilizador

```
jTextField1.getText().isEmpty()
```

```
JOptionPane.showMessageDialog(null, "...");
```

```
String name = jTextField1.getText().trim();
```

```
int senha = Integer.parseInt(jTextField2.getText());
```
