



# Desenvolvimento de um Jogo de RPG Digital para Fortalecer a Alfabetização no Ensino Fundamental II

---

André Mendes Rodrigues e Gabriel Henrique Vieira de Oliveira



- **Título:** Desenvolvimento de um Jogo de RPG Digital para Fortalecer a Alfabetização no Ensino Fundamental II
- **Autores:** Victor Barcelos Gontijo de Carvalho, Jonatan Henrique da Silva, Gabriel de Freitas Paixão, Hugo Rodrigo Gomes de Castro, Ana Carolina Gondim Inocêncio, Marcos Wagner de Souza Ribeiro, Pedro Moisés de Sousa.
- **Congresso/Periódico:** Simpósio Brasileiro de Informática na Educação de 2023 (SBIE 2023).
- **Ano de Publicação:** 2023



- Baixos índices de desempenho em leitura enfrentados pela educação brasileira.
- Desconexão entre o ambiente escolar e o interesse dos alunos, levando à busca por estratégias para tornar o ensino mais atrativo e eficaz.



- Crescente necessidade de abordagens educacionais inovadoras para enfrentar os desafios persistentes na educação, especialmente no que diz respeito à motivação dos alunos e ao desempenho em leitura.
- Potencial dos jogos digitais de oferecerem uma oportunidade única de engajar os alunos de forma interativa e imersiva.



- Desenvolver um jogo educacional digital no gênero RPG para auxiliar no ensino da língua portuguesa no Ensino Fundamental II.
- Proporcionar uma abordagem dinâmica e envolvente para o ensino, desafiando os alunos a explorar e aprender através do ambiente virtual.



- O projeto mostrou-se promissor na avaliação preliminar realizada com alunos do Ensino Fundamental II. Os resultados indicaram uma boa aceitação do jogo e seu potencial como ferramenta educacional.
- Em relação a trabalhos futuros, pretende-se aprimorar o jogo com base nos feedbacks recebidos, adaptá-lo para plataformas móveis e expandir sua abordagem para conteúdos de diferentes séries do ensino da língua portuguesa.