$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & -1 \\ -1 & 1 & 0 & 2 \\ 2 & -1 & 3 & 2 \end{bmatrix}$$

## MATRIZ

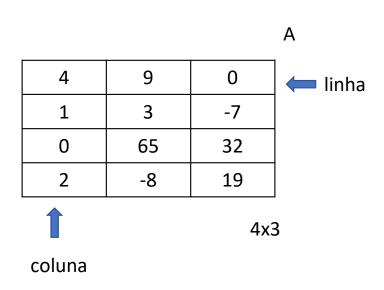
(estrutura homogênea bidimensional)

1º ADS

#### Matriz

- Uma matriz é uma variável homogênea, bidimensional, formada por uma sequência de variáveis, todas do mesmo tipo e alocadas sequencialmente na memória.
- Uma vez que as variáveis têm o mesmo nome, o que as distingue são índices que referenciam sua localização dentro da estrutura.
- Uma variável do tipo matriz é composta por linhas e colunas.

## Matriz



|   | 0               | 1               | 2               |   |
|---|-----------------|-----------------|-----------------|---|
| 0 | 4               | 9               | 0               |   |
| 1 | 1               | 3               | -7              | • |
| 2 | 0               | 65              | 32              | • |
| 3 | 2               | -8              | 19              | 1 |
| 1 |                 |                 |                 | Α |
|   | 0               | 1               | 2               |   |
| 0 | A <sub>00</sub> | A <sub>01</sub> | A <sub>02</sub> |   |
| 1 | A <sub>10</sub> | A <sub>11</sub> | A <sub>12</sub> |   |
| 2 | A <sub>20</sub> | A <sub>21</sub> | A <sub>22</sub> |   |

 $A_{31}$ 

 $A_{32}$ 

3

 $A_{30}$ 

3

#### Matriz

- Matrizes podem ser:
- Quadradas (nº de linhas é igual ao nº de colunas):
  - 3 x 3
  - 2 x 2
  - 10 x 10
- Retangulares (nº de linhas é diferente do nº de colunas):
  - 3 x 2
  - 7 x 5
  - 4 x 2
- Em computação, na teoria, não existe limite para o tamanho de uma matriz.

## Trabalhando com Matriz

- Para manipular uma matriz precisamos construir 2 laços:
  - Um laço para controlar as linhas; e
  - Um outro laço para controlar as colunas.

## Estrutura padrão para algoritmos de MATRIZ

```
Início
```

```
. .
```

• • •

Fim.

```
Algoritmo matriz1; 

Var m[3][2], l, c: inteiro;
Início s = 0; para (l = 0; l < 3; l = l + 1) para (c = 0; c < 2; c = c + 1) imprima "digite o elemento: "; leia m[l][c]; <math display="block">s = s + m[l][c];
```

Imprima "A soma dos elementos da matriz: ", s; Fim.

Escreva um algoritmo que leia uma matriz de 3 x 2, do tipo inteiro e mostre a soma entre todos os elementos da matriz.

```
#define I 3
#define c 5
using namespace std;
main() {
  int a[l][c], i, j, cont=0;
  i=0;
  while (i<l){
     j=0;
     while (j<c){
         cout << "Digite o elemento [" << i+1 << "][" << j+1 <<"]: ";
         cin >> a[i][j];
         if (a[i][j]>=15 && a[i][j]<=20)
           cont++;
         j++;
     i++;
  cout << "\n\nA quantidade de elementos entre 15 e 20 " << cont;
```

Escreva um programa que leia uma matriz de  $3 \times 5$ , do tipo inteiro e mostre a quantidade de elementos entre 15 e 20.

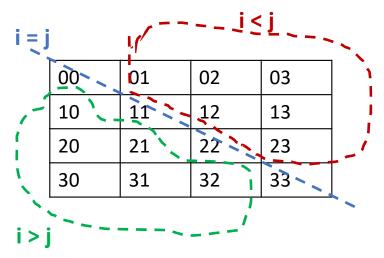
## As diagonais de uma matriz

• Toda matriz quadrada (nº linhas é igual ao nº de colunas) possui diagonal principal, diagonal secundária e suas variantes:

Diagonal Principal: i = j

Acima da DP: i < j

Abaixo da DP: i > j

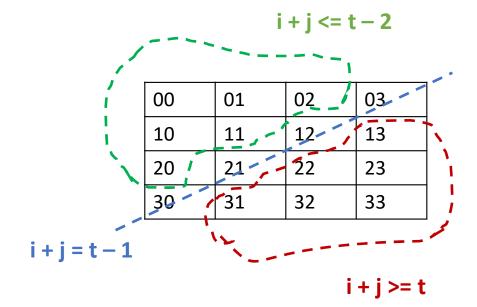


## As diagonais de uma matriz

Diagonal Secundária: i + j = t - 1

Acima da DS:  $i + j \le t - 2$ 

Abaixo da DS: i + j >= t



- 1. Faça um algoritmo que leia uma matriz M de 2 x 2 e mostre:
  - a) A quantidade de elementos > 5;
  - b) A soma entre todos os elementos.
- 2. Escreva um algoritmo que leia uma matriz A de 4 x 3, do tipo real. Calcule e mostre:
  - a) A média entre todos os elementos;
  - b) A quantidade de elementos >= 0;
  - c) A multiplicação entre todos os elementos.
- 3. Construa um algoritmo que leia uma matriz Z de 9 elementos, do tipo inteiro e mostre a quantidade de elementos pares e a quantidade de elementos ímpares armazenados na matriz.

- 4. Escreva um algoritmo que leia duas matrizes, A e B (3x3) e calcule, numa matriz R, o quadrado de cada elemento de A somado ao quadrado de cada elemento de B. Mostre a matriz resultante R. Dica: R[i][j] = A[i][j]\*\*2 + B[i][j]\*\*2
- 5. Elabore um algoritmo que leia uma matriz de 4x4, calcule e mostre:
  - a) A soma dos elementos pares e >= 0;
  - b) O quadrado de cada elemento ímpar da matriz.

- 6. Faça um algoritmo que leia uma matriz de 5x5, do tipo real e mostre:
  - a. Os elementos que estão na diagonal principal (i = j);
  - b. Os elementos que estão na diagonal secundária (i + j = dimensão 1);
  - c. Os elementos que estão acima da diagonal principal (i < j).
- 7. Faça um algoritmo que leia uma matriz de 5x2, do tipo real. Calcule e mostre:
  - a) A média entre os elementos da diagonal secundária (i + j = dimensão -1);
  - b) A média entre os elementos da diagonal principal (i = j).

8. Construa um programa que leia o estoque atual de 3 produtos que estão armazenados em 4 armazéns e coloque esses dados em uma matriz 3x4.

|           | Armazém 1 | Armazém 2 | Armazém 3 | Armazém 4 |
|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|
| Produto 1 | 200       | 250       | 100       | 180       |
| Produto 2 | 100       | 90        | 150       | 100       |
| Produto 3 | 300       | 400       | 500       | 100       |

#### Calcule e mostre:

- a) A quantidade de itens armazenados em cada armazém;
- b) Em qual armazém está estocado a maior quantidade do produto 2?
- c) A quantidade média de itens armazenados pelo Armazém 3.



# FIM

