

SERVIÇO NACIONAL DE APRENDIZAGEM COMERCIAL
CURSO DE PROGRAMADOR DE SISTEMAS

Lógica de Programação – Java – Desenvolvimento colaborativo de software

Prof. MSc. Wei Lin

RIO DO SUL, AGOSTO/2021

Processo de software

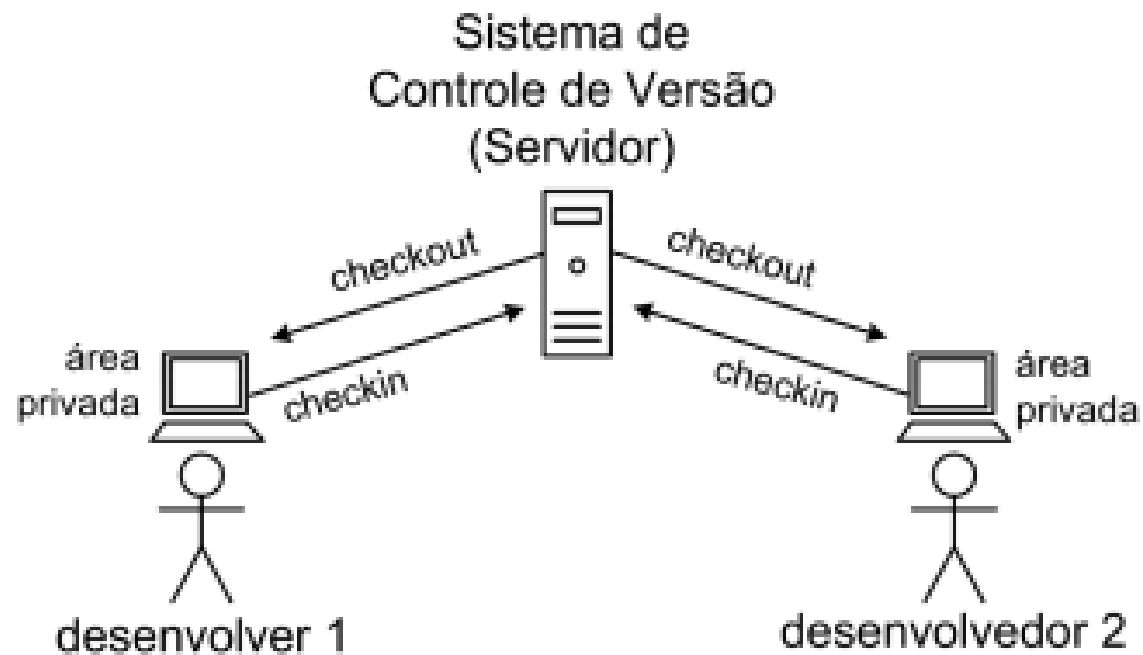
- O **processo de software** impõe um fluxo de colaboração entre pessoas que desempenham papéis na execução das atividades previstas no processo.
 - A definição de **papéis** e **atividades** para guiar o desenvolvimento de software facilita a coordenação das atividades colaborativas, pois possibilita que os atores envolvidos entendam o contexto de desenvolvimento e como suas atividades, e as atividades dos colegas, afetam uns aos outros.
-

Programação em pares

- Programação em pares é uma prática proposta no método ágil conhecido como Extreme Programming, em que dois programadores atuam juntos em um único computador.
 - Em geral, a dupla é formada por um profissional **iniciante** e outro **mais experiente** de forma que o iniciante fica à frente codificando enquanto o mais experiente acompanha a codificação e apoia o desenvolvimento das habilidades do colega.
 - O código em desenvolvimento sempre é **revisado em tempo real** por duas pessoas, o que **diminui a possibilidade de defeitos** e **potencializa a melhora da qualidade** do código-fonte gerado, ao mesmo tempo em que promove a **constante evolução** da equipe.
-

Sistemas colaborativos tradicionais de desenvolvimento

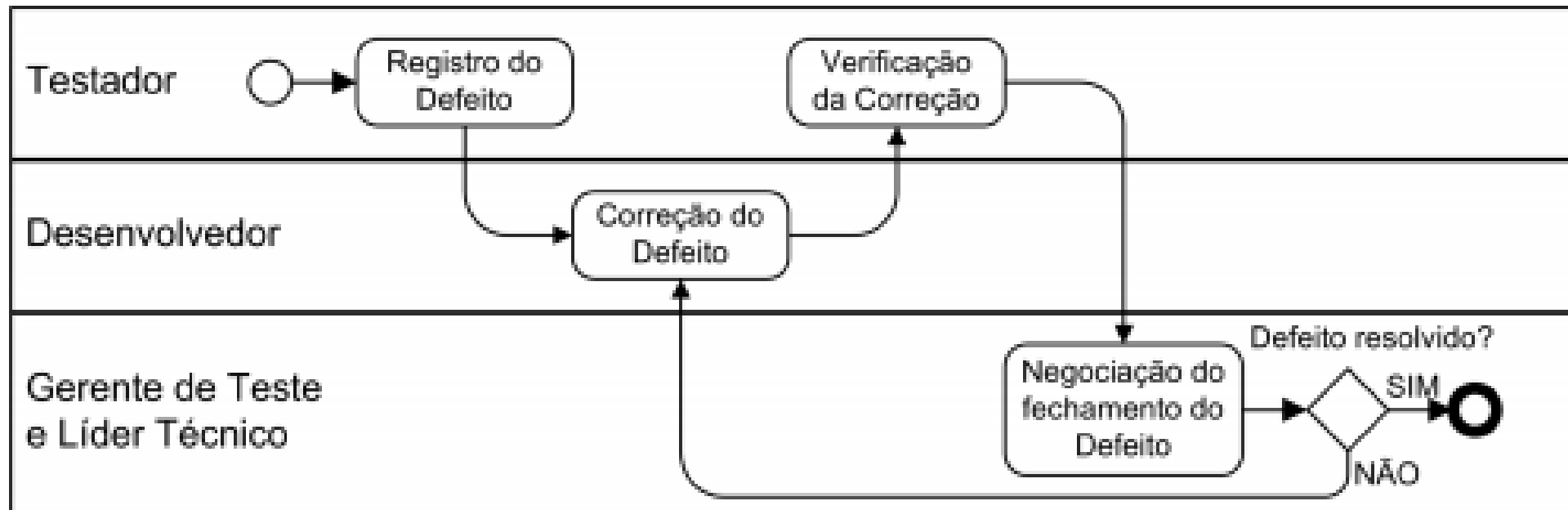
- Sistemas de controle de versão



Sistemas colaborativos tradicionais de desenvolvimento

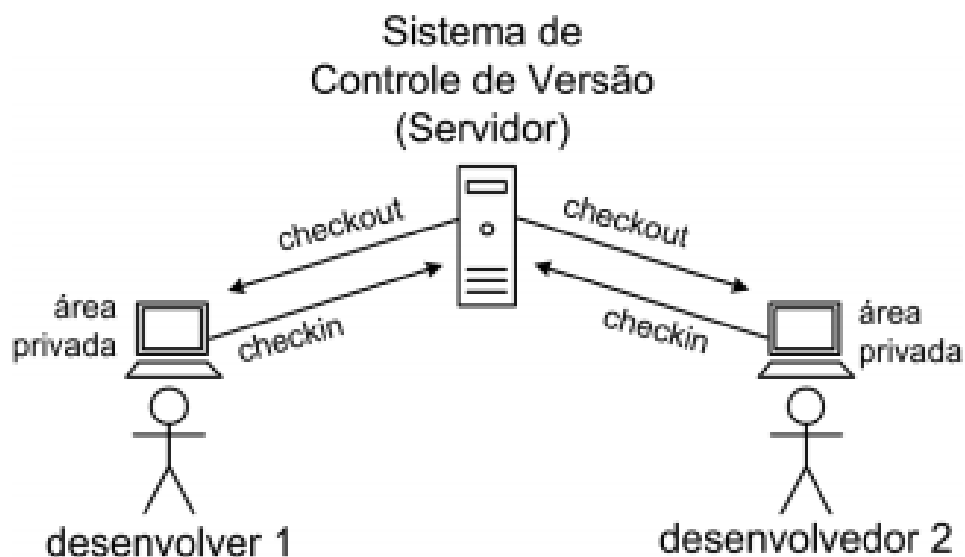
- Sistemas de controle de versão
 - Geram relatórios de mudanças
 - Fornecem informação de percepção
 - Possibilitam a coordenação de dependências entre as atividades
 - Oferecem um espaço para os desenvolvedores compartilharem o produto produzido
 - Atuam como uma memória compartilhada do histórico das atividades do produto em desenvolvimento
-

Sistemas de gestão de defeitos (Bugs)



- IBM Rational Team Concert
- Microsoft Visual Studio Team Foundation Server
- GitHub...

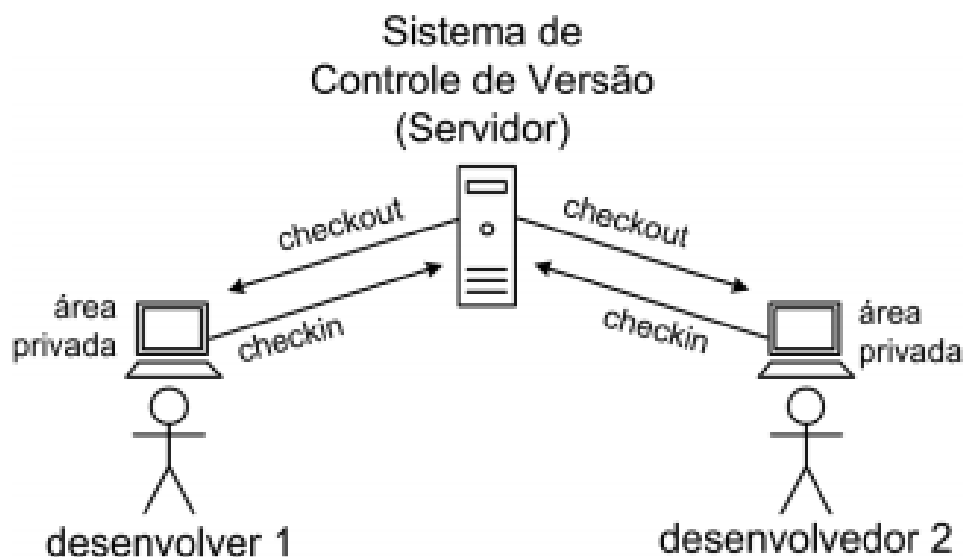
Situação prática



Criei 2x variáveis array,
"conta" tipo String
"acesso" tipo int private
Salvado na class "Dados"

**Não modificar o
código!!!**

Situação prática



Criei 2x variáveis **array**,
"conta" tipo **String**
"acesso" tipo **int private**
Salvado na class "Dados"

Não modificar o
código!!!