



CENTRO UNIVERSITÁRIO DE ITAJUBÁ



Python

Variáveis

Inteiros, Float Booleanos e strings

PYTHON – INTEIROS, FLOAT, BOOLEANOS, STRINGS

```
aula1.py > ...  
1  # Inteiros  
2  idade = 30  
3  saldo_bancario = -2900  
4  
5  # Floats  
6  preco_unitario = 4.99  
7  taxa_de_juros = 9.025  
8  
9  # Booleanos  
10 verdadeiro = True  
11 falso = False  
12  
13 # Strings  
14 nome = "Maria"  
15 endereco = "Rua das Flores, 123" # Corrigido para uma string completa  
16  
17 # Exibindo as variáveis  
18 print(idade)  
19 print(taxa_de_juros)  
20 print(verdadeiro)  
21 print(endereco)
```

Listas, Tuplas Conjuntos e Dicionários

PYTHON – LISTAS, TUPLAS, CONJUNTOS, DICIONÁRIOS

```
aula2.py > ...  
1  # listas  
2  numeros = [1, 2, 3, 4, 5]  
3  nomes = ["João", "Maria", "José"]  
4  misturado = [1,"dois", True]  
5  # tuplas  
6  coordenadas =(10, 20)  
7  cores = ("vermelho" ,"verde", "azul")  
8  # conjuntos  
9  vogais = {"a", "e", "i", "o", "u"}  
10 # dicionários  
11 pessoa = {"nome": "João" ,"idade": 39,"profissão":"engenheiro"}  
12 notas = {"matematica": 8.5, "portugues": 7.0, "historia": 9.5}  
13 print(numeros)  
14 print(misturado)  
15 print(coordenadas)  
16 print(vogais)  
17 print(pessoa)
```

Operadores

PYTHON - OPERADORES

```
aula3.py > ...  
1  a = 10  
2  b = 3  
3  print("Resultados")  
4  # adição  
5  resultado = a + b  
6  print(resultado) # saída: 13  
7  # subtração  
8  resultado = a - b  
9  print(resultado) # saída: 7  
10 # multiplicação  
11 resultado = a * b  
12 print(resultado) # saída: 30  
13 # divisão  
14 resultado = a / b  
15 print(resultado) # saída: 3.333333333333333  
16 # divisão inteira  
17 resultado = a // b  
18 print(resultado) # saída: 3  
19 # resto  
20 resultado = a % b  
21 print(resultado) # saída: 1  
22 # potência  
23 resultado = a ** b  
24 print(resultado) # saída: 1000
```

Indentação

Indentação

Em Python, a **indentação** possui **função** bastante **especial**, até porque, **os blocos de instrução são delimitados pela profundidade da indentação**, isto é, os códigos que estiverem rente a margem esquerda, farão parte do primeiro nível hierárquico. Já, os códigos que estiverem a 4 espaços da margem esquerda, estarão no segundo nível hierárquico e aqueles que estiverem a 8 espaços, estarão no terceiro nível e assim por diante.

Os blocos são uma ou mais instruções que devem ser executadas uma após a outra, de cima para baixo da esquerda para a direita.

PYTHON – EXEMPLOS DE INDENTAÇÃO

```
1  nome = "Aluno"
2
3  if nome:
4      print(f"Olá, {nome}!")
5  else:
6      print("Olá, mundo!")
```

```
1  contador = 0
2
3  while contador < 5:
4      print(f"Contador vale: {contador}")
5      contador += 1
```

Estruturas de Controle

Declaração `if`: permite executar um bloco de código somente se uma condição especificada for verdadeira.

Equivalente no VisualG: Se () então fimse

```
aula4.py > ...  
1   a = 8  
2   b = 7  
3   if a > b:  
4       print("a maior que b")  
5   if a < b:  
6       print("a menor que b")  
7   if a == b:  
8       print("a e igual a b")
```

Declaração `if : else:` permite executar um bloco de código somente se uma condição especificada for verdadeira e outra parte do código se for falsa.

Equivalente no VisualG: Se () então .. senao ...
fimse

```
aula5.py > ...  
1  idade = 18  
2  if idade >= 18:  
3      print("Você é maior de idade")  
4  else:  
5      print("Você é menor de idade")
```

Estruturas de Repetição

Declaração `for`: permite iterar sobre uma sequência de elementos.

Equivalente no VisualG: Se

```
aula6.py > ...  
1  numeros = [1, 2, 3, 4, 5]  
2  for numero in numeros:  
3      print(numero)
```

```
PS D:\0-Fepi\Ano-2025-1º Semestre\Informatica\pytho
```

```
1  
2  
3  
4  
5
```

Declaração **while**: permite executar um bloco de código enquanto uma condição especificada for verdadeira.

Equivalente no VisualG: enquanto faça ..

```
aula7.py > ...  
1   contador = 0  
2   while contador < 5:  
3       print("o contador é",contador)  
4       contador += 1
```

```
PS D:\0-Fepi\Ano-2024-1º Semestre\Back End\Python> python .\teste7.py  
O contador é 0  
O contador é 1  
O contador é 2  
O contador é 3  
O contador é 4
```

Declaração break

Declaração **break**: permite sair de um loop antecipadamente.

```
aula8.py > ...  
1  numeros = [1, 2, 3, 4, 5]  
2  
3  for numero in numeros:  
4      if numero == 3:  
5          break  
6      print(numero)
```

```
PS D:\0-Fepi\Ano-2025-1º Semestre\Infor  
1  
2
```

Declaração continue

PYTHON – DECLARAÇÃO CONTINUE

Declaração **continue**: permite continuar para a próxima iteração de um loop.

```
aula9.py > ...  
1  numeros = [1, 2, 3, 4, 5]  
2  
3  for numero in numeros:  
4      if numero == 3:  
5          continue  
6      print(numero)
```

```
PS D:\0-Fepi\Ano-2025-1º Semestre\Infor
```

```
1  
2  
4  
5
```

`try/except`

A estrutura **try/except** em Python é usada para tratar erros (também chamados de exceções) que podem ocorrer durante a execução do código. Em vez de o programa parar com um erro, você pode capturar esse erro e reagir de forma controlada.

```
aula10.py > ...  
1  try :  
2      resultado = 16/0  
3  except ZeroDivisionError:  
4      print("Erro: divisão por zero")
```


Funções

Em Python, uma **função** é um **bloco** de **código** que executa uma determinada **tarefa**. As funções são usadas para **modularizar o código**, tornando-o mais **organizado** e fácil de **entender** e **manter**. Para definir uma função em Python, usamos a palavra-chave **def**, seguida pelo **nome da função** e seus **parâmetros** (se houver), seguida pelo corpo da função.

PYTHON – FUNÇÕES EXEMPLO

```
aula11.py > ...  
1  def media(numeros) :  
2      soma = 0  
3      for numero in numeros:  
4          soma += numero  
5      return soma / len(numeros)  
6  
7  # maneira de chamar a função  
8  numeros = [1, 2, 3, 4, 5]  
9  resultado = media(numeros)  
10 print(resultado) # saída: 3
```

Função input

PYTHON – FUNÇÃO INPUT

A função **input()** do Python serve para receber dados do usuário via teclado enquanto o programa está rodando.

```
aula12.py > ...  
1 nome = input("Digite seu nome: ")  
2 print(f"olá, {nome}!")
```

- ✓ O texto dentro do `input()` (por exemplo, "Digite seu nome: ") é exibido na tela como mensagem para o usuário.
- ✓ O programa espera o usuário digitar algo e apertar Enter.
- ✓ O valor digitado é sempre retornado como string (texto), mesmo que a pessoa digite um número, e atribuído a variável **nome**.

Para usar como número:

```
aula13.py > ...  
1  idade = int(input("Digite sua idade: "))  
2  print(idade + 5)
```

Função print

A função **print()** no Python é usada para mostrar informações na tela — ou seja, exibir textos, números, resultados de cálculos, variáveis, etc.

```
aula14.py  
1 print("Olá, mundo!")
```

Imprimindo variáveis:

```
aula15.py > ...  
1 nome = "Ana"  
2 print("Seu nome é", nome)
```


Com **f-string** (forma moderna):

```
aula16.py > ...  
1  idade = 25  
2  print(f"Você tem {idade} anos.")
```

Vários valores:

```
aula17.py  
1  print("A soma de", 3, "+", 2, "é", 3 + 2)
```

Cada **print()** pula uma linha automaticamente.

Se quiser manter na mesma linha:

```
aula18.py
1  # Cada print pula linha
2  print("Olá")
3  print("mundo!")
4  # Para não pular a linha
5  print("Olá", end=" ")
6  print("mundo!")
```



CENTRO UNIVERSITÁRIO DE ITAJUBÁ

