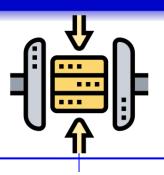
# Algoritmos e Estruturas de Dados III

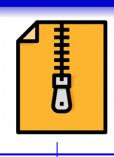
Aula 9 – Compressão de Dados

Prof. Felipe Lara



#### Roteiro do Conteúdo





#### Compressão de Dados

- Introdução
- Classificação
- Simetria, perda e adaptabilidade
- Métricas

#### Tipos de Compressão de Dados

- Compressão com e sem perdas
- Redução de quantidade e tamanho de símbolos
- Codificação RLE
- Métodos Estatísticos
- Métodos de Dicionário



#### **Objetivo**

Codificar um conjunto de informações de modo que o código resultante seja **menor** que o original

#### **Justificativa**

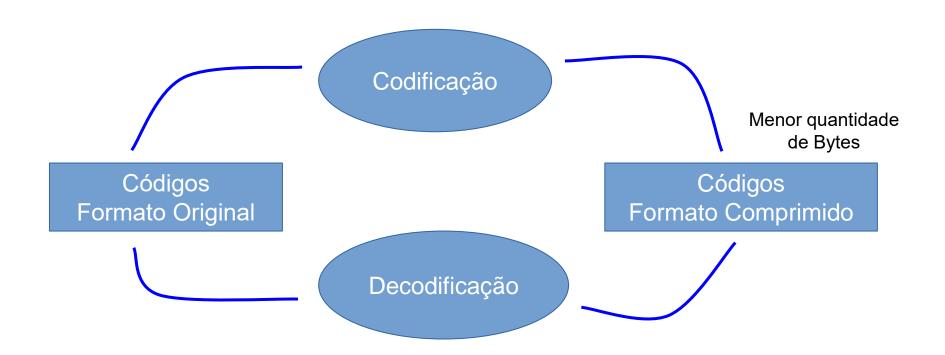
Redução do espaço ocupado Aumento da velocidade de transmissão dos dados

#### Conceito

Compressão é um processo de codificação de dados que busca **reduzir** o **número de bits** necessários para se representar uma informação.

A compressão de dados envolve dois processos:

- Em um deles os dados são comprimidos (codificados) para terem seu tamanho reduzido
- No segundo processo eles s\(\tilde{a}\) descomprimidos (decodificados) para voltar ao formato original



#### Exemplo

"AAAAAAAAABBBBBCCD"

(são 10 letras A, 5 letras B, 2 letras C e 1 letra D, totalizando 18 letras)

Se 
$$A = 00$$
,  $B = 01$ ,  $C = 10$  e  $D = 11$ ,

Qual a compactação resultante?

Quantos bytes serão usados?

Qual a economia?

#### Exemplo

"AAAAAAAAABBBBBCCD"

(são 10 letras A, 5 letras B, 2 letras C e 1 letra D, totalizando 18 letras)

Se A = 0, B = 10, C = 110 e D = 111

Qual a compactação resultante?

Quantos bytes serão usados?

Qual a economia?

#### Exemplo

"AAAAAAAAABBBBBCCD"

(são 10 letras A, 5 letras B, 2 letras C e 1 letra D, totalizando 18 letras)

Se A = 00, B = 01, C = 10 e D = 11, então a mensagem completa gastará 18\*2 = 36 bits.

Se A = 0, B = 10, C = 110 e D = 111, então a mensagem completa gastará 10\*1 + 5\*2 + 2\*3 + 1\*3 = 29 bits.

### Antes da Compactação



#### Antes da Compressão - Racionalização da representação

- Eliminação de itens redundantes
- Uso de Notação Codificada
- Codificação de textos
- Supressão de espaços inúteis

#### Antes da Compressão – Racionalização da representação

- Eliminação de itens redundantes
- Uso de Notação Codificada
- Codificação de textos
- Supressão de espaços inúteis

Aluno (Nome, Matrícula, nota1, nota2, nota3, média)

=

Aluno (Nome, Matrícula, nota1, nota2, nota3)

#### Antes da Compressão – Racionalização da representação

- Eliminação de itens redundantes
- Uso de Notação Codificada
- Codificação de textos
- Supressão de espaços inúteis

```
17 de Abril de 2001 ⇒ 19 B

17/Abril/2001 ⇒ 13 B

17/04/01 ⇒ 3 B (Notação Binária)

00010001 00000100 00000001

Bits realmente utilizados : 10001 0100 0000001 ⇒ 2 B
```

#### Antes da Compressão – Racionalização da representação

- Eliminação de itens redundantes
- Uso de Notação Codificada
- Codificação de textos
- Supressão de espaços inúteis

Diminuição da ocorrência de textos em tabelas

Funcionário {CódF, Nome, NomeDept, DataNasc} Equipamento {CódE, Nome, Desc, NomeDept}

Funcionário {CódF, Nome, CodDept, DataNasc} Equipamento {CódE, Nome, Desc, CodDept} Departamento {CodDept, NomeDept}

#### Antes da Compressão – Racionalização da representação

- Eliminação de itens redundantes
- Uso de Notação Codificada
- Codificação de textos
- Supressão de espaços inúteis

Campos com tam. fixo devem ser avaliados com muito cuidado.

Ex. Nome: 70 caracteres (70 bytes) (José da Silva⇒ 13 bytes)

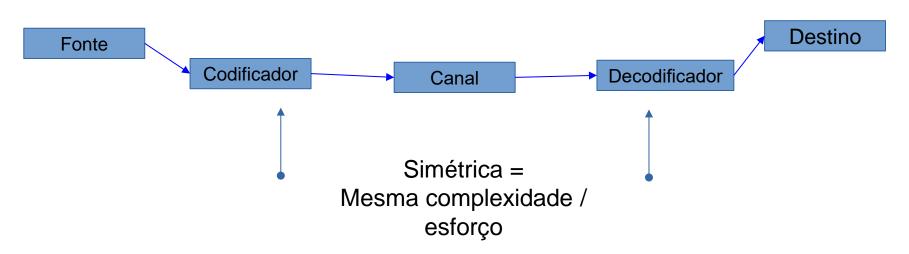
### Classificação da Compactação de Dados



- Quanto a Simetria
- Quanto a Perda
- Quanto a Adaptabilidade

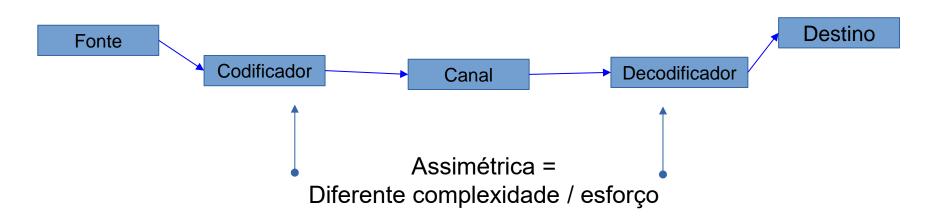
- Quanto a Simetria
- Quanto a Perda
- Quanto a Adaptabilidade

Procedimentos simétricos são indicados em aplicações que envolvem a transmissão e apresentação das imagens simultaneamente

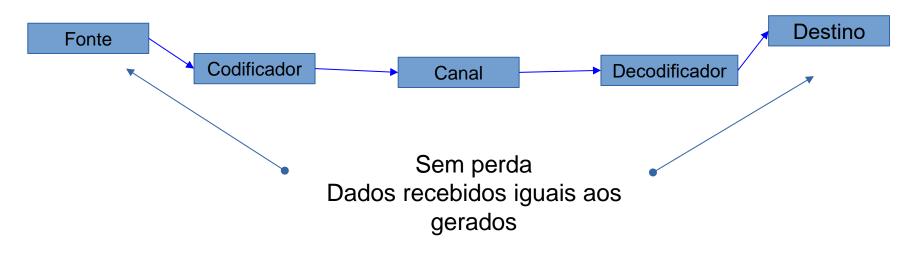


- Quanto a Simetria
- Quanto a Perda
- Quanto a Adaptabilidade

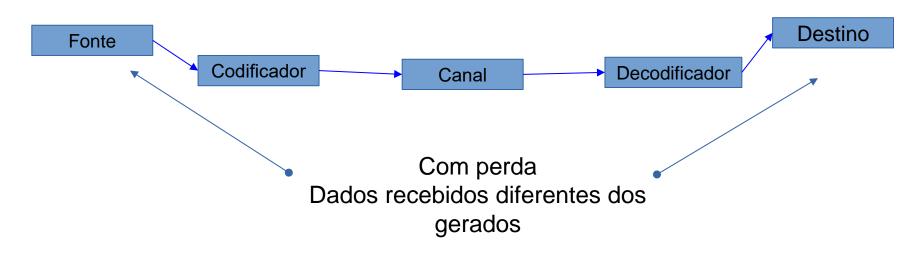
Procedimentos de backup tendem a privilegiar uma compressão mais rápida em detrimento do tempo necessário à descompressão



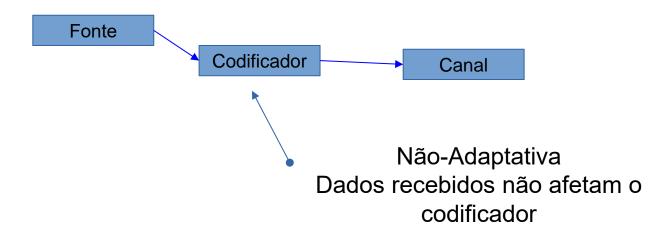
- Quanto a Simetria
- Quanto a Perda
- Quanto a Adaptabilidade



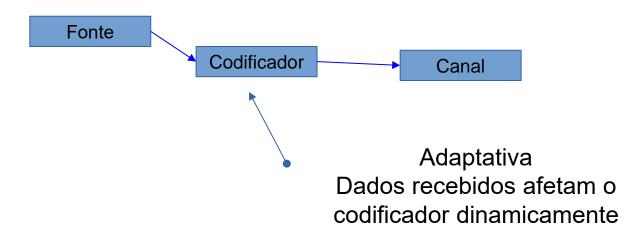
- Quanto a Simetria
- Quanto a Perda
- Quanto a Adaptabilidade



- Quanto a Simetria
- Quanto a Perda
- Quanto a Adaptabilidade



- Quanto a Simetria
- Quanto a Perda
- Quanto a Adaptabilidade



- Taxa de Compressão
- Fator de Compressão
- Percentual de Redução
- Taxa de Bits

- Taxa de Compressão
- Fator de Compressão
- Percentual de Redução
- Taxa de Bits

Tc = Tamanho Final ÷ Tamanho Inicial

- Taxa de Compressão
- Fator de Compressão
- Percentual de Redução
- Taxa de Bits

Fc = Tamanho Inicial ÷ Tamanho Final

- Taxa de Compressão
- Fator de Compressão
- Percentual de Redução
- Taxa de Bits

 $Pr = 100 \times (1 - Tc)$ 

- Taxa de Compressão
- Fator de Compressão
- Percentual de Redução
- Taxa de Bits

bpc ≡ bits por caracter bpp ≡ bits por pixel

### Tipos de Compressão de Dados



#### Compressão sem Perdas x Com Perdas

#### Sem Perdas



#### Com Perdas

- Permite a recuperação exata dos dados originais após o processo de descompressão
- Remoção (recuperável) das redundâncias
- Aplicada na compressão de dados, textos, programas, imagens médicas ...
- Exemplos: ZIP

- Informação obtida após a descompressão é diferente da original (antes da compressão)
- Informação suficientemente "parecida" para que seja de alguma forma útil.
- Eliminação de detalhes
- Aplicada na compressão de imagens, áudio, vídeo, ...
- Exemplos: JPEG, MP3, MP4

#### Compressão - Quantidade e Tamanho dos Símbolos

Redução da Quantidade de Símbolos



Redução do Tamanho dos Símbolos

- Um símbolo passa a representar um conjunto de outros símbolos
- Ex.:
- Ao invés de indexarmos cada letra, indexamos palavras
- Um pixel pode representar um conjunto de pixels

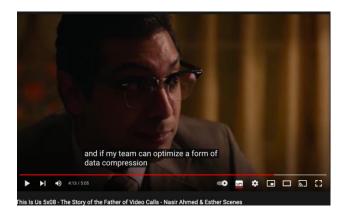
- Um símbolo pode ser representado com menos bits do que o usual
- Ex.:
- Podemos usar menos de 1 byte para representar uma letra
- Um pixel pode usar menos de 3 bytes

#### Compressão com Perdas

- Transformada Discreta de Cosseno
- Desenvolvida em 1974 por N. Ahmed, T. Natarajan and K. R. Rao
- Uma das ferramentas mais usadas em processamento de imagens
- https://ieeexplore.ieee.org/document/1672377/

#### Compressão com Perdas

- Em plena Pandemia
- Com vídeo-chamadas em grande uso
- Uma homenagem aos que permitiram este feito



https://www.youtube.com/watch?v=W29r-zJtqcY

## Exemplos e Métodos de Compressão de Dados



#### Codificação RLE

- RLE = Run-length Encoding
- Compressão sem perda de dados
- Sequências longas de valores repetidos são armazenadas como um único valor e sua contagem no lugar de sua sequência original.
- Útil em dados com muitas repetições de valores
  - aaaaabbbbbbbbbbbbccccdddeeeeee
    - 5a10b4c3d6e

#### Métodos Estatísticos

- Utilizam códigos de comprimentos variáveis.
- Dados na informação original que aparecem com maior frequência são representados por palavras-código menores
- Dados de menor incidência são representados por palavras-código maiores
- Ex: Shannon-Fano / Huffman

#### Métodos de Dicionário

- Os símbolos (ou conjunto de símbolos) são substituídos por códigos a partir de um "dicionário"
- Os códigos possuem tamanho fixo
- Os dicionários podem ser estáticos ou dinâmicos
- Ex: LZ77 / LZ78 / LZW