The iron triangle

SCRUM Team

The Sprint

Sprint Planning

Dayli Scrum

Sprint Review

Sprint Retrospective

Kaban Metodology

AGILE Metodology

O cliente participa e pode dar o feedback para a equipe

- Programa rápido, de forma circular

- Pode receber adaptações

MVP – minimo produto viável

- O projeto pode ser testado rapidamente e receber as atualizações necessárias

Exemplo de projetos em Agile

Define-se o começo, não o projeto como um todo

Define-se a versão simples no sprint

Pode alterar as proximas sprints com exigências

Agile Manifesto

Individual e interagir -> Processos e documentação

Trabalhar no software -> Documentação compreensiva

Colaboração do cliente -> Contrato

Responder as mudanças -> Seguir um plano

Agile Principles

1º Satisfação do cliente é prioridade

2º Receber mudanças

3º Entregar com frequência

4º Colaboração diária com o cliente

5º Times de suporte

6º Diálogo cara a cara

7º Mensurar o desempenho com algum produto funcional

8º Adotar rotinas sustentáveis

9º Suporte técnico

10º Simplicidade

11º Time Organizado

12º Continua implementação

SCRUM

Os scrum teams são compostos por 3 linhas

- Aquele que fala com o cliente

- O líder que garante a metodologia Scrum (Scrum Master)

- Os desenvolvedores

Backlog -> Lista de tarefas ordenada em prioridade

KANBAN

Práticas do Kanban

Visualize o trabalho

Limite o numero de tarefas em progresso

Mensure e organize o progresso

Estabeleça regras claras e explícitas

Reconheça oportunidades de melhoras