

data  
fecha 20.03.21

D S T Q Q S  
D L M M J V S

Nome: Gabriel Gonçalves de Oliveira RA: 2111550021 FADS  
Disciplina - IHC - Interação Homem Computador  
Professor Ms. Douglas Sanchez da Cunha

Atividade de avaliação de TIC - Atividade descritiva sobre tecnologia da Interação e comunicação.

1) Descrever uma atividade que utiliza-se TIC que facilita o serviço do usuário.

R = Situação clássica: Um aluno que faz uma pesquisa na internet para complementar as informações de seu trabalho escrito da faculdade.

Após iniciar o trabalho, o aluno percebe a necessidade de certo embasamento teórico ao qual não possui no momento e não encontra no livro disponibilizado por seu professor. Partindo do conhecimento sobre o que (assunto, linha de raciocínio) se pesquisar e como (conhecimentos básicos de informática e acesso a internet) fazer isso, ele inicia o seu computador - se relacionando com a interface do sistema operacional deste, abre o navegador ao qual está acostumado e contempla a interface gráfica deste, localizando a caixa de busca e o botão que efetua a requisição do conteúdo correspondente. Após isso, o aluno navega por sites (aplicações web, via internet e requisição HTTP) de interesse em que acredita conseguir as informações essenciais para portalar seu base teórica referente ao contexto de seu trabalho de pesquisa acadêmico.

2) Descrever uma atividade que o TIC atrapalha a



vida do usuário.

R = Identificar o campo ou tipo de erro, em meio ao corpo da mensagem correspondente ao status code de "Bad Request" (400), durante o cadastro de um novo item (em padrão JSON), por uma requisição via Postman.

Em linhas gerais, o desenvolvedor de um pequeno sistema para uma padaria de seu bairro deseja testar sua aplicação - efetuando requisições que eventualmente serão feitas pelo usuário final do sistema -, durante o processo de desenvolvimento. Com o uso da ferramenta (programa) Postman, utiliza o body (corpo) da guia de requisições (com a opção de Post, cadastro selecionada) para especificar, em JSON, os atributos necessários para cadastrar um novo produto no banco de dados.

Todavia, ao enviar a requisição ele se depara com um status code 400 (bad request) e uma caixa de uma mensagem, sobrecarregada de informações que são, essencialmente, desnecessárias para o desenvolvedor naquele momento - afinal, ele só deseja saber qual campo foi digitado errado ou passou despercebido -, o que só o atrapalha, levando-o a passar o olho por cima de dezenas de linhas até de fato localizar o que estava errado e poder tentar novamente.

Por mais "úteis" que essas informações possam ser, não tornam o trabalho do desenvolvedor mais eficiente ao testar uma aplicação, atrapalhando sua vida como usuário naquele momento.



data  
fecha 2003. 21

D S T Q Q S  
D L M M J V S

3) Explique as 4 perspectivas de interação: sistemas, parceiro de discurso, mídia, e ferramentas.

R= Muito boa pergunta! De forma resumida:

A perspectiva de "sistemas" torna a interação do usuário com o ~~sist~~ computador baseada na transmissão de dados, aonde o usuário participa/interage como se fosse um computador, formando um sistema com o computador. O usuário entra com os dados no computador e interpreta a resposta (saída) enviada por este.

A perspectiva de "parceiro de discurso" traz um cenário inverso, aonde o usuário mantém uma interação com o computador, mas agora o computador (com uso de tecnologias de inteligência artificial e outros recursos) se comunica com o usuário na linguagem em que este o entende, atuando como se, ao invés de máquina, fosse de fato outra pessoa.

A perspectiva de "mídia" traz uma nova forma de interação. Agora, o computador atua como um "intermediário" que fornece recursos e ferramentas para que, por meio disso, dois ou mais usuários interajam entre si, mesmo estando em ambientes, situações e horários diferentes. Um outro lado desta moeda, ainda com o computador como intermediário, propicia a interação, unilateral, entre o designer da interface/aplicação e o usuário final, além de toda criação e compartilhamento de conteúdo que residem nestes ambientes (de mídias sociais, por exemplo).

Por fim, a perspectiva de "ferramenta" traz um propósito essencial de uma TIC: for-



nerer recursos que facilitem a vida do usuário final na realização de algum tipo de tarefa. Neste caso, o usuário interage com alguma interface do computador que o permite realizar algum trabalho, ou produto, que o mesmo tinha a intenção de fazer, facilitando a sua vida naquele preciso momento.

\* Sobre a TIC desenvolvida por mim (aplicativo gerenciador de escala de guarda para o tiro de guerra de Assis), traz ao usuário final algumas perspectivas de interação. Para o administrador e os líderes de instrução do TG, há a interação como ferramenta, aonde possuem permissão e recursos para adicionarem, consultarem, deletarem e modificarem planilhas e outros aspectos do aplicativo, executando um trabalho que facilitará tanto a criação de novas escalas e avisos, como a consulta das mesmas. Os combatentes (alunos, atiradores) interagem nas perspectivas de "usuário como computador" (ao seguirem os passos existentes e fornecidos pelo aplicativo) e de "sistema" (ao entrarem com seus dados de identificação e receberem os dados, informações que desejavam consultar, como o dia em que estão escalados ou avisos/datas especiais que estão chegando). Por fim, como TIC, tal aplicação (e interfaces correspondentes) atuam como uma ferramenta usual e capacitada para facilitar a vida dos usuários finais em seus contextos de uso.

Gabriel Gonçalves de Oliveira, 21111550021, 1º ADS



21  
data  
fecha 05.03.2021

D S T Q Q S  
D L M M J V S

Atividade: Proposta de TIC (tecnologia de Informação e comunicação).

IHC - Introdução Homem Computador - ADS1  
Professor Ms. Douglas Sanchez da Cunha

Aluno: Gabriel Gonçalves de Oliveira RA: 2111550021

Instruções: Elaborar e descrever a criação de um TIC (Software ou Hardware) para resolver algum problema, ou facilitar o trabalho de alguém.

Proposta: Aplicativo Gerenciador de escala de guarda para o Tiro de Guerra de Assis.

→ Objetivo: facilitar a elaboração, consulta, atualização e deleção das escalas de guarda para a escola de civismo e cidadania TG 02046 daqui de Assis. Nome do aplicativo: TG02046 - Escalas & avisos.

O aplicativo funcionará como um sistema de gerenciamento de planilhas, com comunicação a um banco de dados (via servidor), podendo ser acessado e utilizado em um computador ou aparelho móvel.

A interface gráfica é composta por uma tela com alguns botões de acesso, e uma panel. Cada botão adiciona um tipo de consulta ao panel que, ao enviar uma requisição, é retornada uma planilha com uma tabela e os campos escolhidos. No caso, pode-se, sob permissão do administrador, adicionar algum valor, atualizar, deletar ou somente exibir dados referentes aos nomes dos combatentes, função interna (atirador ou



monitor), identificação do pelotão e planejamento de guarda (aonde, como uma escala, e informado a última guarda feita pelo combatente e a próxima que está marcada).

Algumas outras funcionalidades, como "adicionar comentário" (referente ao desempenho do combatente), "marcar evento" (aonde se ordenará as datas e horários para apresentações, ordem unida, bivaque, TFM, tiro ao alvo, desfiles, campos e outras movimentações), "exibir fase" (botão que retornará a fase em que a região se encontra, durante a pandemia, com base no plano São Paulo)" e "relatar erro" (aonde um campo de texto é aberto e o usuário pode enviar seu feedback ou observação referente a algo que pode ser melhorado dentro do aplicativo) estão presentes.

Este aplicativo possui / concede permissão de edição - e proprietário - ao chefe de instrução e demais instrutores, além do administrador; e concede acesso de visualização aos combatentes, permitindo que cada um saiba, com certa antecedência, o dia em que está escalado para guarda e demais eventos próximos.

De plano de fundo usa-se uma coloração militar com o logotipo do exército brasileiro e a descrição do tiro de guerra. Os botões possuirão uma coloração alternada entre verde oliva e marrom.

Cada combatente pode acessar o aplicativo fazendo login com seu nome de guerra e código identificador. "Braço forte e Mão Amiga, Exército Brasileiro".

Por enquanto, os direitos de uso e distribuição



data  
fecha 05.03.21

D S T Q Q S  
D L M M J V S

do aplicativo serão exclusivos para os combatentes (do ano em questão) e os instrutores, sendo gratuito para acessar, necessitando de conexão com a internet (de forma semelhante a outros serviços do governo federal, por exemplo).

O banco de dados que armazenará essas informações está contido em um servidor próprio (sem a necessidade de um VPN, por exemplo).

Conclui-se que este aplicativo - o "TGO2046-Escalas & Avisos" - facilitará o gerenciamento e produção de escalas, organizadas em tabelas, e de consultas as mesmas (por parte dos instrutores e dos combatentes), facilitando o trabalho dos administradores da instituição e esse aspecto da vida dos combatentes, visto que é uma preocupação coletiva dentro do Tiro de Guerra.

Saudações, atirador Gonçalves 24 (2111550021)  
se apresentando para servir.

---