

Atividade Acadêmica: Algoritmos e Programação – Estruturas Lineares

Lista de Exercícios - Exceções

Dicas

- 1) Todo e qualquer código deve ter seu teste equivalente (classe para testar o código)

Exemplo: Classe Conta tem que ter uma ContaTeste que realize os testes nela

- 2) Respeite as convenções de código

(<https://www.oracle.com/technetwork/java/codeconventions-150003.pdf>)

- 3) Estruture o projeto com pacotes, conforme exemplo

Nome do Projeto: ListaExercicios1

exercicio1

Classe1

Classe2

exercicio2

Classe3

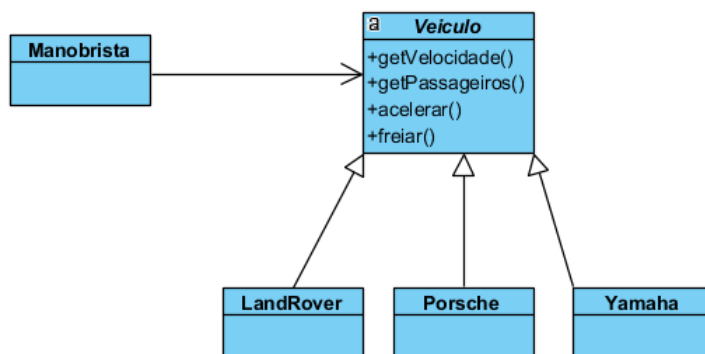
Classe4

- Exercícios referentes aos temas expostos em aula.
- Utilize livros relacionados no plano de ensino e sugeridos pelo professor.
- Use a Internet.
- Troque experiências com os colegas.
- Pergunte.

Tratamento de Exceções

1. Fazer um programa de controle de matrículas em um curso através de um array de objetos de 5 posições. Esse array deve conter objetos de uma classe Aluno com informações sobre cada um deles. A classe Aluno deve ter campos como: nome (String tamanho 30), cpf (String tamanho 11), endereço (String tamanho 60), telefone (String tamanho 11) e e-mail (String tamanho 30). Ao fazer operações de criação dos objetos e adição destes no array, controlar a inserção e, em casos de adição indevida, lançar exceções como `ExcedidoTamanhoDoCampoException` e `ExcessoDeInscritosException`, informando uma mensagem de retorno adequada para o usuário e permitindo que este informe novamente ou cancele.

2. Observe o diagrama abaixo. Crie as classes correspondentes.



Crie exceções para a estrutura do exercício anterior, a partir de algumas definições abaixo

- Número de passageiros inválido
- Velocidade acima do permitido