

## Gabriel Henrique dos Santos - Matrícula 202208292411

**Polo: Limeira Centro** 

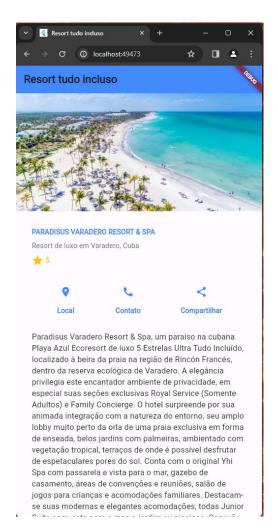
Turma 2023.3 - MUNDO 4 - Posso Criar um App de Outra Forma?

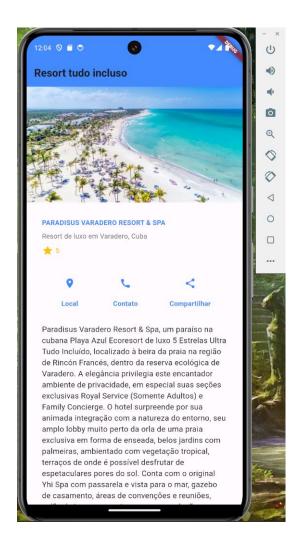
## Objetivos da Prática:

- Instalar e configurar o Flutter SDK e o ambiente de desenvolvimento integrado (IDE) de acordo com as melhores práticas;
- Empregar Widgets fundamentais, como MaterialApp, Scaffold, AppBar, Text e RaisedButton;
- Aplicar diferentes Widgets para criar uma interface visual atraente e funcional;
- Aplicar o widget ListView para exibir e gerenciar listas de dados;
- Criar e implementar funcionalidades personalizadas para um Widget específico.

O aplicativo foi desenvolvido com a partir do Flutter, com auxilio do visual studio code, e testes realizados tanto via navegador quanto emulação a partir do android studio.

Todo o código se encontra no arquivo 'main.dart' organizado em suas diferentes sessões





Exemplos do aplicativo rodando via navegador e emulado pelo android studio