

Atividade Acadêmica: Algoritmos e Programação – Estruturas Lineares

Laboratório 06

Lista de Exercícios – Conversões e Generics

1) Exercício 1 – Conversões de Tipo:

- a. Suponha que você está desenvolvendo um aplicativo de gerenciamento de produtos e precisa lidar com conversões de tipos entre valores primitivos e objetos. Considere uma classe Produto com os atributos nome (String) e preco (double).
- b. Crie um laço de repetição e peça ao usuário os dados necessários para criar objetos da classe Produto com nome de produto e preço com valor fracionado (exemplo 29.99).
 - i. Observe que o usuário informa um texto para o preço que precisa ser convertido para double
- c. Realize a conversão dos atributos do produto para uma representação de string e imprima os valores.
- d. Solicite ao usuário um valor em percentual (exemplo 10%) que deve ser calculado e acrescido ao valor do preço do objeto produto.
- e. Imprima o nome e o preço atualizado do produto.

2) Exercício 2 – Implementação de Classe Genérica:

- a. O desafio é implementar uma classe genérica chamada "Par" para armazenar pares de valores de tipos diferentes (como Integer, Long, Double, String, etc).
- b. A estrutura básica da classe deve ser a seguinte:

```
public class Pair<A, B> {  
    private A first;  
    private B second;  
    ....  
}
```
- c. Crie 5 (cinco) objeto de Par com tipos diferentes.
- d. Imprima os objetos criados.