**DOCUMENTO DE LAYOUT – AC2**

**OBS: SUBSTITUA AS PARTES DE INTERROGAÇÃO EM AMARELO DO HEADER E COMPLETE O REGISTRO DE CORPO DE ACORDO COM O QUE SERÁ GRAVADO NO SEU ARQUIVO.**

1. Header

Tamanho dos dados úteis: 37

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Número do campo | Nome do campo | Tamanho | Posição | Formato | Descrição |
| 1 | Tipo de registro | 002 | 001-002 | A | Registro header: “00” |
| 2 | Tipo de arquivo | 006 | 003-008 | A | Arquivo de classes: “CLASSE” |
| 3 | RA do aluno | 008 | 009-016 | A | RA do aluno (seu RA) |
| 4 | Data/hora de geração do arquivo | 019 | 017-035 | A | Data e hora da geração do arquivo, no formato "dd-MM-yyyy HH:mm:ss" |
| 5 | Versão do layout | 002 | 036-037 | A | Indica a versão do layout para fins de controle “01” |

1. Corpo (Registro de dados)

Tamanho dos dados úteis: 48

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Número do campo | Nome do campo | Tamanho | Posição | Formato | Descrição |
| 1 | Tipo de registro | 002 | 001-002 | A | Registro de dados: “02” |
| 3 | Nome | 010 | 003-012 | A | Nome da classe |
| 4 | Conhecimento | 003 | 013-015 | N | Quantidade de conhecimento |
| 5 | Inteligência | 003 | 016-018 | N | Quantidade de inteligência |
| 6 | Fé | 003 | 019-021 | N | Quantidade de fé |
| 7 | Canalizador | 017 | 022-038 | A | Nome do Canalizador |
| 8 | Tipo | 003 | 039-041 | N | Tipo de Magia |
| 9 | Soul Level | 007 | 042-048 | Real | Total de Soul Level |

1. Corpo

Tamanho dos dados úteis: 22

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Número do campo | Nome do campo | Tamanho | Posição | Formato | Descrição |
| 1 | Tipo de registro | 002 | 001-002 | A | Registro de Dados: “03” |
| 3 | Nome | 020 | 003-022 | A | Nome do tipo de magia |

1. Trailer

Tamanho dos dados úteis: 7

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Número do campo | Nome do campo | Tamanho | Posição | Formato | Descrição |
| 1 | Tipo de registro | 002 | 001-002 | A | Registro trailer: “01” |
| 2 | Quantidade de registros de dados | 005 | 003-007 | N | Número de **registros de dados** gravados (não contabiliza o header nem o trailer) |