

Gerência de Projetos de Software

Nome do Projeto: FinançaFácil

Ata de Reunião		
Data: 05/09/2025		
Hora: 14:00h		
Local: Sala de Reuniões - Instituto de Ciências Exatas e Informática - PUC Minas		
Participantes		
Nome	Papel no projeto	Contato
Douglas Silva Santana	Gerente de Projeto	douglasss@gmail.com
Gabriel Henrique Vieira de Oliveira	Desenvolvedor Mobile	gabrielhj3@gmail.com
Diogo Meireles Ribeiro	Designer UX/UI	diogoeng2@gmail.com
Ana Costa	Usuária Final/Cliente	ana@gmail.com
Carlos Pereira	Patrocinador do Projeto	carlos89@gmail.com
Pauta		
<ol style="list-style-type: none">1. Apresentação do projeto FinançaFácil2. Definição dos papéis e responsabilidades de cada membro3. Discussão dos requisitos iniciais do aplicativo4. Cronograma preliminar do projeto5. Recursos necessários e orçamento6. Próximos passos e definição de reuniões		
Notas e Decisões		
<ul style="list-style-type: none">• Aprovado o desenvolvimento do aplicativo móvel FinançaFácil para controle de despesas pessoais• Definido que o aplicativo será desenvolvido inicialmente para Android, com possibilidade de expansão para iOS posteriormente• Interface deve priorizar simplicidade e intuitividade conforme solicitação da usuária Ana Costa Gabriel ficará responsável pela arquitetura técnica e implementação• Diogo desenvolverá os protótipos de interface e conduzirá testes de usabilidade• Ana fornecerá feedback contínuo durante o desenvolvimento• Carlos garantirá os recursos financeiros necessários• Reuniões semanais às sextas-feiras às 14h para acompanhamento do progresso		
Pendências		
Descrição da Pendência	Data para solução	Responsável
Elaborar documento de requisitos detalhados	14/09/2025	Douglas Silva Santana
Criar wireframes iniciais da interface	14/09/2025	Diogo Meireles Ribeiro
Pesquisar tecnologias e frameworks adequados	14/09/2025	Gabriel Henrique Vieira de Oliveira
Definir orçamento final do projeto	21/09/2025	Carlos Pereira
Agendar próxima reunião com todos os stakeholders	08/09/2025	Douglas Silva Santana

Tarefa 3: Kanban e Ata de reunião de kick-off

GO

Backlog

Backlog

Detalhar requisitos funcionais do FinançaFácil

Validar e aprovar requisitos com o cliente

+ Adicionar um cartão

Sprint 1 - a fazer

SPRINT 1

Definir arquitetura inicial do app

Configurar ambiente de desenvolvimento Android

+ Adicionar um cartão

Em andamento

A Fazer

Criar wireframes das telas principais (low-fidelity)

Validar wireframes com equipe e cliente

+ Adicionar um cartão

Revisão de código

3 / 3

Revisão de código

Implementar tela de Cadastro de Usuário (layout + validações básicas)

Implementar tela de Login (layout + navegação)

+ Adicionar um cartão

Fase de teste

Teste

Criar tela inicial com placeholders do Dashboard

+ Adicionar um cartão

Concluído

Concluído

Documentar decisões da Sprint 1

Revisar código e padrões (code review básico)

+ Adicionar um cartão