

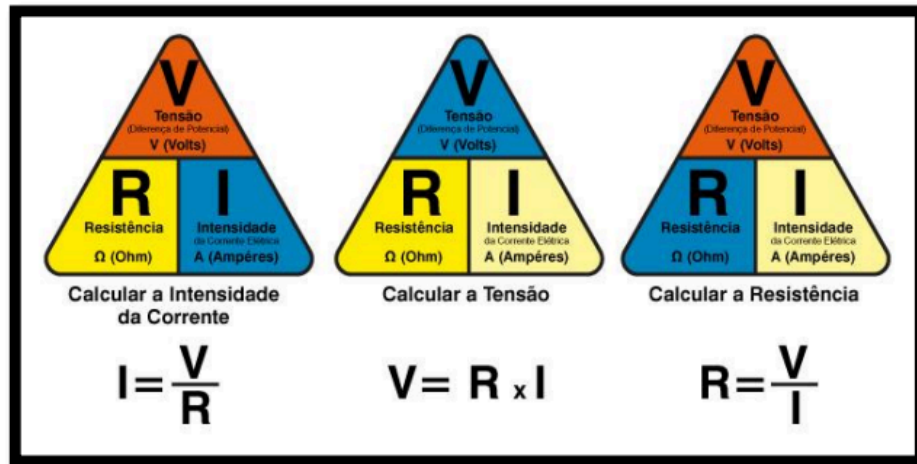
Relatório - Lista de exercícios para o App Inventor

O que deve ser entregue: um arquivo .zip contendo todos os projetos de cada um dos exercícios.

Observação: use a sua criatividade para criar a interface e os códigos dos aplicativos.

1- Desenvolva um aplicativo que seja capaz de calcular a Lei de Ohm:

- Se for passado para ele V e R, ele calcula I.
- Se for passado para ele R e I, ele calcula V.
- Se for passado para ele V e I, ele calcula R.



2 - Faça um programa que receba como entrada as 4 faixas de cores de um resistor e, seguindo a tabela abaixo, calcule o valor final do resistor e a sua tolerância.

O diagrama mostra um resistor com quatro faixas de cores. Linhas apontam para cada faixa e para a tabela de referência abaixo:

Cor	1° faixa	2° faixa	3° faixa	Multiplicador	Tolerância
Preto	0	0	0	x1	
Marrom	1	1	1	x10	1%
Vermelho	2	2	2	x100	2%
Laranja	3	3	3	x1k	
amarelo	4	4	4	x10k	
Verde	5	5	5	x100k	.5%
Azul	6	6	6	x1M	.25%
Lilas	7	7	7	x10M	.1%
Cinza	8	8	8		.05%
Branco	9	9	9		
Dourado			x0,1	x.1	.5%
Prata			x0,01	x0.1	.10%

3- Desenvolva um aplicativo que calcula a nota final de um aluno, a partir das notas de: 2 provas de 30 pontos cada, 1 trabalho de 20 pontos e 20 pontos de listas. Ao final, caso a média seja maior que 60, deverá aparecer uma mensagem “Aluno Aprovado” e se for menor “Aluno reprovado”.

4 - Faça um tradutor de Português para Inglês – utilize o componente YandexTranslate localizado na paleta de Media. Após isso, faça:

- Adicione um módulo que a leia a palavra traduzida – utilize o componente TextToSpeech localizado na paleta Media.
- Adicione agora que ao invés de escrever, o usuário também terá a opção de falar a palavra – para isso utilize o componente SpeechToText localizado na paleta Media.