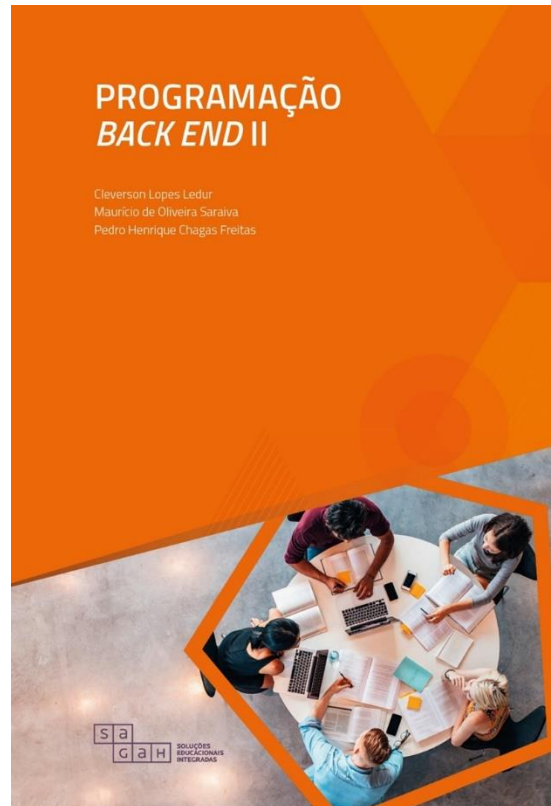


PROGRAMAÇÃO BACK-END



PROGRAMAÇÃO BACK-END

Python (Prática)

Conjuntos

PROGRAMAÇÃO BACK-END

Conjuntos

Conjuntos são usados para armazenar vários itens em uma única variável.

É um dos 4 tipos de dados integrados em Python usados para armazenar coleções de dados.

Um conjunto é uma coleção não ordenada, imutável e não indexada.

PROGRAMAÇÃO BACK-END

Os Conjuntos são criadas usando **chaves { }**.

```
teste69.py > ...  
1 cores = {"vermelho", "azul", "verde", "amarelo"}  
2 print(cores)
```

Observação:

- Os itens do conjunto não podem ser alterados, mas você pode remover itens e adicionar novos itens.
- Os conjuntos não estão ordenados, portanto você não pode ter certeza da ordem em que os itens aparecerão.

PROGRAMAÇÃO BACK-END

Itens duplicados não são permitidos.

Os conjuntos não podem ter dois itens com o mesmo valor.

```
teste70.py > ...  
1 cores = {"vermelho", "azul", "verde", "amarelo", "azul"}  
2 print(cores)
```

True e 1 é considerado o mesmo valor.

```
teste71.py > ...  
1 cores = {"vermelho", "azul", "verde", "amarelo", True, 1}  
2 print(cores)
```

PROGRAMAÇÃO BACK-END

False e 0 é considerado o mesmo valor.

```
teste72.py > ...  
1 cores = {"vermelho", "azul", "verde", "amarelo", False, 0}  
2 print(cores)
```

Obter o número de itens em um conjunto.

```
teste73.py > ...  
1 cores = {"vermelho", "azul", "verde", "amarelo", "verde"}  
2 print(len(cores))
```

PROGRAMAÇÃO BACK-END

Como fazer um loop pelo conjunto e imprimir os valores.

```
teste74.py > ...  
1 cores = {"vermelho", "azul", "verde", "amarelo", "verde"}  
2 for x in cores:  
3     print(x)
```

Verifique se um item está presente no conjunto.

```
teste75.py > ...  
1 cores = {"vermelho", "azul", "verde", "amarelo"}  
2 print("verde" in cores)
```


PROGRAMAÇÃO BACK-END

Adicione um item a um conjunto usando o método **add()**.

```
teste76.py > ...  
1 cores = {"vermelho", "azul", "verde", "amarelo"}  
2 cores.add("Laranja")  
3 print(cores)
```

Para adicionar itens de outro conjunto ao conjunto atual, use o método **update()**.

```
teste77.py > ...  
1 cores = {"vermelho", "azul", "verde", "amarelo"}  
2 coresnovas = {"Laranja", "Pink"}  
3 cores.update(coresnovas)  
4 print(cores)
```

PROGRAMAÇÃO BACK-END

Adicionar elementos de uma lista ao conjunto.

```
lteste78.py > ...  
1 cores = {"vermelho", "azul", "verde", "amarelo"}  
2 listacores = ["Laranja", "Pink"]  
3 cores.update(listacores)  
4 print(cores)
```

Remova um item usando o método remove()

```
teste78.py > ...  
1 cores = {"vermelho", "azul", "verde", "amarelo"}  
2 cores.remove("vermelho")  
3 print(cores)
```

PROGRAMAÇÃO BACK-END

Remova um item usando o método **discard()**.

```
teste79.py > ...  
1 cores = {"vermelho", "azul", "verde", "amarelo"}  
2 cores.discard("vermelho")  
3 print(cores)
```

Remova um item aleatório usando o método **pop()**.

```
teste80.py > ...  
1 cores = {"vermelho", "azul", "verde", "amarelo"}  
2 x = cores.pop()  
3 print(x)  
4 print(cores)
```

PROGRAMAÇÃO BACK-END

O método **clear()** esvazia o conjunto

```
teste81.py > ...  
1 cores = {"vermelho", "azul", "verde", "amarelo"}  
2 cores.clear()  
3 print(cores)
```

A palavra-chave **del** excluirá o conjunto.

```
teste81.py > ...  
1 cores = {"vermelho", "azul", "verde", "amarelo"}  
2 del cores  
3 print(cores)
```

PROGRAMAÇÃO BACK-END

Pode-se fazer um loop usando **for** pelo conjunto e imprimir os seus itens.

```
teste82.py > ...  
1 cores = {"vermelho", "azul", "verde", "amarelo"}  
2 for x in cores:  
3     print(x)
```

O método **union()** retorna um novo conjunto com todos os itens de ambos os conjuntos,

```
teste83.py > ...  
1 cores1 = {"vermelho", "azul", "verde", }  
2 cores2 = {"laranja", "azul", "verde", "amarelo"}  
3 cores = cores1.union(cores2)  
4 print(cores)
```

PROGRAMAÇÃO BACK-END

Métodos integrados para usar em conjuntos

Method	Description
<code>add()</code>	Adds an element to the set
<code>clear()</code>	Removes all the elements from the set
<code>copy()</code>	Returns a copy of the set
<code>difference()</code>	Returns a set containing the difference between two or more sets
<code>difference_update()</code>	Removes the items in this set that are also included in another, specified set
<code>discard()</code>	Remove the specified item
<code>intersection()</code>	Returns a set, that is the intersection of two other sets
<code>intersection_update()</code>	Removes the items in this set that are not present in other, specified set(s)
<code>isdisjoint()</code>	Returns whether two sets have a intersection or not
<code>issubset()</code>	Returns whether another set contains this set or not
<code>issuperset()</code>	Returns whether this set contains another set or not

PROGRAMAÇÃO BACK-END

Métodos integrados para usar em conjuntos

<code>pop()</code>	Removes an element from the set
<code>remove()</code>	Removes the specified element
<code>symmetric_difference()</code>	Returns a set with the symmetric differences of two sets
<code>symmetric_difference_update()</code>	inserts the symmetric differences from this set and another
<code>union()</code>	Return a set containing the union of sets
<code>update()</code>	Update the set with the union of this set and others