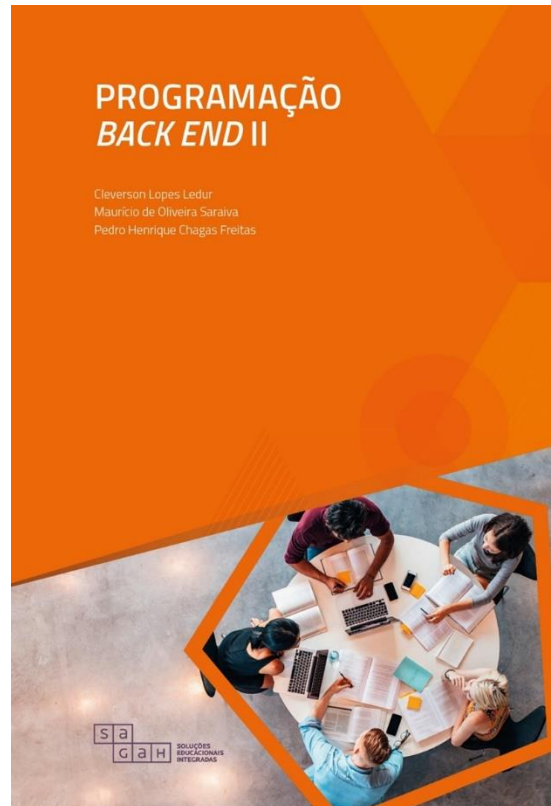


PROGRAMAÇÃO BACK-END



PROGRAMAÇÃO BACK-END

Python

Herança

PROGRAMAÇÃO BACK-END

Herança Python

- A herança nos permite definir uma classe que herda todos os métodos e propriedades de outra classe.
- Classe pai é a classe da qual está sendo herdada, também chamada de **classe base**.
- Classe filha é a classe que herda de outra classe, também chamada de classe derivada.

PROGRAMAÇÃO BACK-END

Classe pai

Qualquer classe pode ser uma classe pai, então a sintaxe é a mesma da criação de qualquer outra classe.

A seguir é mostrado um exemplo de uma classe chamada **Pessoa**, com propriedades **nome** e **sobrenome** e um método **imprimenome**

PROGRAMAÇÃO BACK-END

Exemplo

```
❏ teste01.py > ...  
1  class Pessoa:  
2      def __init__(self, fnome, fsobrenome):  
3          self.nome = fnome  
4          self.sobrenome = fsobrenome  
5  
6      def imprimenome(self):  
7          print(self.nome, self.sobrenome)  
8  
9  
10  p1 = Pessoa("Carlos", "Henrique")  
11  p1.imprimenome()
```

PROGRAMAÇÃO BACK-END

Classe filha

Para criar uma classe que herda a funcionalidade de outra classe, envie a classe pai como parâmetro ao criar a classe filha.

Crie uma classe chamada **Estudante**, que herdará as **propriedades** e **métodos** da classe **Pessoa**

```
9 class Estudante(Pessoa):  
10     pass  
11
```

Nota: Use a **pass** palavra-chave quando **não** **desejar** adicionar outras **propriedades** ou **métodos** à classe.

PROGRAMAÇÃO BACK-END

Exemplo completo

```
teste02.py > ...
1 class Pessoa:
2     def __init__(self, fnome, fsobrenome):
3         self.nome = fnome
4         self.sobrenome = fsobrenome
5
6     def imprimirnome(self):
7         print(self.nome, self.sobrenome)
8
9 class Estudante(Pessoa):
10     pass
11
12 p1 = Pessoa("Carlos", "Henrique")
13 p1.imprimirnome()
14
15 p2 = Estudante("Jose", "Candido")
16 p2.imprimirnome()
```

Use a classe **Estudante** para criar um objeto e depois execute o método **imprimirnome**.

PROGRAMAÇÃO BACK-END

Adicione a função `__init__()`

Até agora criamos uma classe filha que herda as propriedades e métodos de sua classe pai.

Queremos adicionar a função `__init__()` à classe filha (em vez da palavra-chave `pass`).

```
9 class Estudante(Pessoa):  
10     def __init__(self, fnome, lsobrenome):  
11         # Coloque aqui as propriedades e metodos
```

Quando a função `__init__()` é adicionado, a classe filha não herdará mais a função `__init__()` do pai.

PROGRAMAÇÃO BACK-END

Para **manter** a **herança** da função `__init__()` pai, adicione uma chamada à função `__init__()` pai.

```
9   class Estudante(Pessoa):  
10       def __init__(self, fnome, fsobrenome):  
11           Pessoa.__init__(self, fnome, fsobrenome)
```

PROGRAMAÇÃO BACK-END

Função `super()`

Python também possui uma função `super()` que fará com que a classe filha **herde todos os métodos e propriedades** de sua classe pai.

```
teste03.py > ...
1  class Pessoa:
2      def __init__(self, fnome, fsobrenome):
3          self.nome = fnome
4          self.sobrenome = fsobrenome
5
6      def imprimirnome(self):
7          print(self.nome, self.sobrenome)
8
9  class Estudante(Pessoa):
10     def __init__(self, fnome, fsobrenome):
11         super().__init__(fnome, fsobrenome)
12
13  p1 = Pessoa("Carlos", "Henrique")
14  p1.imprimirnome()
15
16  p2 = Estudante("Jose", "Candido")
17  p2.imprimirnome()
```

PROGRAMAÇÃO BACK-END

Adicionar uma propriedade a Classe Estudante

Adicione uma propriedade chamada **anograduacao** à classe **Estudante**

```
9  class Estudante(Pessoa):
10      def __init__(self, fnome, fsobrenome):
11          super().__init__(fnome, fsobrenome)
12          self.anograduacao = 2024
```

PROGRAMAÇÃO BACK-END

Exemplo completo

```
teste04.py > ...
1  class Pessoa:
2      def __init__(self, fnome, fsobrenome):
3          self.nome = fnome
4          self.sobrenome = fsobrenome
5
6      def imprimenome(self):
7          print(self.nome, self.sobrenome)
8
9  class Estudante(Pessoa):
10     def __init__(self, fnome, fsobrenome, fanograduacao):
11         super().__init__(fnome, fsobrenome)
12         self.anograduacao = fanograduacao
13
14  p1 = Pessoa("Carlos", "Henrique")
15  p1.imprimenome()
16
17  p2 = Estudante("Jose", "Candido", 2024)
18  p2.imprimenome()
```

PROGRAMAÇÃO BACK-END

Adicionando métodos

Pode-se adicionar métodos à classe **Estudante**.

```
9 class Estudante(Pessoa):
10     def __init__(self, fnome, fsobrenome, fanograduacao):
11         super().__init__(fnome, fsobrenome)
12         self.anograduacao = fanograduacao
13
14     def mensagem(self):
15         print("Ola", self.nome, self.sobrenome, " do ano de ", self.anograduacao)
16
```

No exemplo está sendo criado o método **mensagem**.

PROGRAMAÇÃO BACK-END

Exemplo completo

```
teste05.py > ...
1  class Pessoa:
2      def __init__(self, fnome, fsobrenome):
3          self.nome = fnome
4          self.sobrenome = fsobrenome
5
6      def imprimenome(self):
7          print(self.nome, self.sobrenome)
8
9  class Estudante(Pessoa):
10     def __init__(self, fnome, fsobrenome, fanograduacao):
11         super().__init__(fnome, fsobrenome)
12         self.anograduacao = fanograduacao
13
14     def mensagem(self):
15         print("Ola", self.nome, self.sobrenome, " do ano de ", self.anograduacao)
16
17 p1 = Pessoa("Carlos", "Henrique")
18 p1.imprimenome()
19
20 p2 = Estudante("Jose", "Candido", 2024)
21 p2.mensagem()
```