

Nombre y Apellido	DNI	Grupo	GitHub
Gabriel Gomez	40492086	Grupo 13	GabrielGomezGG

### Mini "RPG"

Un cliente nos pidió armar un mini rpg de "personajes vs enemigos". El juego consiste en una batalla 1v1 por turnos del cual ganara el que deje a su oponente sin "tropas". Los personajes pueden ser tipo: guerrero, mago, etc. Mientras los enemigos: goblin, ogro, dragón. Estos personajes como enemigos, contaran con atributos como vida, ataque y si está con vida. Estos podrán atacar a su oponente para hacerle daño igual a su ataque. También contaran con un daño extra, para los personajes: espadas, bastones, etc. Y para los enemigos: fuego, garrotes, etc, cada uno con diferente daño. Esto se le sumara al ataque al momento de atacar. Si el oponente no sobrevive al ataque, se morirá y se lo borrara de la "tropa".

Antes de la batalla, se deberá de crear una lista de personajes y de enemigos. Luego de esto, la batalla puede empezar...