# Apresentação da Disciplina Introdução à Materia

Douglas Sanches da Cunha

douglas@fema.edu.br

### **SUMÁRIO**

- Apresentação da Disciplina de IHC
- Introdução aos conceitos de IHC
- Familiarizar o aluno com estilos de interação
- Capacitar o aluno ao projeto de interfaces
- Capacitar o aluno a avaliação de interfaces
- Desenvolver um projeto juntamento com os alunos

### **EMENTA**

Introdução à Interação humano-computador. Tipos de IHC. Processos de Design de IHC. Design de IHC. Integração das Atividades de IHC com Engenharia de Software. Métodos Ágeis e IHC. Estilos de Interação. Representações de Interfaces. Definição e testes de Usabilidade. Princípios e Padrões do Design de IHC. Planejamento e métodos da avaliação de IHC. Projeto de Sistema de ajuda.

### **OBJETIVOS**

Oferecer ao aluno conhecimento sobre Interação Humano-Computador, abordando os seguintes conceitos relevantes para a área, como: processos de design de IHC, design de interface, princípios e padrões de design de IHC, métodos de avaliação de IHC e princípios de usabilidade.

### CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

- 1.0 que é Design?
- 2. Tipos de IHC.
- 3. Processos de Design de IHC
- 4. Design de IHC
- 5.Integração das Atividades de IHC com Engenharia de Software
- 6.Métodos Ágeis e IHC
- 7. Estilos de Interação Linguagem de Comando
- 8. Representações da Interface com Usuário
- 9. Definição e testes de Usabilidade
- 10. Princípios e Padrões de Design de IHC
- 11. Planejamento e métodos da avaliação de IHC

### **BIBLIOGRAFIA**

#### **BÁSICAS**

- •BARBOSA, S. D. J.; SILVA, B. S. da. Interação Humano-computador. Rio de Janeiro: Campus, 2010.
- •BENYON, D. Interação Humano-computador. 2ºed. São Paulo: Pearson Brasil, 2011.
- •PREECE, J.; ROGERS, Y.; SHARP, H. Design de Interação: Além da Interação Homem-Computador. 3ª ed. Porto Alegre: Bookman, 2013.

#### .COMPLEMENTARES

- •YBIS, W.; BETIOL, A. H; FAUST, R. Ergonomia e Usabilidade: Conhecimentos, métodos e aplicações. 3ª ed. São Paulo: Novatec, 2015.
- •NIELSEN, J.; LORANGER, H. Usabilidade na Web: Projetando Websites com Usabilidade. 1ª ed. Rio de Janeiro: Campus, 2007.

### TRABALHOS e AVALIAÇÕES

- Trabalhos de pesquisa e implementações
- Avaliações B1, B2, B3, B4
  - Prova escrita, individual e sem consulta
- Projeto final
  - Relatório e apresentação em grupo (3 integrantes)

- Acessar o moodle
- Acessar área do aluno
- .Material de aula
- Entrega de trabalhos pelo moodle