

## *Estimados estudiantes,*

En esta guía rápida veremos aspectos teóricos y ejercicios claves que deben conocer para trabajar en este cuatrimestre.

Pero antes, les listo algunos conocimientos que si o si deben tener para comenzar con esta nueva etapa:

- Variables: uso, tipo, ámbito.
- Funciones.
- Estructuras repetitivas.
- Estructuras condicionales.
- Operadores lógicos.

Si no tienen esos conceptos claros, les sugiero que se pongan a repasar, ya que son necesarios para seguir avanzando.

Es de suma importancia llevar el cursado de cisco al día. Para evacuar dudas, reforzar conocimientos y profundizar, tenemos las clases semanales.

Comenzamos declarando conceptos claves antes de ver como se programa en Python:

- Clase
- Objeto
- Atributos
- Métodos
- Herencia
- Polimorfismo

Estos conceptos son los que deben tener vistos, al menos, para realizar la siguiente ejercitación. Todos ellos están en el curso de Cisco, y sino les dejo un sitio que es muy interesante: [📖 Programación Orientada a Objetos | El Libro De Python](#)

Les recuerdo la IMPORTANCIA de asistir a clases para evacuar dudas.

1. Definir una clase que represente a Libros, que contenga al menos cinco atributos que los represente y tres métodos, de los cuales se necesitará saber:
  - Cantidad de libros por categoría.
  - Posibilidad de generar un listado con todos los libros ingresados.
  - Posibilidad de buscar un libro por nombre y eliminarlo.
2. Definir una clase que represente PEDIDOS de libros (Utilizarán la clase generada en el punto uno), que de la posibilidad de generar un 'carrito de compras', y poder administrar dicho carrito: Agregar un libro, editar un libro, eliminar un libro.  
Definir un método que muestre todos los nombres de los libros del carrito.  
Definir un método que genere varios carritos de compras.
3. Definir una clase que represente a Personas, con los atributos generales y descriptivos de la misma y que contenga:  
Rol (empleado, cliente, proveedor).  
Definir una clase para cada rol, que herede de la clase Persona.
4. Modificar la clase Pedidos para poder asociar un carrito de compras a una persona, cualquiera sea su rol.
5. Crear una clase que represente un ingreso de libros.
6. Crear un menú en el que se pueda escoger opciones para:
  - Ingresar libros.
  - Registrar cliente.
  - Registrar Proveedor.
  - Registrar Empleado.
  - Cargar un carrito.

Cada opción del menú deberá llamar a una función que realice lo indicado.

## Programación I – TSDWAD

Deberán crear una función main e importar las clases y métodos que utilizarán para la resolución.