

# Expressões

(IED-001)

---

Prof. Dr. Silvio do Lago Pereira

Departamento de Tecnologia da Informação

Faculdade de Tecnologia de São Paulo



# Expressões

## Expressões

são compostas por:

- **operandos**: constantes numéricas.
- **operadores**: operações aritméticas binárias (+, -, \* e /).
- **delimitadores**: parênteses de abertura e de fechamento.

### Notações:

- **Infixa** .....: **A + B** (fácil de escrever e difícil de avaliar)
- **Prefixa** (polonesa) .....: **+ A B**
- **Posfixa** (polonesa reversa).....: **A B +** (difícil de escrever e fácil de avaliar)

### Objetivos:

- Converter uma expressão infixa em posfixa.
- Avaliar a forma posfixa de uma expressão.



Para simplificar, vamos supor que os operandos são constantes inteiras de um único dígito!

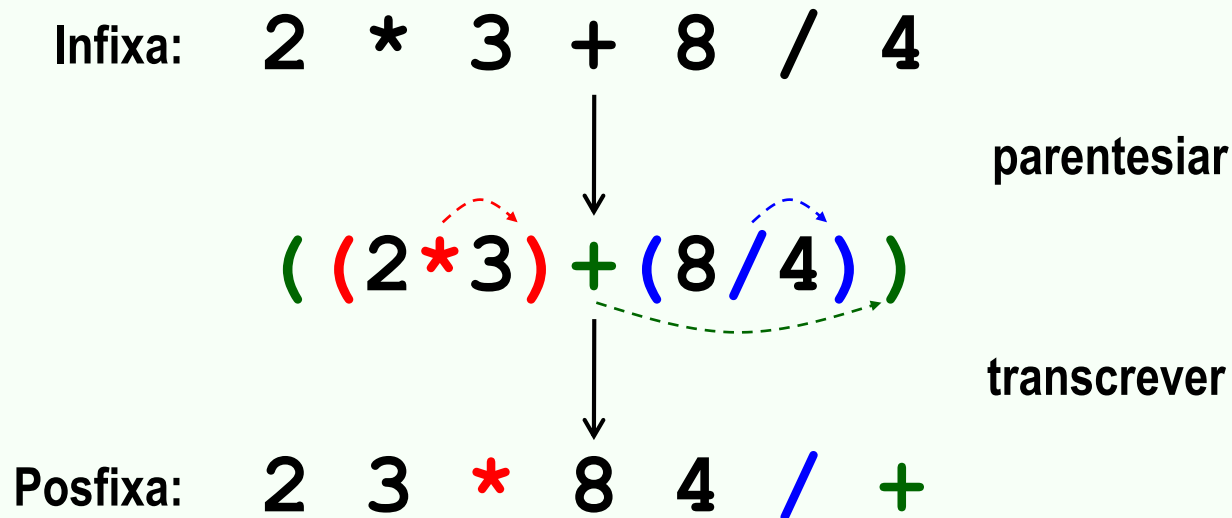


# Expressões

Estratégia para converter infix a posfixa:

- **Parentesiar** completamente a expressão, de acordo com as prioridades dos operadores.
- **Transcrever** a expressão, descartando parênteses e movendo os operadores para as posições ocupadas por seus respectivos parênteses de fechamento.

## Exemplo 1. Conversão de infix a posfixa



Como automatizar esse procedimento de conversão?



# Expressões

**Exemplo 2.** Conversão de infixa parentesiada para posfixa:  $((2 * 3) + (8 / 4))$

Elemento	Ação	Pilha	Posfixa
(	descartar	[]	""
(	descartar	[]	""
2	anexar à posfixa	[]	"2"
*	empilhar	[*]	"2"
3	anexar à posfixa	[*]	"23"
)	desempilhar e anexar	[]	"23*"
+	empilhar	[+]	"23*"
(	descartar	[+]	"23*"
8	anexar à posfixa	[+]	"23*8"
/	empilhar	[+, /]	"23*8"
4	anexar à posfixa	[+, /]	"23*84"
)	desempilhar e anexar	[+]	"23*84/"
)	desempilhar e anexar	[]	"23*84/+"



# Expressões

## Vantagem da forma posfixa:

- Não há parênteses na forma posfixa.
- As operações aparecem na ordem em que elas devem ser efetuadas.
- O valor da forma posfixa pode ser facilmente obtido com o auxílio de uma pilha.

## Exemplo 3. Avaliação da forma posfixa: $23*84/+$

Elemento	Ação	Pilha
2	empilhar	[2]
3	empilhar	[2, 3]
*	desempilhar dois valores e empilhar seu <b>produto</b>	[6]
8	empilhar	[6, 8]
4	empilhar	[6, 8, 4]
/	desempilhar dois valores e empilhar seu <b>quociente</b>	[6, 2]
+	desempilhar dois valores e empilhar sua <b>soma</b>	[8]

O resultado final da avaliação da expressão é o número que sobra no topo da pilha!

# Conversão para posfixa

---

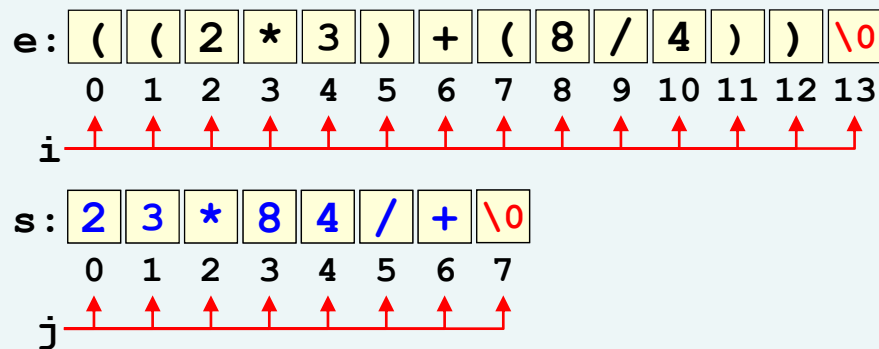


# Expressões

## Algoritmo de conversão (1ª versão):

A conversão de expressão **infixa parentesiada** em posfixa é feita do seguinte modo:

- Inicie com uma pilha **P** e uma expressão posfixa **s** vazias.
- Para cada elemento da expressão infix, da esquerda para a direita, faça :
  - Se for um parêntese de **abertura**, descarte-o.
  - Se for um **operando**, anexe-o à expressão posfixa **s**.
  - Se for um **operador**, insira-o na pilha **P**.
  - Se for um parêntese de **fechamento**, remova um item de **P** e anexe-o a **s**.
- No final, devolva **s** como resultado.



P:

Resultado: "23\*84/+"



# Expressões

## Exemplo 4. Programa de conversão de infixa parentesiada

[1ª versão]

```
#include <stdio.h>
#include <ctype.h>
#include <string.h>
#include "pilha.h"

char *posfixa(char *e) {
    static char s[256];
    int j = 0;
    Pilha P = pilha(256);
    for(int i=0; e[i]; i++)
        if( isdigit(e[i]) ) s[j++] = e[i];
        else if( strchr("+-*/",e[i]) ) empilha(e[i],P);
        else if( e[i]=='(' ) s[j++] = desempilha(P);
    s[j] = '\0';
    destroip(&P);
    return s;
}
```





# Expressões

## Exemplo 4. Programa de conversão

[continuação]

```
int main(void) {  
    char e[513];  
    printf("Infixa? ");  
    gets(e);  
    printf("Posfixa: %s\n", posfixa(e));  
    return 0;  
}
```

## Exercício 1. Teste do programa

Digite e teste o programa do Exemplo 4, com as seguintes expressões infixas (coloque todos os parênteses necessários para que o programa funcione corretamente):

- 2 \* 3 + 8 / 4
- 9 - 5 - 1
- 2 + 3 \* 4 - 5
- (3 + 4) \* (8 - 6) / 2

Como proceder quando a expressão infixada não está **completamente** parentesiada?



# Expressões

**Exemplo 5.** Conversão de infixa para posfixa:  $2 * (7 + 3 * 5) - 4$

[2ª versão]

Elemento	Ação	Pilha	Posfixa
2	anexar à posfixa	[ ]	"2"
*	empilhar	[ * ]	"2"
(	empilhar	[ * , ( ]	"2"
7	anexar à posfixa	[ * , ( ]	"27"
+	empilhar	[ * , ( , + ]	"27"
3	anexar à posfixa	[ * , ( , + ]	"273"
*	empilhar	[ * , ( , + , * ]	"273"
5	anexar à posfixa	[ * , ( , + , * ]	"2735"
)	desempilhar e anexar até encontrar ' ( ' e, depois, descartá-lo	[ * , ( ]	"2735*+"
-	desempilhar e anexar	[ * ]	"2735*+"
	empilhar	[ - ]	"2735*+*"
4	anexar à posfixa	[ - ]	"2735*+*4"
\0	desempilhar e anexar, até pilha vazia	[ ]	"2735*+*4-"

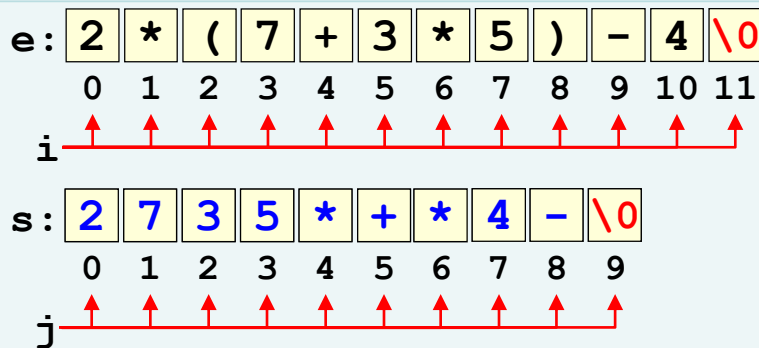


# Expressões

## Algoritmo de conversão (2ª versão):

A conversão de expressão **infixa** em posfixa é feita do seguinte modo:

- Inicie com uma pilha **P** e uma expressão posfixa **s** vazias.
- Para cada elemento da expressão infix, da esquerda para a direita, faça :
  - Se for um parêntese de **abertura**, empilhe-o em **P**.
  - Se for um **operando**, anexe-o à expressão posfixa **s**.
  - Se for um **operador**, enquanto o operador no topo tiver maior ou igual prioridade, desempilhe-o e anexe-o a **s**; depois, empilhe o operador encontrado na expressão.
  - Se for um parêntese de **fechamento**, enquanto o item no topo não for parêntese de abertura, desempilhe-o e anexe-o **s**; depois, desempilhe e descarte o parêntese.
- Enquanto a pilha **P** não estiver vazia, desempilhe um operador e anexe-o a **s**.
- Devolva **s** como resultado.



P:

Resultado: "2735\*+\*4-"



# Expressões

Segunda estratégia para converter de infixa para posfixa:

- Definir as prioridades dos operadores (considerando o parêntese de abertura como operador).
- Transcrever a expressão, anexando os operandos na saída e empilhando operadores de alta prioridade sobre aqueles de baixa prioridade (se necessário, desempilhar e anexar operadores).

## Exemplo 6. Prioridade dos operadores

```
int prio(char o) {  
    switch( o ) {  
        case '(': return 0;  
        case '+':  
        case '-': return 1;  
        case '*':  
        case '/': return 2;  
    }  
    return -1; // operador inválido!  
}
```

O operador '(' tem prioridade **máxima** na cadeia de entrada e prioridade **mínima** na pilha!



# Expressões

## Exemplo 7. Conversão de infix a posfixa

[2ª versão]

```
char *posfixa(char *e) {  
    static char s[256];  
    int j = 0;  
    Pilha P = pilha(256);  
    for(int i=0; e[i]; i++)  
        if( e[i]=='(' ) empilha('(',P);  
        else if( isdigit(e[i]) ) s[j++] = e[i];  
        else if( strchr("+-*",e[i]) ) {  
            while( !vaziap(P) && prio(topo(P))>=prio(e[i]) )  
                s[j++] = desempilha(P);  
            empilha(e[i],P);  
        }  
        else if( e[i] == ')' ) {  
            while( topo(P)!='(' )  
                s[j++] = desempilha(P);  
            desempilha(P);  
        }  
    }  
}
```

[continua...]



# Expressões

## Exemplo 7. Conversão de infixa em posfixa

[continuação]

```
while( !vaziap(P) )
    s[j++] = desempilha(P);
s[j] = '\0';
destroip(&P);
return s;
}
```

## Exercício 2. Teste do programa

Altere o programa do Exemplo 4, substituindo a função **posfixa()** pela segunda versão. Em seguida, teste-o com as seguintes expressões infixas:

- $2 * 3 + 8 / 4$
- $9 - 5 - 1$
- $2 + 3 * 4 - 5$
- $(3 + 4) * (8 - 6) / 2$

# Avaliação da posfixa

---

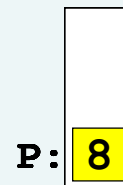
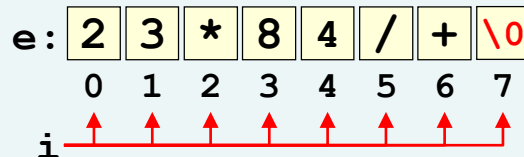


# Expressões

## Algoritmo de avaliação:

O valor de uma expressão **posfixa** pode ser calculado do seguinte modo:

- Inicie com uma pilha vazia **P**.
- Para cada elemento da expressão, da esquerda para a direita, faça:
  - Se for um **operando**, empilhe em **P** o seu valor numérico.
  - Se for um **operador**, desempilhe de **P** dois valores, aplique o operador a esses valores e empilhe em **P** o resultado obtido.
- No final, devolva como resultado o valor existente do topo de **P**.



Resultado: 8





# Expressões

## Exemplo 8. Avaliação da posfixa

```
int valor(char *e) {  
    Pilha P = pilha(256);  
    for(int i=0; e[i]; i++)  
        if( isdigit(e[i]) ) empilha(e[i]-'0',P);  
        else {  
            int y = desempilha(P);  
            int x = desempilha(P);  
            switch( e[i] ) {  
                case '+': empilha(x+y,P); break;  
                case '-': empilha(x-y,P); break;  
                case '*': empilha(x*y,P); break;  
                case '/': empilha(x/y,P); break;  
            }  
        }  
    int z = desempilha(P);  
    destroip(&P);  
    return z;  
}
```



# Expressões

## Exercício 3. Programa completo

Crie um programa completo para ler uma expressão aritmética na forma infixa e exibir sua forma posfixa correspondente, bem como seu valor numérico.

Por exemplo, para a expressão infixa " $2 * 3 + 8 / 4$ ", o programa deve apresentar como saída a forma posfixa " $2 3 * 8 4 / +$ " e o valor numérico 8.

## Exercício 4. Expressões booleanas

Com base nos algoritmos descritos, crie um programa para ler uma expressão booleana completamente parentesiada e exibir sua forma posfixa correspondente, bem como seu valor numérico.

Considere que as expressões são compostas por:

- **Operandos:** letras maiúsculas **F** e **V**, com valores numéricos 0 e 1, respectivamente.
- **Operadores:** ! (não), & (e) e | (ou), da maior para a menor prioridade.
- **Delimitadores:** parênteses de abertura e fechamento.

Por exemplo, para a expressão booleana infixa parentesiada " $((!F) | (F \& V))$ ", o programa deve apresentar como saída a forma posfixa " $F ! F V \& |$ " e o valor numérico 1.



Crie a função **prefixa(e)**, que devolve a forma prefixa da expressão aritmética completamente parentesiada **e**. Em seguida, faça um programa para testar a função.

**Dicas:**

- Crie a função **valpre (e)** , que devolve o valor da expressão aritmética prefixa **e**. Em seguida, faça um programa para testar a função.

**Fim**

