

Gerência de  
Lista de

Nome do projeto				
Gerente do projeto				
Id.	Categoria do Risco	Descrição do Risco	Probabilidade	Impacto
R1	<i>Requisitos</i>	<i>Requisitos funcionais não serem totalmente definidos antes do início do</i>	Médio	Alto
R2	Escopo	Solicitação de funcionalidades fora do escopo	Médio	Alto
R3	Cronograma	Atraso na entrega das telas e fluxos pelo Desenvolvedor	Médio	Médio
R4	Recursos Humanos	Indisponibilidade do Desenvolvedor Mobile	Baixo	Médio
R5	Qualidade / Desempenho	Aplicativo não atingir tempo de carregamento	Médio	Alto
R6	Segurança da Informação	Falhas de segurança resultarem em acesso não autorizado	Médio	Médio
R7	Infraestrutura / Tecnologia	Indisponibilidade ou instabilidade dos serviços de nuvem	Baixo	Médio
R8	Cliente / Envolvimento do Usuário	Cliente/usuária final ter baixa disponibilidade	Médio	Médio

**Obs:** para determinar o risco considere a seguinte combinação entre Probabilidade e Impacto:  
Baixo/Baixo=Baixo; Médio/Médio=Médio; Alto/Alto=Alto; Baixo/Médio ou Médio/Baixo= Médio; Baixo/Alto ou Alto/Baixo=Médio; Médio/Alto o

**Apresente de 8 a 10 riscos para o seu projeto.**

e Projetos de Software
Riscos do Projeto

Risco	Medidas de prevenção (contramedidas)	Medidas de contingência (mitigação)
Alto	Conduzir levantamento detalhado de requisitos com o cliente; r	Caso novos requisitos apareçam durante o desenvolvimento, r
Alto	Apresentar claramente o escopo e contraescopo ao cliente na r	Se novas funcionalidades forem exigidas, tratá-las como novo
Médio	Definir cronograma detalhado com marcos para protótipos; aco	Se houver atraso nas telas, priorizar desenvolvimento de funci
Alto	Registrar decisões técnicas e código bem documentado; utiliza	Realocar atividades menos críticas; buscar apoio temporário d
Alto	Definir requisitos de desempenho desde o início; realizar testes	Caso o app fique lento próximo à entrega, priorizar otimizaçõe
Alto	Aplicar boas práticas de segurança (criptografia de dados sens	Se for identificado incidente de segurança, comunicar imediat
Médio	Escolher provedores de hospedagem confiáveis; configurar mo	Em caso de falhas recorrentes, mudar de provedor ou de plan
Médio	Agendar com antecedência as reuniões de validação; definir da	Caso o cliente não consiga validar no prazo, usar critérios inte

u Alto/Médio=Alto

· registrar mudança, priorizar funcionalidades essenciais e replanejar cronograma e esforço com aprovação do patrocinador.  
· projeto ou fase; negociar aumento de prazo/custo ou retirada de outras funcionalidades para manter o prazo.  
· onalidades que não dependam do design final, simplificar algumas telas e replanejar entregas parciais com o cliente.  
· e outro desenvolvedor; renegociar prazos com o patrocinador caso a ausência se prolongue.  
· s nas funcionalidades mais usadas, desabilitar temporariamente recursos não essenciais e planejar melhorias em releases futuros.  
· amente o patrocinador, corrigir a vulnerabilidade, forçar atualização/alteração de credenciais e, se necessário, suspender temporariamente o serviço.  
· o de hospedagem; programar janelas de manutenção fora do horário de pico e comunicar usuários sobre indisponibilidades planejadas.  
· rnos de aceite para não paralisar o desenvolvimento, mantendo registro do que foi assumido e planejando ajustes em versões posteriores.