

# População no futebol

Temos várias formas de população como futebol, duas delas seriam: jogador como novo conceito com as instituições futebolista. É este novo futebolista uma mistura de jogadores e não os métodos UPs. Down a nível técnico as instituições futebolista no UP(1) e no

~~Down a nível técnico as instituições futebolista no UP(1) e no~~

DOWN (1) Delete from your desktop your messages

~~Down a nível técnico~~

(No no código)



# Banco de dados

(a chave primária  
foi definido como  
os ID.)

## Chaves

No projeto de lanches, temos as categorias, e os lanches, os lanches possuem uma chave estrangeira que é referente a chave primária das categorias. Assim, a classe pai é o table das categorias e a classe filho é o table dos lanches. Ou seja, não podemos ter um lanche sem antes definir uma categoria para ele.

Caso deletemos uma categoria, os lanches <sup>daquela categoria</sup> terão uma chave estrangeira (ID da categoria) com um valor inválido, ou seja, vai ocorrer uma violação de chave referencial.

## OnDelete Cascade

Para evitarmos esse problema, definimos no nosso migration o OnDelete Cascade (Cascata), isso irá fazer com que, caso (~~de~~) deletemos uma categoria, os itens que referenciam a ela serão deletados.