



Robotim: Um Jogo Educacional Multidisciplinar com Análise de Dados em Tempo Real

André Mendes Rodrigues e Gabriel Henrique Vieira de Oliveira



- **Título:** Robotim: Um Jogo Educacional Multidisciplinar com Análise de Dados em Tempo Real
- **Autores:** Lucas R. E. de Oliveira, Andrea Maria P. Valli, Maria Claudia S. Boeres, Lucia Catabriga
- **Congresso/Periódico:** Simpósio Brasileiro de Informática na Educação de 2023 (SBIE 2023).
- **Ano de Publicação:** 2023



- Carência significativa de jogos educacionais para alunos dos últimos anos do ensino fundamental.
- Falta de feedback para os educadores sobre o desempenho dos alunos nos conteúdos abordados pelos jogos.



- Desenvolver um jogo educacional e uma plataforma interativa para visualização de dados para apoiar o processo de aprendizagem dos alunos.
- Explorar o potencial da tecnologia para suprir a falta de jogos educacionais e feedbacks para educadores.



- Desenvolver o jogo "Robotim" e uma plataforma interativa para visualização de dados.
- Oferecer suporte ao professor no processo de aprendizagem dos alunos.
- Criar um ambiente educacional engajador e adaptável para alunos dos últimos anos do ensino fundamental.



- O projeto foi bem recebido pelos alunos e professores, mostrando uma percepção positiva em relação à usabilidade, experiência de jogo e potencial educativo.
- Os resultados indicam que o jogo e a plataforma possuem qualidade excelente, atendendo aos critérios estabelecidos para jogos educacionais.
- Trabalhos futuros podem incluir melhorias na jogabilidade, adição de novas funcionalidades à plataforma e adaptação do jogo para outras plataformas, como dispositivos móveis.