

Pilhas

1. Escreva um programa que implemente uma pilha. Este programa deve permitir que você inclua produtos (formato String). Faça algumas operações como imprimir a fila, inserir elementos, remover elementos, ver tamanho da pilha.

2. Crie um programa que simule a instanciação de objetos em Java. Para isso, crie uma classe onde fique registrado o seu nome, método e linha de execução. Adicione estes objetos em uma pilha.

Exemplo:

Cliente.consulta():39 // segundo elemento da pilha

Cliente.main():12 // primeiro elemento da pilha

Interpretação: Aqui temos o a classe Cliente, método main(), na linha 12 (primeiro elemento).

Adicione mais elementos. Imprima a pilha e remova os elementos.